

TORNEIO DE TACO

O Torneio de Taco de Rio Claro é uma realização da PIZZIRANI ESPORTES e será disputado em 2 etapas em datas determinadas e divulgadas no site: www.pizziraniesportes.com.br

As datas e locais poderão sofrer alterações mediante necessidade dos organizadores, caso aconteça novas datas e locais serão divulgados em nosso site e também nas redes sociais. O evento acontece sob quaisquer condições climáticas, salvo as que coloquem em risco a saúde dos participantes.

Todos os participantes deverão seguir rigorosamente as regras impostas neste regulamento:

REGRAS GERAIS

É expressamente proibida a participação dos jogadores sob o efeito de álcool ou substâncias proibidas como pena a desclassificação da dupla do torneio.

É expressamente proibido ingerir bebidas alcoólicas dentro do espaço de jogo.

Caso algum atleta seja flagrado ingerindo bebida alcoólica ou qualquer outro tipo de substância proibida antes das partidas, a comissão organizadora irá analisar e punir a dupla de acordo com este regulamento.

Os nomes das duplas não poderão ter conotação sexual, política ou qualquer outro tipo de nome ofensivo, racial ou discriminatório.

A Organização não se responsabiliza no caso de um jogador se inscrever em duas duplas. No caso de jogos simultâneos diferentes, o jogador deverá optar por uma categoria sem a devolução do dinheiro da outra categoria.

Parágrafo 1: Condições Gerais

A equipe rebatedora terá a cada cruzamento entre as bases 2 (dois) pontos. É necessário haver a batida entre os tacos, caso não haja a batida o ponto não valerá.

O jogo terá seu término quando uma equipe completar 24 pontos e a cruzada final ou quando exceder o tempo limite de 20 minutos para cada partida.

Em caso de empate será disputado o "Taco Ombro" onde a dupla arremessadora terá 5 chances para derrubar a casinha adversário por 3 vezes. A equipe arremessadora deverá escolher um membro da equipe para realizar os arremessos de qualquer um dos lados do campo atrás da linha limite. Caso não consiga derrubar 3 vezes a equipe com o taco será a vencedora.

Parágrafo 2: Medidas do Campo

A distância entre as bases será de 15 metros, aferidos pela comissão organizadora.

O raio da base não terá medida oficial, mas será feita pela organização e de igual tamanho para ambos os lados do campo.

Logo atrás da base haverá uma linha limite de arremesso (1 metros atrás da base), o atleta que estiver com a bola poderá fazer o lançamento para a outra base até o limite desta linha.

Os tacos têm tamanho livre em seu comprimento, porém restrito a 7 (sete) centímetros em sua base extremidade mais grossa e deverão obrigatoriamente serem de madeira.

A bola oficial de jogo será a utilizada nas partidas de tênis, de qualquer marca.

Parágrafo 3: Vestimentas de Jogo

Não há nenhuma restrição quanto a indumentária, sendo apenas proibido o uso de luvas que facilitem a dupla arremessadora na captura da bola rebatida.

Não haverá restrições quanto ao uso de bonés, capacetes, joelheiras e qualquer outro tipo de equipamento de proteção.

Parágrafo 4: Duplas

Cada equipe será formada por 2 (dois) integrantes, sendo que não haverá integrante reserva, caso 1 dos integrantes não compareça no horário e local da partida a equipe será desclassificada. Se houver a necessidade de troca de membro da equipe a mesma deverá ser feita até o último dia de inscrições da etapa em rigor, através do e-mail: contato@pizziraniesportes.com.br

Cada dupla deverá no ato da inscrição escolher um “nome” que será atribuído a dupla durante o Torneio.

Para concorrer ao título de campeão do Torneio a dupla deverá ser a mesma em todas as etapas, a partir da participação da primeira etapa. A partir da segunda etapa não será permitida a troca de integrantes em qualquer hipótese.

Serão disputadas as modalidades: FEMININO – MASCULINO - MISTA

Parágrafo 5: Disputa do Taco

A disputa do taco será realizada antes do início da partida

Para efeito de escolha, 1 integrante de cada time realizará uma disputa de impar ou par com supervisão do árbitro da partida.

Ao vencedor da disputa será dada a escolha de iniciar com a bola ou com o taco.

Parágrafo 6: Arremesso

A dupla perdedora na disputa do taco, começa como dupla arremessadora, tendo como objetivo principal ter o direito a posse do taco, derrubando a “casinha” do time adversário.

O arremesso da bola é feito atrás da linha limite, sendo invalidado caso ultrapasse esta linha no momento do arremesso.

A “casinha” será feita com garrafa PET de 2 litros com o mesmo nível de água para todos aferidos exclusivamente pela comissão organizadora. A água dentro da garrafa se faz necessário para que a mesma não caia decorrente do vento. Serão colocados 300 ml de água em cada garrafa.

Parágrafo 7: Rebatida

A dupla rebatedora tem o direito ou não de rebater o arremesso da dupla adversária.

Qualquer tipo de rebatida é válido, desde que não seja constatada a condição de “arrasto de taco”, inclusive a rebatida na qual a bola ultrapassa a linha limite de arremesso do mesmo lado em que foi rebatida, ou seja, rebatida para trás.

Parágrafo 8: Premiação

Todos os participantes inscritos regularmente receberão ao final de sua participação em cada etapa uma “medalha de participação”.

As três primeiras duplas de cada categoria (Feminino, Masculino e Misto) receberão troféus de cada etapa.

O torneio será disputado em 2 etapas, sendo que para efeito de classificação ao longo do ano as duplas deverão ser mantidas, não havendo alterações após a disputa do primeiro torneio.

A pontuação para classificação seguirá a seguinte tabela:

1º Lugar – 25 pontos

2º Lugar – 18 pontos

3º Lugar – 15 pontos

4º Lugar – 12 pontos

5º Lugar – 10 pontos

6º Lugar – 08 pontos

7º Lugar – 06 pontos

8º Lugar – 04 pontos

9º Lugar – 03 pontos

10º Lugar – 02 pontos

- Todas as equipes ao se inscreverem recebem automaticamente 1 ponto em cada etapa.
- A determinação do quinto colocado será feita pelo maior número de pontos em todas as partidas disputadas da etapa, persistindo o empate a decisão será no ímpar ou par

Parágrafo 9: Rebatida entre as bases

Qualquer rebatida em que a bola permaneça entre as duas linhas de arremesso dá ao direito as duplas, no exato momento, e não antes disso, da captura da bolinha pela dupla arremessadora, as condições de "Tudo" ou "Nada".

As duplas gritam a condição que preferirem de acordo com as condições acima e de acordo com seu interesse.

- A condição de "Nada" faz com que o arremesso volte para o último arremessador e que seja feito em sua posição original.
- A condição de "Tudo" o direito ao arremessador a andar paralelamente a linha de arremesso até o eixo central de arremesso e deste local efetuar um novo arremesso, o qual poderá ser rebatido normalmente pelo rebatedor, sendo válido qualquer regra que uma rebatida pode fazer valer.
- Quando verificada a condição "Tudo", ainda vale duas outras condições: "Licença para dois tacos" e "Sem Licença". As duplas gritam a condição que preferirem de acordo com as condições acima e de acordo com seu interesse, assim que a condição de "Tudo" for definida.
- Licença para dois tacos: a dupla rebatedora tem o direito de defender a base ameaçada com os dois tacos e os dois jogadores, com a garantia que o rebatedor que irá se deslocar até a base não será queimado até o retorno para sua base.
- Sem licença: a dupla rebatedora não tem o direito de defender a base ameaçada com os dois tacos e os dois jogadores e os rebatedores permanecem cada um em sua base.

Parágrafo 10: Arremesso entre bases

Qualquer arremesso em que a bola não atinja a linha limite de arremesso do lado oposto dá ao rebatedor o direito de locomoção até a posição da bola.

O rebatedor tem o direito de somente uma tentativa de rebatida, que quando expirada, estará totalmente vulnerável perante a dupla arremessadora.

Parágrafo 11: Queima

Somente o integrante da dupla arremessadora que estiver com posse de bola tem o direito de queima.

A queima pode ser realizada encostando a bolinha em um integrante qualquer da dupla oponente, arremessando a bolinha no mesmo ou ainda derrubando a casinha nas condições descritas abaixo:

Quando o rebatedor está com o taco fora da base demarcada, inclui-se corrida para o cruzamento a fim de ganhar pontos.

Quando o rebatedor está pisando dentro da base demarcada

Parágrafo 11: Perda do Taco

O rebatedor que acidentalmente derrubar a casinha utilizando-se do taco ou do seu corpo acarreta para a sua dupla a perda de taco.

Após (três) rebatidas em que a bolinha ultrapassa a linha limite de arremesso do lado em que foi rebatida, sem que tenha a corrida para o cruzamento e ponto, acarreta para a dupla a perda de taco. Essa condição é conhecida como "três para trás"

Parágrafo 12: Infrações

A obstrução de qualquer tipo de movimento de qualquer jogador por meio de contato físico é uma obstrução e é penalizada da seguinte maneira.

- Dupla rebatedora: Se verificado o uso do contato físico para a obstrução de algum integrante da dupla arremessadora, a dupla rebatedora perde a posse do taco.
- Dupla arremessadora: Se verificado o uso de contato físico para a obstrução de algum integrante da dupla rebatedora, a dupla

rebatedora adquire em seu placar 2 (dois) pontos. Se a obstrução se realizou em uma corrida para pontuação, a corrida é válida, adicionando-se os pontos ao placar.

Se houver o dano de qualquer material de jogo, por má conduta dos jogadores, a dupla da qual o jogador infrator faz parte é automaticamente eliminada da partida, salvo acidentes de jogo.

Regras Específicas do Torneio

Regra do Taco ombro

Se a bolinha for rebatida e não passar da casinha do outro rebatedor, ou seja, ficar entre as duas casinhas a dupla sem os Tacos podem pedir “Taco ombro”. No “Taco ombro” o jogador que rebateu a bola por último deve colocar o Taco no seu ombro e o jogador da dupla sem o Taco que estava na casinha oposta faz um lançamento do ponto aonde a bola parou (podendo dar um passo em qualquer direção). O “Taco ombro” só pode ser pedido pelo jogador da casinha oposta ao rebatedor e somente se este jogador já estiver de posse da bola. Enquanto o jogador não alcançar a bola é possível a dupla de Taco bater os tacos marcando pontos. Se um pedido válido de “Taco ombro” é feito antes da dupla com os Tacos alcançar as circunferências das casinhas aquele ponto específico é invalidado.

Regra da lancha (ou carne)

Se quando o jogador que está sem o taco jogar a bolinha, e o jogador que está com o taco do lado oposto do jogador que jogou a bola encostar na bolinha com o pé (ou outra parte do corpo) conta uma na lancha. Se os jogadores que estão com o taco marcarem ‘3 na lancha’ eles perdem os tacos. (Lembrado que para isso a bola deve ter tocado pelo menos uma vez no solo no momento do arremesso)

Regra do “para trás”

Se a bolinha encostar no taco e for para trás do círculo do jogador que tentou rebater, é contado uma para trás. Quando for contado 3 para trás os jogadores perdem os tacos.

“Vitória, 1,2,3”

Consiste em pegar a bola no ar e dá vitória automática a dupla sem o Taco, gritando vitória 1,2,3.

Pedido de Tempo

O jogo só pode ser paralisado se houver pedido de tempo. Caso contrário, os jogadores podem derrubar a “casinha” adversária se um dos jogadores se ausentarem da partida sem solicitar tempo. Tempo para dois é a expressão utilizada quando é necessário pausar o jogo. Assim que for solicitado o “Tempo para dois”, conta-se 60 segundos. Se o jogador ausente não voltar nesse período ele perde o Taco. Quando um time solicita “Tempo para dois”, ele recebe “uma para trás”.

Pedido de “bolinha perdida”

Se ao rebater a bola a mesma cair em uma área de difícil acesso, o time arremessador poderá pedir “bola perdida”. Neste momento para a contagem de pontos do time rebatedor. A validade do pedido será feita única e exclusivamente pelos árbitros da partida.

Atitudes disciplinares

O jogador ou jogadores que por algum motivo desrespeitar adversários ou comissão organizadora serão desclassificados automaticamente sem a devolução das taxas de inscrição ou entrega de medalhas de participação.

Chaveamento e disputas

Após o período de inscrições será determinado os sorteios dos grupos. Primeiro serão sorteados os “cabeças de grupo”, após sortear todos os grupos iremos sortear o segundo e terceiro time de cada grupo. Todos disputam entre si, sendo que o campeão de cada grupo segue para as fases finais.

Nas fases finais os jogos serão por eliminatória simples até que sejam conhecidos os campeões da etapa.

O sorteio dos grupos será feito no congresso técnico que se realizará na sexta-feira que antecede o evento em local e horário a serem informados em nosso site e também nas redes sociais. Nesta ocasião será repassado todo o regulamento, assim como sanar dúvidas e corrigir eventuais divergências.

Criado em 24 de dezembro de 2019

Atualizado em 11 de janeiro de 2020