

TORNEIO DE TACO

O Torneio de Taco de Rio Claro é uma realização da PIZZIRANI ESPORTES e será disputado em 3 etapas em datas determinadas e divulgadas no site: www.pizziraniesportes.com.br

As datas e locais poderão sofrer alterações mediante necessidade dos organizadores, caso aconteça novas datas e locais serão divulgados em nosso site e também nas redes sociais. O evento acontece sob quaisquer condições climáticas, salvo as que coloquem em risco a saúde dos participantes.

Todos os participantes deverão seguir rigorosamente as regras impostas neste regulamento:

REGRAS GERAIS

É expressamente proibida a participação dos jogadores sob o efeito de álcool ou substâncias proibidas como pena a desclassificação da dupla do torneio.

É expressamente proibido ingerir bebidas alcoólicas dentro do espaço de jogo.

Caso algum atleta seja flagrado ingerindo bebida alcoólica ou qualquer outro tipo de substância proibida antes das partidas, a comissão organizadora irá analisar e punir a dupla de acordo com este regulamento.

Os nomes das duplas não poderão ter conotação sexual, política ou qualquer outro tipo de nome ofensivo, racial ou discriminatório.

A Organização não se responsabiliza no caso de um jogador se inscrever em duas duplas. No caso de jogos simultâneos diferentes, o jogador deverá optar por uma categoria sem a devolução do dinheiro da outra categoria.

Parágrafo 1: Condições Gerais

A equipe rebatedora terá a cada cruzamento entre as bases 2 (dois) pontos. É necessário haver a batida entre os tacos, caso não haja a batida o ponto não valerá.

O jogo terá seu término quando uma equipe completar 24 pontos e a cruzada final ou quando exceder o tempo limite de 20 minutos para cada partida.

Em caso de empate será disputado o "Taco Ombro" onde a dupla arremessadora terá 5 chances para derrubar a casinha adversário por 3 vezes. A equipe arremessadora deverá escolher um membro da equipe para realizar os arremessos de qualquer um dos lados do campo atrás da linha limite. Caso não consiga derrubar 3 vezes a equipe com o taco será a vencedora.

Parágrafo 2: Medidas do Campo

A distância entre as bases será de 15 metros, aferidos pela comissão organizadora.

O raio da base não terá medida oficial, mas será feita pela organização e de igual tamanho para ambos os lados do campo.

Logo atrás da base haverá uma linha limite de arremesso (1 metros atrás da base), o atleta que estiver com a bola poderá fazer o lançamento para a outra base até o limite desta linha.

Os tacos têm tamanho livre em seu comprimento, porém restrito a 7 (sete) centímetros em sua base extremidade mais grossa e deverão obrigatoriamente serem de madeira.

A bola oficial de jogo será a utilizada nas partidas de tênis, de qualquer marca.

Parágrafo 3: Vestimentas de Jogo

Não há nenhuma restrição quanto a indumentária, sendo apenas proibido o uso de luvas que facilitem a dupla arremessadora na captura da bola rebatida.

Não haverá restrições quanto ao uso de bonés, capacetes, joelheiras e qualquer outro tipo de equipamento de proteção.

Parágrafo 4: Duplas

Cada equipe será formada por 2 (dois) integrantes, sendo que não haverá integrante reserva, caso 1 dos integrantes não compareça no horário e local da partida a equipe será desclassificada. Se houver a necessidade de troca de membro da equipe a mesma deverá ser feita até o último dia de inscrições da etapa em rigor, através do e-mail: contato@pizziraniesportes.com.br

Cada dupla deverá no ato da inscrição escolher um “nome” que será atribuído a dupla durante o Torneio.

Para concorrer ao título de campeão do Torneio a dupla deverá ser a mesma em todas as etapas, a partir da participação da primeira etapa. A partir da segunda etapa não será permitida a troca de integrantes em qualquer hipótese.

Serão disputadas as modalidades: FEMININO – MASCULINO - MISTA

Parágrafo 5: Disputa do Taco

A disputa do taco será realizada antes do início da partida

Para efeito de escolha, 1 integrante de cada time realizará uma disputa de impar ou par com supervisão do árbitro da partida.

Ao vencedor da disputa será dada a escolha de iniciar com a bola ou com o taco.

Parágrafo 6: Arremesso

A dupla perdedora na disputa do taco, começa como dupla arremessadora, tendo como objetivo principal ter o direito a posse do taco, derrubando a “casinha” do time adversário.

O arremesso da bola é feito atrás da linha limite, sendo invalidado caso ultrapasse esta linha no momento do arremesso.

A “casinha” será feita com garrafa PET de 2 litros com o mesmo nível de água para todos aferidos exclusivamente pela comissão organizadora. A água dentro da garrafa se faz necessário para que a mesma não caia decorrente do vento. Serão colocados 300 ml de água em cada garrafa.

Parágrafo 7: Rebatida

A dupla rebatedora tem o direito ou não de rebater o arremesso da dupla adversária.

Qualquer tipo de rebatida é válido, desde que não seja constatada a condição de “arrasto de taco”, inclusive a rebatida na qual a bola ultrapassa a linha limite de arremesso do mesmo lado em que foi rebatida, ou seja, rebatida para trás.

Parágrafo 8: Premiação

Todos os participantes inscritos regularmente receberão ao final de sua participação em cada etapa uma “medalha de participação”.

As três primeiras duplas de cada categoria (Feminino, Masculino e Misto) receberão troféus de cada etapa.

O torneio será disputado em 3 etapas, sendo que para efeito de classificação ao longo do ano as duplas deverão ser mantidas, não havendo alterações após a disputa do primeiro torneio.

A pontuação para classificação seguirá a seguinte tabela:

1º Lugar – 25 pontos

2º Lugar – 18 pontos

3º Lugar – 15 pontos

4º Lugar – 12 pontos

5º Lugar – 10 pontos

- Todas as equipes ao se inscreverem recebem automaticamente 1 ponto em cada etapa.
- A determinação do quinto colocado será feita pelo maior número de pontos em todas as partidas disputadas da etapa, persistindo o empate a decisão será no ímpar ou par

Parágrafo 9: Rebatida entre as bases

Qualquer rebatida em que a bola permaneça entre as duas linhas de arremesso dá ao direito as duplas, no exato momento, e não antes disso, da captura da bolinha pela dupla arremessadora, as condições de "Tudo" ou "Nada".

As duplas gritam a condição que preferirem de acordo com as condições acima e de acordo com seu interesse.

- A condição de "Nada" faz com que o arremesso volte para o último arremessador e que seja feito em sua posição original.
- A condição de "Tudo" o direito ao arremessador a andar paralelamente a linha de arremesso até o eixo central de arremesso e deste local efetuar um novo arremesso, o qual poderá ser rebatido normalmente pelo rebatedor, sendo válido qualquer regra que uma rebatida pode fazer valer.
- Quando verificada a condição "Tudo", ainda vale duas outras condições: "Licença para dois tacos" e "Sem Licença". As duplas gritam a condição que preferirem de acordo com as condições acima e de acordo com seu interesse, assim que a condição de "Tudo" for definida.
- Licença para dois tacos: a dupla rebatedora tem o direito de defender a base ameaçada com os dois tacos e os dois jogadores, com a garantia que o rebatedor que irá se deslocar até a base não será queimado até o retorno para sua base.
- Sem licença: a dupla rebatedora não tem o direito de defender a base ameaçada com os dois tacos e os dois jogadores e os rebatedores permanecem cada um em sua base.

Parágrafo 10: Arremesso entre bases

Qualquer arremesso em que a bola não atinja a linha limite de arremesso do lado oposto dá ao rebatedor o direito de locomoção até a posição da bola.

O rebatedor tem o direito de somente uma tentativa de rebatida, que quando expirada, estará totalmente vulnerável perante a dupla arremessadora.

Parágrafo 11: Queima

Somente o integrante da dupla arremessadora que estiver com posse de bola tem o direito de queima.

A queima pode ser realizada encostando a bolinha em um integrante qualquer da dupla oponente, arremessando a bolinha no mesmo ou ainda derrubando a casinha nas condições descritas abaixo:

Quando o rebatedor está com o taco fora da base demarcada, inclui-se corrida para o cruzamento a fim de ganhar pontos.

Quando o rebatedor está pisando dentro da base demarcada

Parágrafo 11: Perda do Taco

O rebatedor que acidentalmente derrubar a casinha utilizando-se do taco ou do seu corpo acarreta para a sua dupla a perda de taco.

Após (três) rebatidas em que a bolinha ultrapassa a linha limite de arremesso do lado em que foi rebatida, sem que tenha a corrida para o cruzamento e ponto, acarreta para a dupla a perda de taco. Essa condição é conhecida como "três para trás"

Parágrafo 12: Infrações

A obstrução de qualquer tipo de movimento de qualquer jogador por meio de contato físico é uma obstrução e é penalizada da seguinte maneira.

- Dupla rebatedora: Se verificado o uso do contato físico para a obstrução de algum integrante da dupla arremessadora, a dupla rebatedora perde a posse do taco.
- Dupla arremessadora: Se verificado o uso de contato físico para a obstrução de algum integrante da dupla rebatedora, a dupla rebatedora adquire em seu placar 2 (dois) pontos. Se a obstrução se realizou em uma corrida para pontuação, a corrida é válida, adicionando-se os pontos ao placar.

Se houver o dano de qualquer material de jogo, por má conduta dos jogadores, a dupla da qual o jogador infrator faz parte é automaticamente eliminada da partida, salvo acidentes de jogo.

Regras Específicas do Torneio

Regra do Taco ombro

Se a bolinha for rebatida e não passar da casinha do outro rebatedor, ou seja, ficar entre as duas casinhas a dupla sem os Tacos podem pedir “Taco ombro”. No “Taco ombro” o jogador que rebateu a bola por último deve colocar o Taco no seu ombro e o jogador da dupla sem o Taco que estava na casinha oposta faz um lançamento do ponto aonde a bola parou (podendo dar um passo em qualquer direção). O “Taco ombro” só pode ser pedido pelo jogador da casinha oposta ao rebatedor e somente se este jogador já estiver de posse da bola. Enquanto o jogador não alcançar a bola é possível a dupla de Taco bater os tacos marcando pontos. Se um pedido válido de “Taco ombro” é feito antes da dupla com os Tacos alcançar as circunferências das casinhas aquele ponto específico é invalidado.

Regra da lancha (ou carne)

Se quando o jogador que está sem o taco jogar a bolinha, e o jogador que está com o taco do lado oposto do jogador que jogou a bola encostar na bolinha com o pé (ou outra parte do corpo) conta uma na lancha. Se os jogadores que estão com o taco marcarem ‘3 na lancha’ eles perdem os tacos. (Lembrado que para isso a bola deve ter tocado pelo menos uma vez no solo no momento do arremesso)

Regra do “para trás”

Se a bolinha encostar no taco e for para trás do círculo do jogador que tentou rebater, é contado uma para trás. Quando for contado 3 para trás os jogadores perdem os tacos.

“Vitória, 1,2,3”

Consiste em pegar a bola no ar e dá vitória automática a dupla sem o Taco, gritando vitória 1,2,3.

Pedido de Tempo

O jogo só pode ser paralisado se houver pedido de tempo. Caso contrário, os jogadores podem derrubar a “casinha” adversária se um dos jogadores se ausentarem da partida sem solicitar tempo. Tempo para dois é a expressão utilizada quando é necessário pausar o jogo. Assim que for solicitado o “Tempo para dois”, conta-se 60 segundos. Se o jogador ausente não voltar nesse período ele perde o Taco. Quando um time solicita “Tempo para dois”, ele recebe “uma para trás”.

Pedido de “bolinha perdida”

Se ao rebater a bola a mesma cair em uma área de difícil acesso, o time arremessador poderá pedir “bola perdida”. Neste momento para a contagem de pontos do time rebatedor. A validade do pedido será feita única e exclusivamente pelos árbitros da partida.

Atitudes disciplinares

O jogador ou jogadores que por algum motivo desrespeitar adversários ou comissão organizadora serão desclassificados automaticamente sem a devolução das taxas de inscrição ou entrega de medalhas de participação.

Chaveamento e disputas

Após o período de inscrições será determinado os sorteios dos grupos. Primeiro serão sorteados os “cabeças de grupo”, após sortear todos os grupos iremos sortear o segundo e terceiro time de cada grupo. Todos disputam entre si, sendo que o campeão de cada grupo segue para as fases finais.

Nas fases finais os jogos serão por eliminatória simples até que sejam conhecidos os campeões da etapa.

Criado em 24 de dezembro de 2019