



REGULAMENTO GERAL

III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO

CAPÍTULO I – DA COMPETIÇÃO

Art. 1º. O III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO têm por finalidade aumentar a participação dos advogados e advogadas em atividades esportivas em todo o estado e promover a ampla mobilização destes em torno do esporte, na busca por hábitos saudáveis, longevidade e prevenção de doenças.

CAPÍTULO II – DOS OBJETIVOS

Art. 2º. O III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO tem por objetivos:

- a) Fomentar a prática do esporte,
- b) Desenvolver o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes;
- c) Promover o conagraçamento dos advogados da capital e interior do estado.

Artigo 3º. Da Organização: A Comissão Organizadora responsável pela execução do III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO, será composta de:

- a) Coordenação Geral;
- b) Coordenação Técnica;
- c) Coordenação de Modalidade e Arbitragem;
- d) Coordenação Administrativa;
- e) Coordenação de Cerimonial;
- f) Coordenação Disciplinar, que será composta por: 01 (um)Presidente; 02 (dois) Membros e 01 (um) Secretario (sem direito a voto).



Parágrafo único - A Comissão Organizadora terá poderes para tomar todas as providências necessárias a realização dos jogos, bem como dirimir os casos omissos e a interpretação do presente Regulamento e demais legislações aplicadas, inclusive com plenos poderes de modificar, alterar, dia(s), horário(s) e ordem do(s) jogo(s) da tabela, conforme necessidade, sendo que as equipes serão avisadas com antecedência.

Artigo 4º. O III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO, é um evento promovido pela, CAIXA DOS ADVOGADOS DE MATO GROSSO com organização técnica das empresas contratadas e do professor de Educação física **ELVIS DOS SANTOS MAGALHÃES**, e será realizado em Cuiabá/MT, no período de **14/11/2019 à 17/11/2019**.

I – O horário de início das competições ficará sujeito às alterações em razão de ordem técnica observados pela organização geral do evento e ou caso fortuito ou força maior.

II – Toda e qualquer modificação e ou ajuste nas regras deste regulamento, serão informados no site oficial do evento: www.caamt.com.br.

Artigo 5º. A competição será realizada nas modalidades: **BEACH TÊNIS, FUTEBOL SOCIETY, FUTVÔLEI, JIU JITSU, JUDÔ, NATAÇÃO, SINUCA, TÊNIS, TÊNIS DE MESA, TRUCO ESPANHOL, TRUCO BRASILEIRO e VÔLEI DE PRAIA**.

Parágrafo primeiro - As modalidades de Truco Espanhol e Truco Brasileiro, serão realizadas apenas em âmbito estadual, motivo pelo qual, não dão direito a classificação para os jogos nacionais.

Parágrafo segundo – Em todas as modalidades, apenas advogados(as) devidamente inscritos e regulares, que preencham os requisitos expressos no artigo 8º deste regulamento poderão participar. A única exceção é para a equipe de futebol feminino que poderá inscrever até 03 (três) estagiárias regularmente inscritas e adimplentes com a tesouraria da OABMT, as quais também deverão observar os requisitos exigidos no artigo 8º deste regulamento.



Artigo 6º. III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO serão disputados nos naipes MASCULINO e FEMININO **de acordo com a regulamentação de cada modalidade** prevista neste regulamento. As categorias serão regulamentadas por dispositivos específicas deste regulamento, especialmente no que tange a limitação ou não de idade e peso, a depender da modalidade disputada pelo (a) atleta.

CAPÍTULO III – DA INSCRIÇÃO

Artigo 7º. As inscrições dos atletas deverão ser feitas no site da CAAMT (www.caamt.com.br) no **período de 10/10/2019 a 31/10/2019**, mediante o preenchimento da "Ficha de Inscrição" e pagamento das taxas necessárias para participação nos jogos.

Parágrafo único – É de inteira e exclusiva responsabilidade de cada atleta as informações colocadas na ficha de inscrição sendo a mesma consideradas como verdadeiras.

Artigo 8º. Para se inscrever nos III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO, o(a) atleta precisa cumprir as seguintes exigências:

- I. Ser Advogado(a) regularmente inscrito(a) (principal e/ou suplementar) na Seccional da Ordem dos Advogados do Brasil do Estado de MATO GROSSO;
- II. **Estar adimplente** com suas obrigações financeiras perante a Ordem dos Advogados do Brasil até **o mês de setembro de 2019**, bem como não estar incompatível com o exercício da advocacia;
- III. Apresentar termo de responsabilidade onde declare que realizou exames médicos e está apto(a) para a prática esportiva;
- IV. Pagar o valor relativo à inscrição, cujo boleto será emitido diretamente do site após preenchimento de todos os dados
- V. Participar de no máximo de duas modalidades, caso sobrevenha choque de horários das modalidades o participante terá que optar por uma das duas, sendo permitida tolerância máxima de 15 minutos apenas nas modalidades individuais ou em dupla.



Parágrafo único – as inscrições serão validadas pela comissão organizadora após conclusão do processo de inscrição no site da CAAMT.

Artigo 9º. Quanto às inscrições, sua validação pela comissão organizadora e comprovação da condição de inscrito(a) durante os jogos necessário observar que:

I. Todo(a) advogado(a) com inscrição regular, ainda que a serviço da OAB ou da CAAMT poderá participar;

II. Após a data limite não serão aceitas novas inscrições;

III. A lista dos(as) atletas/advogados(as) inscritos(as) pelo site, será apresentada no congresso técnico que acontecerá no dia 14/11/2019, as 19:00 horas na sede da OAB/MT ou em outro local a ser informado pela Comissão Organizadora.

Parágrafo primeiro - A identificação do(a) atleta/advogado(a), durante as competições, será feita, obrigatoriamente, pela apresentação da carteira profissional fornecida pela Seccional com inscrição na OABMT;

Parágrafo segundo - Em caso de perda de documentação durante o evento, ficará o atleta responsável por apresentar provas documentais acerca da condição de advogado(a) regularmente inscrito.

Artigo 10º. Os participantes são responsáveis pela veracidade das informações fornecidas na ficha de inscrição. Caso haja fraude comprovada, o(a) atleta será desclassificado(a) da competição e poderá responder por crime de falsidade ideológica e ou documental.

CAPÍTULO IV – DOS UNIFORMES

Artigo 11º. Os uniformes serão de responsabilidade da cada equipe e atleta.



CAPÍTULO V – FORMA DE DISPUTA

Artigo 12°. Somente haverá disputa, caso tenham no mínimo 02 (duas) inscrições em cada modalidade e naipe.

Parágrafo primeiro - Em todas as modalidades as equipes serão distribuídas por sorteio de forma uniforme de acordo com os números de inscritos. A tabela dos jogos será definida também por sorteio de acordo com o sistema de disputa abaixo:

N° Equipes	FORMA DE DISPUTA							
	2	Play Off						
3,4 e 5	CHAVE ÚNICA: PONTOS CORRIDOS							
N° Equipes	CHAVES				Classificatória	Semifinal	Final	
	A	B	C	D				
6	3	3			Class.1° e 2° de cada chave	C- 1°A x 2°B D- 1°B x 2°A	VENC. C X VENC. D	
7	3	4						
8	4	4						
9	3	3	3		Class. 1° da chave A, B e 1° e 2° da chave C	D- 1°A x 1°C E- 1°B x 2°C	VENC. D X VENC. E	
10	3	3	4					
11	3	4	4					
12	3	3	3	3	Class.1° de cada chave	E- 1°A x 1° B F- 1°C x 1° D	VENC. E X VENC. F	
Acima de 12 participantes a forma de disputa será eliminatória simples								

Parágrafo segundo– Qualquer modificação e/ou ajuste que altere datas e/ou horários das disputas, que podem ser efetivadas pela comissão organizadora independente de aviso prévio, serão informados através do site oficial do evento: www.caamt.com.br

CAPÍTULO VI– DA ARBITRAGEM

Artigo 13°. Para efeito de arbitragem, será obedecido o Livro de Regras da Confederação Brasileira específica de cada modalidade.



I - Os jogos serão dirigidos por árbitros escolhidos pela Comissão Organizadora, de preferência (não é obrigatório) os filiados a Confederação/Federação. Serão aplicadas as regras oficiais de cada esporte de acordo com as suas respectivas Confederações Brasileira, e no que for omissa a regra oficial, aplicam-se as disposições do presente regulamento.

II – A organização da tabela de jogos, horários, premiações, pontuação geral, atendimento médico, desclassificação ou qualquer outra norma de conduta, serão estabelecidas pela organização do evento.

CAPÍTULO VII – DAS INSTRUÇÕES E REGRAS

Artigo 14º. É obrigação do(a) atleta ter o conhecimento do regulamento geral do evento, disponibilizado no site oficial da competição.

CAPÍTULO VIII – DA PREMIAÇÃO

Artigo 15º. As equipes, duplas e atletas, classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugar de cada modalidade serão premiados com troféus e medalhas, além de eventualmente outras premiações especiais posteriormente definidas pela Comissão Organizadora.

Parágrafo primeiro – Nas modalidades em grupo a equipe receberá um único troféu e os atletas receberão medalhas.

Parágrafo segundo– Além da premiação anteriormente descrita, a equipe, dupla ou atleta que conquistar **primeiro lugar em sua modalidade** será premiada com a vaga para representar Mato Grosso nos Jogos Nacionais da Advocacia que acontecerão em Goiás no ano de 2020.

Artigo 16º. Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada. A inércia do atleta em comparecer à cerimônia de premiação será compreendida como desinteresse no recebimento da mesma que poderá ser descartada pela organização.



Artigo 17°. Os resultados oficiais da competição serão informados através do site oficial do evento: www.caamt.com.br no prazo máximo de 72 horas após o término das competições.

CAPÍTULO IX – DAS CONDIÇÕES FÍSICAS DOS PARTICIPANTES E SERVIÇOS DE APOIO

Artigo 18°. Ao participar do III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO, o atleta assume a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceita totalmente o Regulamento da Competição, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor de seu estado de saúde e de sua aptidão física para participar do evento, eximindo a CAIXA DOS ADVOGADOS DE MATO GROSSO, as empresas contratadas e o professor ELVIS DOS SANTOS MAGALHÃES de qualquer responsabilidade administrativa, civil ou penal.

Artigo 19°. Todos os atletas participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica conforme declaração no termo de responsabilidade, pois a organização não se responsabilizará pela saúde dos(as) atletas.

Artigo 20°. O competidor é responsável pela decisão de participar do evento, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não participar e/ou continuar ao longo da competição.

Parágrafo Único – Pode o presidente do comitê organizador, seguindo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento.

Artigo 21°. A Comissão Organizadora não tem responsabilidade sobre o atendimento médico, no entanto haverá, para atendimento emergencial aos atletas, um serviço de socorro e ambulância equipada, para remoção. O atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência como de continuidade, será efetuado na Rede Pública sob a responsabilidade desta.



Artigo 22°. O atleta ou seu acompanhante responsável poderá decidir por outro sistema de atendimento eximindo a ORGANIZAÇÃO de qualquer responsabilidade, desde a remoção/transferência até seu atendimento médico.

CAPÍTULO X – DA DIVULGAÇÃO E DIREITOS AUTORAIS

Artigo 23°. O atleta que se inscreve e ou participa do III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à competição, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data.

Artigo 24°. Todos os participantes do evento, atletas, staffs, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para a empresa contratada para administrar as mídias e divulgação do evento.

Artigo 25°. A filmagem, transmissão pela televisão, fotografias ou vídeotape relativos à competição têm os direitos reservados aos organizadores.

Artigo 26°. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à autorização e aprovação da comissão organizadora.

CAPÍTULO XI – DA SUSPENSÃO, ADIAMENTO E CANCELAMENTO



Artigo 27°. A Comissão Organizadora, primando pela segurança dos atletas, poderá determinar a suspensão da competição, iniciada ou não, por questões de segurança, vandalismo e ou motivos de força maior.

Artigo 28°. A Competição poderá ser adiada ou cancelada a critério da Comissão Organizadora, sendo comunicado aos inscritos esta decisão pelo site oficial do evento.

CAPÍTULO XII – DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 29 °. Os(as) atletas, comissão técnica, torcida e quaisquer outras pessoas que estejam vinculadas direta ou indiretamente a equipe, dupla ou atleta estão sujeitos a punições para condutas reputadas pela comissão disciplinar como anti desportivas. Como forma exemplificativa será consideradas condutas anti desportivas:

- I) Pular as grades, cavaletes, ou qualquer outro material que delimite a área de competição;
- II) Gestos obscenos, palavras de baixo calão, agressões físicas, morais e ou qualquer atitude que venha a ferir os princípios morais e desportivos, dentre outros.

Parágrafo primeiro - O(a) atleta que infringir uma ou mais de uma das regras de conduta descritas nesse regulamento, poderá receber punições administrativas a serem definidas segundo critérios da organização do evento.

Parágrafo segundo - Fica a comissão organizadora de cada delegação e/ou representante da equipe responsável pelos atos de seus atletas e simpatizantes, sob pena de punição na pontuação.

Artigo 30°. A análise das condutas anti desportivas e aplicação de penas pelas infrações praticadas durante o torneio será efetivada pela comissão disciplinar.

Artigo 31°. Em caso de agressões físicas ou verbais por parte de algum(a) atleta, membro da comissão técnica, membro da delegação ou torcida organizada, será comunicado pelo árbitro da



partida à comissão disciplinar, através da súmula da partida, sendo o autor do fato e a equipe da qual fizer parte passível de sofrer uma das seguintes punições:

- a) Advertência;
- b) Suspensão por uma ou mais partidas;
- c) Eliminação da competição;
- d) Impedimento de participar de jogos organizados pelas Caixas de Assistência.
- e) Perda dos pontos da partida;
- f) Eliminação da equipe do campeonato.

CAPÍTULO XIII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 32°. Os protestos ou reclamações relativas ao resultado da competição ou condução da mesma, deverão ser feitos, por escrito, durante a competição e direcionados ao Comitê Organizador do Evento.

Artigo 33°. Ao participar do III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO, o(a) atleta aceita totalmente o Regulamento da competição, participando por livre e espontânea vontade, assume as despesas necessárias ou provenientes da sua participação no evento, antes, durante e depois da mesma.

Parágrafo primeiro – Aos atletas que adquirirem a hospedagem no período dos jogos pelo site de inscrições, tem-se que quaisquer gastos no hotel, distintos da hospedagem paga através do site, são de sua inteira responsabilidade.

Parágrafo segundo – Ao longo dos jogos será disponibilizado água e frutas aos atletas participantes.

Artigo 34°. Não haverá reembolso, por parte da Comissão Organizadora, bem como de seus patrocinadores e apoiadores, de nenhum valor correspondente aos equipamentos e ou acessórios utilizados pelos participantes no evento, independente de qual for o motivo, nem tampouco, por



qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas/participantes venham a sofrer durante a participação neste evento.

Artigo 35°. A segurança do evento receberá apoio dos órgãos competentes e haverá sinalização para a orientação dos participantes.

Artigo 36°. A Comissão Organizadora reserva-se no direito de incluir no evento atletas ou equipes especialmente convidadas mas que não terão direito de receber a premiação especial a ser informada no site da CAAMT (www.caamt.com.br).

Parágrafo Primeiro – Os atletas ou equipes convidadas, se vencedores, farão jus apenas ao recebimento de medalhas e troféus.

CAPÍTULO XIV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 37°. As dúvidas, informações ou questionamentos técnicos deverão ser enviados por e-mail através do preenchimento do formulário no site oficial do evento: www.caamt.com.br para que seja registrada e respondida a contento.

Artigo 38°. A Comissão Organizadora poderá, a seu critério ou conforme as necessidades do evento, alterar ou revogar este regulamento, total ou parcialmente, informando as mudanças pelo site oficial do evento.

Artigo 39°. As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela Comissão Organizadora de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

Artigo 40°. Todos os direitos autorais relativos a este regulamento e ao III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO pertencem CAIXA DOS ADVOGADOS DE MATO GROSSO as empresas contratadas.



Artigo 41°. A Comissão Organizadora não se responsabiliza por quaisquer pertences pessoais nos locais do evento.

CAPÍTULO XV – DOS JOGOS NACIONAIS DA ADVOCACIA 2020

Artigo 42°. A equipe, dupla ou atleta que conquistar **primeiro lugar em sua modalidade** nos Jogos Estaduais da Advocacia será premiada, além do descrito no artigo 15 deste regulamento com as seguintes premiações:

- I) Vaga na modalidade disputada no Estadual para representar Mato Grosso nos Jogos Nacionais da Advocacia que acontecerão em Goiás no ano de 2020;
- II) Transporte terrestre de Cuiabá-Goiânia-Cuiabá;
- III) Na cidade dos jogos, transporte do hotel/competição/hotel;
- IV) Hospedagem em Goiânia, em hotel que será selecionado pela CAAMT

Parágrafo primeiro - O atleta terá que confirmar sua participação nos Jogos Nacionais e encaminhar todas as documentações necessárias até a data de 01 de março de 2020.

Parágrafo segundo – Todas as premiações dispostas neste artigo, incluindo a vaga para representar a CAAMT nos Jogos Nacionais da Advocacia são destinadas **EXCLUSIVAMENTE**, de forma pessoal e intransferível aos atletas que participaram do **III JOGOS DA ADVOCACIA DO ESTADO DE MATO GROSSO**.

Parágrafo terceiro – Equipes ou duplas que tiverem disponibilidade de vaga por impossibilidade do atleta que competiu no Estadual participar dos jogos nacionais, poderão preencher as vagas indicando para a CAAMT outros atletas para que a equipe não fique desfalcada, **desde que o(a) indicado(a) tenha participado da III edição dos Jogos da Advocacia de Mato Grosso**.

Parágrafo quarto – Caso a equipe, dupla ou atleta que tenha conquistado primeiro lugar em sua modalidade não possa participar dos Jogos Nacionais, cabe a diretoria da CAAMT levar ou não outra equipe, dupla ou atleta pra representar a CAAMT naquela modalidade nos Jogos Nacionais.

Parágrafo quinto - Em hipótese alguma será permitido o usufruto das premiações aqui discriminadas por terceiros, como, por exemplo, equipe técnica familiares, amigos, torcida, etc.



Parágrafo sexto - Também estão vetados reembolsos ou ajudas de custo – de qualquer natureza – aos atletas que não estiverem de acordo com as condições de hospedagem e transporte oferecidas pela organização estadual dos jogos. Os atletas têm autonomia para, com recursos próprios, optarem pela hospedagem e forma de deslocamento de seu agrado para participar dos Jogos Nacionais da Advocacia.

Artigo 43°. Só poderá participar da fase nacional o atleta que participou da fase estadual.



TERMO DE RESPONSABILIDADE

Eu, "identificado no cadastramento da inscrição", no perfeito uso de minhas faculdades, **DECLARO** para os devidos fins de direito que:

Estou em plenas condições físicas e psicológicas de participar desta **COMPETIÇÃO**, e declaro que passei por exames médicos que atestaram que não existe nenhuma recomendação médica que me impeça de praticar atividades físicas;

Assumo, por minha livre e espontânea vontade, todos os riscos envolvidos e suas consequências pela participação neste **EVENTO**, que incluem possibilidade de invalidez e morte, isentando a **CAIXA DOS ADVOGADOS DE MATO GROSSO** as empresas contratadas e o professor de Educação Física **ELVIS DOS SANTOS MAGALHÃES**, seus organizadores, colaboradores e patrocinadores **DE TODA E QUALQUER RESPONSABILIDADE** por quaisquer danos materiais, morais ou físicos, que porventura venha a sofrer, advindos da participação neste **EVENTO**;

Li, conheço, aceito e me submeto integralmente a todos os termos do regulamento da **COMPETIÇÃO**;

Declaro que não portarei, nem utilizarei, nas áreas do evento, ou outra área de visibilidade no evento, como meios de divulgação e promoção, nenhum material publicitário, promocional ou político, sem a devida autorização por escrito dos organizadores; e também, qualquer material ou objeto que ponha em risco a segurança do evento, dos participantes e ou das pessoas presentes, aceitando ser retirado pela organização ou autoridades, das áreas acima descritas.

Em caso de participação neste evento, representando equipes de participantes ou prestadores de serviços e ou qualquer mídia ou veículo, declaro ter pleno conhecimento, e que aceito o regulamento do evento, bem como, a respeitar as áreas da organização destinadas às mesmas, e que está vedada minha participação nas estruturas de apoio a equipes montadas em locais inadequados, ou que interfiram no andamento do evento, e também locais sem autorização por escrito da organização, podendo ser retirado da competição e do local do evento em qualquer tempo.



Estou ciente das penalidades e possível desclassificação que posso sofrer caso descumpra o regulamento ou cometa algum tipo de falta. Excluo meu direito de reclamação sobre tais aspectos da competição.

Autorizo o uso de minha imagem, assim como familiares e amigos, para fins de divulgação do evento, por fotos, vídeos e entrevistas em qualquer meio de comunicação, sem geração de ônus para a CAIXA DOS ADVOGADOS DE MATO GROSSO as empresas contratadas e para o professor de Educação Física ELVIS DOS SANTOS MAGALHÃES, organizadores, mídia patrocinadores.

Estou ciente que na hipótese de suspensão do evento por questões de segurança pública, caso fortuito ou força maior, todos os eventuais custos referentes à locomoção, preparação, estadia, inscrição, entre outros gastos despendidos pelo atleta será suportado única e exclusivamente por mim, isentando a Comissão Organizadora e a empresa responsável pelo ressarcimento de qualquer destes custos;

Compreendi e estou de acordo com todos os itens deste TERMO DE RESPONSABILIDADE, isentando assim quem quer que seja, de toda e qualquer responsabilidade legal de tudo o que vier a ocorrer comigo por consequência da minha participação.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BEACH TÊNIS

1. A competição de Beach Tênis seguirá as regras da modalidade e o Regulamento Geral deste evento.
2. A competição será disputada na categoria dupla, nos dois gêneros, masculino e feminino.
3. As partidas serão disputadas de acordo com as instruções a seguir:
 - 3.1. No sistema de grupos, os jogos serão disputados em um set até 8 games. Apenas semifinal e final serão disputadas no formato de melhor de 03 (três) sets.
 - 3.2. No sistema de eliminatória simples, caso existam até 04 (quatro) duplas inscritas por naipes, todos os jogos serão disputados no formato de melhor de 03 (três) sets.
 - 3.3. Em ambos os formatos (grupos ou eliminatória simples), havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos).
 - 3.4. Em todos os games, caso aconteça empate em 40x40, haverá disputa em NO-AD (sem vantagem).
4. Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por 2x0 sets, com 6 games a zero (6x0).
5. Os atletas deverão estar devidamente uniformizados com: FEMININO: Sukinis/maiôs ou bermuda com modelos e cores iguais e top ou camisa com modelo e cor igual, MASCULINO: bermuda com modelos e cores iguais e camisa com modelo e cor igual e numeração 1 e 2.
6. Os atletas devem chegar ao local da competição com no mínimo 30 minutos de antecedência e apresentar a equipe de arbitragem.
7. O protocolo de apresentação será definido pela arbitragem da modalidade.



- 8.** No sistema de grupos a fase classificatória será por pontos, definidos da seguinte maneira: Vitória 02 (dois) pontos Derrota 01 (um) ponto Desistência (WxO) 0 (zero) pontos
- 9.** No sistema de grupos na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira, e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 9.1. Maior número de vitórias;
 - 9.2. Confronto direto, em caso de duas equipes empatadas;
 - 9.3. Saldo dos sets;
 - 9.4. Game Average;
 - 9.5. Saldo dos Games;
 - 9.6. Sorteio.
 - 9.7. Para efeito de contagem para desempate, o SuperTie-Break será considerado como SET, porém, não será considerado na contagem de games;
- 10.** Penalidades por conduta inapropriada: 1ª Ofensa: Advertência; 2ª Ofensa: Perda de Ponto; 3ª Ofensa: Perda de Game.
 - 10.1. A partir da 4ª ofensa, ficará a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do tenista faltoso. Dependendo da gravidade do ato cometido pelo tenista, ele poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.
- 11.** A participação em um jogo, de atleta ou membro da Comissão Técnica suspensos pelo Comitê Disciplinar, envolverá os seguintes procedimentos adotados, além do relatório encaminhado ao Comitê Disciplinar para a ação apropriada.
 - 11.1. Em caso de derrota da equipe ofensiva, a pontuação final será mantida;
 - 11.2. Em caso de vitória da equipe ofensiva, a pontuação final será revertida em favor da equipe adversária.
- 12.** Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT.



13. REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL SOCIETY

A competição de Futebol Society será realizada de acordo com as Regras da modalidade e o Regulamento Geral deste evento. As disputas serão regidas pelas regras abaixo:

1. A competição será disputada na categoria **livre e supermaster (acima de 45 anos) no gênero masculino** e categoria livre no gênero feminino.
2. Os cartões que irão vigorar no campeonato são: O amarelo e o vermelho.
3. O atleta será punido com uma partida de suspensão quando:
 - 3.1 Receber um cartão vermelho; ou,
 - 3.2 Receber dois cartões amarelos.
 - 3.3 Os cartões amarelos serão zerados no início de cada fase, sem que isso implique no não cumprimento de eventual suspensão imposta por cartão tomado na fase anterior.
4. Cada vitória corresponderá a 03 (três) pontos ganhos para a equipe vitoriosa, enquanto que o empate proporcionará 01 (hum) ponto para cada equipe. Em caso de derrota, será atribuído 0 (zero) ponto para a equipe perdedora.
5. O atleta que agredir fisicamente outro atleta seja através de socos ou pontapés, será imediatamente excluído do campeonato e a equipe não poderá substituí-lo durante o campeonato e aquele que revidar será julgado pelo comitê disciplinar.
6. O atleta que por motivo disciplinar dirigir-se à torcida com palavras de baixo calão e gestos obscenos além do cartão vermelho, será julgado e punido pelo comitê disciplinar.
7. O árbitro poderá colocar em súmula o nome do atleta que lhe agredir fisicamente ou com palavras de baixo calão, mesmo que encerrada a partida, estando esse árbitro nas dependências da arena de jogo, o qual será passível de julgamento.
8. Cada equipe deverá inscrever um número mínimo de 10 atletas sendo que o número máximo de inscritos por equipe é de 16 atletas.
9. A partida será disputada por duas equipes, cada uma composta de 8 (oito) jogadores no máximo, um dos quais obrigatoriamente será o goleiro. É obrigatório para se iniciar o jogo



- 7 (sete) atletas, podendo ficar reduzida a até 5 (cinco) atletas (contando com o goleiro) durante o jogo.
- 10 Será permitido o ingresso no campo para participar da partida de atletas retardatários, desde que entre no 1º tempo até o intervalo do jogo.
- 11 Quanto a substituição do goleiro, tal alteração só poderá ser efetuada com a paralisação da partida.
- 12 Não haverá limite de substituições de atletas durante a partida.
- 13 Quando um goleiro tiver que ser substituído, deverá ser observado o seguinte procedimento:
- 14 O árbitro deverá ser informado da substituição antes dela ser efetuada;
- 14.1 O substituto não ingressará no campo antes que o jogador substituído haja deixado o mesmo. O substituto só entrará em campo depois de haver recebido o sinal de autorização do árbitro;
- 14.2 O substituto entrará em campo durante uma interrupção do jogo, na ZONA DE SUBSTITUIÇÃO.
- 14.3 A entrada e saída dos atletas deverá ser feita na ZONA DE SUBSTITUIÇÃO.
- 15 Os atletas que voltam após contusão, deverão receber ordem do árbitro para voltar a campo, mesmo com bola em jogo.
- 16 A entrada e saída dos jogadores, nos casos acima citados e no caso de substituições, deverão ser feitas na ZONA DE SUBSTITUIÇÃO.
- 17 Um jogador não poderá usar nada que possa ser perigoso para outros jogadores e para si próprio (brincos, colares, pulseiras e relógios).
- 18 O uniforme dos atletas consistirá de camisa de meia manga ou manga comprida, calção, meias e chuteiras ou similar, ficando terminantemente proibido o uso de camisas sem mangas.
- 19 **OBS.: O árbitro deverá examinar o uniforme de todos os atletas antes de começar o jogo. Os atletas deverão antes de iniciar os jogos estar certos de que os seus equipamentos estão de acordo com as regras.**
- 20 O goleiro usará uniforme de cor diferente dos outros atletas, sendo permitido a este, exclusivamente, a título de proteção, o uso de calça de agasalho.



- 21 O árbitro exigirá que o atleta retire qualquer objeto que julgar possa causar danos ao adversário, ou demais atletas. Não sendo obedecido, impedirá a participação do mesmo.
- 22 O atleta deverá estar sempre muito bem uniformizado, camisa para dentro do calção e meias levantadas, sempre observando o que determina a regra. Se isto não acontecer, ele será retirado temporariamente do campo, e só poderá voltar ao campo de jogo no momento em que a bola estiver fora de jogo, depois que o árbitro verificar as condições normais do uniforme.
- 23 O capitão da equipe deverá obrigatoriamente ser identificado.
- 24 . Caso o árbitro entenda que o uniforme de ambas as equipes sejam parecidas, deverá ser sorteado a equipe que utilizará o colete (a equipe perdedora no sorteio, deverá usar o colete).
- 25 O tempo de duração de uma partida será de: 50 minutos, divididos em dois períodos de 25 minutos com 05 minutos de intervalo entre ambos.
- 26 As equipes terão que comparecer no campo, devidamente uniformizados e aptos a iniciar a partida, até 05 (cinco) minutos antes do início de cada partida constante da tabela.
- 27 A equipe que não comparecer no horário pré-fixado para início da partida constante da tabela, será punida com a perda do jogo pelo placar de “WO”.
- 28 Quando da aplicação da penalidade “WO” não haverá a obrigatoriedade da saída simbólica da bola, bastando que o fato seja comunicado ao capitão da equipe presente em campo.
- 29 A disputa de penalidades máximas será em número de 03 (três) para cada equipe, de forma alternada. Permanecendo o empate, os outros atletas que ficaram de fora inicialmente (incluindo o goleiro) deverão efetuar as cobranças alternadamente (contando com os do banco de reservas), continuando empatado, iniciará novamente as cobranças na mesma ordem, até que um saia vencedor.
- 30 O árbitro deverá anotar a sequência dos batedores, pois, se permanecer empatado após todos os atletas baterem a penalidade, o árbitro é quem vai dizer qual o atleta que deverá bater aquela penalidade, seguindo a ordem de início.
- 31 Toda e qualquer paralisação por motivo de contusão, ou outro motivo qualquer, será acrescida em qualquer dos períodos, sempre a critério da arbitragem.



- 32 Será permitido ao treinador ou capitão de cada equipe solicitar um pedido de tempo, por período de jogo, sendo que o capitão deverá pedir a um dos árbitros, e o técnico ao representante do jogo. O tempo será concedido na próxima paralisação do jogo. O pedido de tempo terá 01 minuto de paralisação, que deverá ser acrescida ao término de cada período.
- 33 Quando do pedido de tempo, as equipes deverão, obrigatoriamente, se reunir no banco de reservas.
- 34 Quando da paralisação para pedido de tempo, o árbitro informará, quando solicitado, o tempo de jogo.
- 35 O tempo de jogo em qualquer dos períodos deverá ser prorrogado para a execução de um pênalti.
- 36 O intervalo entre os dois períodos não poderá ser maior que 05 minutos.
- 37 Todos os jogos deverão ter obrigatoriamente um intervalo para descanso dos atletas.
- 38 Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEVÔLEI

1. A Competição de Futevôlei será realizada de acordo com as Regras da modalidade e o Regulamento Geral deste evento.
2. A competição será disputada na categoria dupla nos dois gêneros, masculino e feminino.
3. Após o aquecimento, o primeiro árbitro realiza o sorteio na presença dos dois capitães. O vencedor do sorteio escolhe o direito de sacar ou o lado da quadra.
4. Ganha o jogo a equipe que atingir 18 (dezoito) pontos primeiros com a diferença mínima de 02 (dois) pontos em relação aos pontos do adversário.
5. Caso as equipes empatem em 17 pontos, o jogo continuará até que a diferença mínima de 02 (dois) pontos seja atingida.
6. Sempre haverá troca de quadra quando a contagem atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.
7. As partidas serão disputadas em melhor de 02 (dois) sets vencedores, seja por 18 (dezoito) pontos corridos ou no *tie-break*.
8. No caso de empate de sets em 1x1, será disputado o terceiro e decisivo set. O vencedor deve atingir 15 (quinze) pontos com uma vantagem mínima de 02 (dois) pontos, não havendo limite de pontos.
9. No terceiro set, as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de 05 (cinco).
10. O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate em sets de 1x1, o tempo de intervalo para o terceiro set será de 03 (três) minutos para a realização de um novo sorteio.
11. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória 2 (dois) pontos Derrota 1 (um) ponto Derrota por ausência 0 (zero) ponto. Caso necessário.
12. As equipes deverão ter uniformes de jogo com numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.



13. Entendam-se como uniformes: - MASCULINO: Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos iguais, cores iguais, com numeração 1 e 2, de acordo com o Regulamento Geral. - FEMININO: Sukinis / maiôs ou bermuda com modelos e cores iguais e top ou camisa com modelo e cor igual, com numeração 1 e 2 de acordo com o Regulamento Geral.

14. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.

15. A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.

16. A bola deve ser nitidamente tocada, não podendo ser tocada duas vezes seguidas pelo mesmo atleta (dois toques).

17. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

18. No sistema de grupo, caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

18.1. Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas.

18.2. Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

18.3. Sorteio.

19- Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JIU-JITSU

1. A competição de Jiu-Jitsu será de acordo com as Regras da modalidade.
2. Para a competição individual, poderá inscrever um quantitativo livre de atletas em cada Categoria de Peso, porém, o mesmo atleta não pode competir em mais de uma categoria.
3. As categorias de Faixa, masculino e feminino, serão:
 - 3.1. Faixa Branca
 - 3.2. Faixa Azul
 - 3.3. Faixa Roxa
 - 3.4. Faixa Marrom
 - 3.5. Faixa Preta
4. As categorias de peso, com Kimono, serão:
 - 4.1. Masculino: Galo/Pluma – Até 64 kg Pena/Leve – Até 76 kg Médio/Meio Pesado – Até 88,3 kg Pesado/Super Pesado – Até 100,5 kg Pesadíssimo - Acima de 100,5 kg
 - 4.2. Feminino: Galo/Pluma – Até 53 kg Pena/Leve – Até 64 kg Médio/Meio Pesado – Até 74 kg Pesado/Super Pesado – Até 84,3 kg Pesadíssimo - Acima de 84,3 kg
5. As categorias e o tempo regulamentar de cada uma serão conforme descrito abaixo:
 - 5.1. Faixa Branca: 05 minutos
 - 5.2. Faixa Azul: 06 minutos
 - 5.3. Faixa Roxa: 07 minutos
 - 5.4. Faixa Marrom: 08 minutos
 - 5.5. Faixa Preta: 10 minutos
6. Os tempos mínimos de descanso serão os definidos abaixo: Até a Semifinal – Igual ao tempo regulamentar de luta de cada categoria. Lutas Finais – Dobro do tempo regulamentar de luta de cada categoria.
7. Os atletas terão seus kimonos checados quanto ao tamanho, posição de patches, higiene, faixa e estado geral.



8. Cada categoria terá seus atletas distribuídos em chaves.
 - 8.1. As chaves funcionam em sistema de eliminação simples, nas quais o atleta perdedor em cada luta é eliminado e o vencedor passa à próxima fase de disputa da chave.
 - 8.2. A única exceção ao sistema de eliminação simples é a chave de três (composta por apenas três atletas).
 - 8.3. Na chave de três, após a primeira luta, o vencedor segue para a final e o perdedor segue para enfrentar o terceiro atleta da chave. O atleta que vencer a segunda luta, mesmo que seja o perdedor da primeira luta, segue então para a final com o vencedor da primeira luta.
 - 8.4. Na chave de 3, caso o atleta exceda o peso máximo permitido da categoria, ele estará eliminado da competição sem direito a fazer a outra semifinal.
 - 8.5. Em caso de WO ou desclassificação de um atleta em uma chave com quatro atletas, a mesma não adotará o método de funcionamento da chave de 3 (três).
 - 8.6. Em uma semifinal de chave de 3, caso um atleta perca sua primeira luta por não comparecimento, ele perde o direito de fazer a outra semifinal.
9. O atleta que for desclassificado por WO em uma categoria não tem direito a receber medalha e seu nome não constará na lista final de colocação da mesma.
 - 9.1. A única exceção ao item 7 é no caso de o atleta já ter realizado pelo menos uma luta na categoria.
 - 9.2. O atleta que for desclassificado por falta disciplinar não tem direito a receber medalha e seu nome não constará na lista final de colocação da competição.
10. O atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal.
11. A confirmação da inscrição do atleta dar-se-á na Reunião Técnica, sendo que a confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação-Geral do evento.
12. Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI DE PRAIA

A Competição de Vôlei de Praia será realizada de acordo com as regras oficiais, salvo o estabelecido neste Regulamento. Para itens não definidos neste Regulamento, será utilizado o Regulamento da Confederação Brasileira de Voleibol relativo ao Circuito Oficial de Vôlei de Praia.

1. A competição será disputada na categoria dupla nos dois gêneros, masculino e feminino.
2. Cada atleta terá direito a 1 (um) tempo médico por jogo de, até, 05 (cinco) minutos de duração para sua própria assistência. Caso a assistência médica seja recusada, a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
3. Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

Jogos	Troca de quadra	Tempo técnico	Tempo descanso
Um (1) set 21 pontos	Somatório de 7 Pontos	Somatório de 21 pontos	Um (1) tempo de 30 seg. para cada equipe
Dois (2) sets 2º pontos. Não tem pontos	Somatório de 7 sets - 3º set	Somatório de 21 pontos	Idem vencedores: - 1º e
		Somatório de 5	

4. A regra dos 12 (doze) segundos entre os rallies deve ser cumprida rigorosamente. Caso não seja seguida, a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.
5. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação: Vitória 2 (dois) pontos, Derrota 1 (um) ponto, Derrota por Wx0 0 (zero) ponto, caso necessário.



6. As equipes deverão apresentar no Congresso Técnico uniformes com a numeração 1 e 2. Para cada jogo, a equipe é responsável por se apresentar devidamente uniformizada. Caso as duas equipes se apresentem ao local de jogo com cores iguais, será disponibilizado coletes.
7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.
8. Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos, exclusivamente, para o 1º (primeiro) jogo de cada quadra. Para os jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo será de (cinco) minutos. Todos os tempos serão contados a partir do horário determinado, na tabela, para início de cada jogo.
9. A participação de técnico será permitida, condicionado a apresentação do CREF.
10. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
11. No sistema de grupo, caso de 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1. Confronto direto, no caso de 2 (duas) equipes empatadas.
 - 11.2. Maior coeficiente de sets *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
 - 11.3. Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
12. Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS

1. A Competição de Tênis será realizada de acordo com as regras oficiais, salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. A competição será disputada nas categorias simples e duplas, nos gêneros masculino e feminino.
3. O sistema de disputa será conforme o Regulamento Geral.
4. As partidas serão disputadas em melhor de três sets com Tie-Break. O sistema de contagem nos games será o tradicional, ou seja, com vantagem.
5. Nos casos de atrasos por condições climáticas ou grandes atrasos dos jogos, caso seja necessário a mudança do formato de disputa, caberá ao Árbitro Geral a decisão da mudança. O formato de disputa aprovado pela CBT nesses casos é o Set Pro (até oito games) até a regularização das rodadas.
6. A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1m30seg. O intervalo ao final de cada set será de 2 minutos.
7. Os jogos deverão ter acompanhamento de árbitros auxiliares, seguindo os procedimentos para jogos sem juízes de cadeira. A decisão de colocar juiz de cadeira caberá ao Árbitro Geral.
8. As partidas iniciadas em um tipo de piso poderão ter prosseguimento em piso diferente, somente em casos de força maior. Toda e qualquer decisão referente a esse tipo de decisão ficará a critério do Árbitro Geral.
9. Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida.
10. O aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 (cinco) minutos.
11. Os atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral (Art. 13), não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar.



12. Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas.
13. A entrada dos(as) atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.
14. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
15. A apresentação dos(as) atletas de cada equipe será de acordo com o protocolo estabelecido na Reunião Técnica da modalidade.
16. Tempo de descanso, no caso de mais de 1 (um) jogo/dia: - Mínimo de 30 minutos, se a partida anterior tiver duração de até 1h00m; - Mínimo de 60 minutos, se a partida anterior tiver duração entre 1h00m e 1h30m; - Mínimo de 90 minutos, se a partida anterior tiver duração acima de 1h30m.
17. Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DA SINUCA

CATEGORIA: (Livre)

1. Os jogos serão realizados na Regra Brasileira, com as bolas numeradas de 01 a 07, em melhor de 03 (três) partidas até a fase SEMIFINAL, inclusive, e em melhor de 05 (cinco) partidas na FINAL.
2. – Cada jogador deverá comparecer para os jogos levando seu próprio taco, e não poderá recusar a mesa indicada para jogar. Não há previsão de jogador reserva.



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TRUCO ESPANHOL E TRUCO BRASILEIRO

CATEGORIA: (duplas)

1. Os jogos serão realizados na Regra Brasileira.
2. Cada dupla de jogador deverá comparecer no local 15 minutos antes indicado para jogar.

Não há previsão de jogador reserva.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA

1. A Competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com as regras oficiais, salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. Serão disputadas a categoria individual, masculina e feminina.
3. Não será permitido o uso do uniforme - camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.
4. A competição individual obedecerá aos sistemas descritos a seguir:
 - 4.1. A competição individual obedecerá aos sistemas de disputas apresentados a seguir (1ª fase em grupos e demais em eliminatória simples), sendo que os “cabeças de grupos” serão definidos com base no rating da CBTM, com data do primeiro dia do mês da competição.
 - 4.2. A pontuação mais alta será disposta na posição nº 1, a segunda maior pontuação será disposta na posição nº 2, e assim por diante. Se dois ou mais alunos-atletas tiverem o mesmo rating, um sorteio definirá a posição dos alunos-atletas nos grupos.
5. Os atletas serão alocados em grupos de no mínimo 3 e no máximo 4 atletas, classificando-se para a fase classificatória os dois primeiros colocados de cada grupo.
6. O sistema de pontuação adotado será:
 - 6.1. Vitória - 02 pontos.
 - 6.2. Derrota - 01 ponto.
7. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (dois) atletas terminarem empatados em qualquer critério, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre eles.
8. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais atletas terminarem empatados, os critérios de desempates utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:
 - 8.1. Partidas pró divididas (por partidas pró + partidas contra). Classifica-se o maior coeficiente.
 - 8.2. Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente.



8.3. Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente.

9. O atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar a sua programação de jogos, ou seja, perder por WxO na fase de grupos terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, estando automaticamente eliminado da competição.

10. Todos os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada na fase de grupos e fase eliminatória. A partir da fase Semifinal todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada.

11. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

12. Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JUDO

- 1.** A competição de Judô será realizada de acordo com este Regulamento.
- 2.** As disputas serão individuais.
- 3.** A competição é aberta à participação atletas com as graduações mínimas abaixo estabelecida, sendo:
 - 3.1.** Feminino: Faixa Laranja;
 - 3.2.** Masculino: Faixa Verde.
- 4.** Serão adotados os seguintes procedimentos:
 - 4.1.** O(a) Atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso que deixar de competir não poderá participar na Categoria Absoluto.
 - 4.2.** Cada atleta somente poderá estar inscrito em uma Categoria de Peso e na Categoria Absoluto;
 - 4.3.** Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 03 (dois) atletas inscritos;
 - 4.4.** O(a) atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na Categoria Absoluto;
 - 4.5.** A confirmação da inscrição do(a) atleta dar-se-á na Reunião Informativa, sendo que a confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Judô;

4.6. As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

Categorias de Peso do Judô		
Categoria	Feminino	Masculino
Ligeiro	Até 48 Kg	Até 60 Kg
Meio-Leve	+ de 48 Kg até 52 Kg	+ de 60 Kg até 66 Kg
Leve	+ de 52 Kg até 57 Kg	+ de 66 Kg até 73 Kg
Meio-Médio	+ de 57 Kg até 63 Kg	+ de 73 Kg até 81 Kg
Médio	+ de 63 Kg até 70 Kg	+ de 81 Kg até 90 Kg
Meio-Pesado	+ de 70 Kg até 78 Kg	+ de 90 Kg até 100 Kg
Pesado	+ de 78 Kg	+ de 100 Kg

4.7. Para a inscrição definitiva na Categoria Absoluto, o(a) atleta deverá comparecer no horário e local determinados na Reunião Informativa da modalidade.

4.8. O (a) atleta que na pesagem extra oficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1 kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

4.8.1. O(a) atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

4.8.2. Será eliminado da competição o(a) atleta que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

4.8.3. Os(as) atletas poderão pesar de sunga, enquanto as alunas/atletas poderão pesar de *colant*.

4.9. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

4.9.1. Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: rodízio;

4.9.2. Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: repescagem olímpica.

4.10. Um único “sorteio” será realizado na Reunião Informativa.

5. O tempo de luta será de 04 (quatro) minutos para ambos os naipes.

6. Os (as) atletas vencedores da repescagem serão considerados terceiros colocados.

7. O(a) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, tendo 02 (dois) judoguis, 01 (um) azul e 01 (um) branco.

7.1. Os (as) atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecido serão impedidos de participar.

8. O(a) atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

9. Haverá pesagem conforme o programa de competição. Durante a pesagem só poderão permanecer no local específico os(as) atletas da categoria a ser pesada e a Comissão de Pesagem.

10. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA NATAÇÃO

1. A competição de Natação será realizada de acordo com este Regulamento.

2. Atleta poderá participar no máximo de 02 provas.

3. O(a) atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

4. As provas programadas para os são as seguintes: Provas da Natação Estilos Femininas e Masculinas Livre, 50m e 100m.

5. A competição de Natação será realizada em piscina de 50 (cinquenta) metros ou 25 (vinte e cinco) metros, com no mínimo 08 (oito) ou 06 (seis) raias.

6. Será preparado pela Coordenação de Natação o programa da competição com as respectivas séries de cada prova.

7. No caso de a competição ser realizada em sistema de final por tempo, toda a etapa será considerada como eliminatória, para efeito deste artigo.

8. Será realizada uma Reunião Informativa da modalidade com os participantes para tratar exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, cancelamento de atletas nas provas, além de outros assuntos correlatos.

9. O programa da competição será desenvolvido em 01 (uma) Etapas, em sistema de eliminatória e final.

10. Serão premiados com Medalhas, os melhores índices técnicos, masculino e feminino.



11. Questões omissas ou que demandam complementações serão regulamentada por portaria da diretoria da CAAMT