

6ª Corrida Cartoon Network São Paulo

Regulamento do Evento

Apresentação

A 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo é um evento destinado ao público familiar, por isso tem o seu formato diferenciado de outros eventos de corrida de rua.

Formato Diferenciado

Prova em dupla, sendo que esta deve ter como integrantes, obrigatoriamente, 1 (um) adulto acima de 18 (dezoito) anos como responsável e 1 (uma) criança de 04 (quatro) até 14 (quatorze) anos como participante.

As categorias serão definidas pela idade completa das crianças até a data da corrida do ano da prova (ou seja, 2016); esta informação determinará as distâncias para as quais serão realizadas as inscrições.

1 - Dados do Evento

1.1 Organização: TopSports Venture Ltda., empresa com sede na Rua Ministro Jesuíno Cardoso, Nº 454 (1º, 2º e 8º andares) - Vila Olímpia – CEP 04544-051, São Paulo, SP, Brasil, inscrita no CNPJ/MF sob o n.º 31.433.592/0001- 69 e Realização: SportsWorld Eventos LTDA.

Local: Campo de Marte

Endereço Avenida Santos Dumont – 2241.

Data: Domingo, 04 de Setembro de 2016.

Início do evento: 8h00.

Término do evento: 13h00

1.2 Horários: As largadas acontecerão nos horários conforme categorias descritas no quadro abaixo nas respectivas distâncias e poderão sofrer atrasos variáveis com o número de inscrições em cada categoria.

1.3 Condições Climáticas: A largada da corrida será realizada independentemente das condições climáticas.

2 - Inscrições

| Idade e distância | Horário da largada |
|----------------------------|---------------------------|
| 4 anos - 1 km | 8h30 |
| 5 e 6 anos - 1 Km | 9h00 |
| 7 e 8 anos - 1,5 Km | 9h30 |
| 9 e 10 anos - 2 Km | 10h30 |

11 a 14 anos - 2,5 Km

11h30

2.1. As inscrições para a corrida serão feitas exclusivamente via internet no site oficial do evento www.corridacartoon.com.br a partir do dia 13/06/2016 e serão divididas em 3 lotes de acordo com as datas abaixo:

LOTE 1 – de 4 de julho até 15 de julho.

LOTE 2 – de 8 de agosto até 12 de agosto.

LOTE 3 – de 22 de agosto até 26 de agosto.

Os lotes serão encerrados após o esgotamento das inscrições disponíveis em cada um deles e reabertas no próximo lote até encerramento da quantidade total disponível.

2.2 O pagamento da inscrição será feito por meio de boleto e cartão de crédito sendo o último lote somente vendido através de pagamento por meio de cartão de crédito.

2.3. Não haverá possibilidade de inscrições no dia do evento/prova.

2.4. ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES - As inscrições serão encerradas, a princípio, no dia 26/08/2016, ou de forma antecipada nos termos do item 2.4.1 abaixo.

2.4.1. As inscrições poderão ser suspensas antes dos prazos estipulados no item 2.4 acima, sem prévio aviso, uma vez alcançado o limite de cada lote e até a abertura do próximo conforme descrito no item 2.1.

No total teremos 3.100 (três mil e cem) inscrições disponíveis.

3 - Valores das Inscrições:

Nos termos dos itens 2.1, 2.2 e 2.4.1 acima, as inscrições somente serão realizadas pela internet através do site oficial e terão o seguinte custo que englobarão a inscrição e os kits.

Primeiro lote (inscrição Adulto + Criança e kit): R\$ 140,00 (cento e quarenta reais)

Segundo lote (inscrição Adulto + Criança e kit): R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais)

Terceiro lote (inscrição Adulto + Criança e kit): R\$ 160,00 (cento e sessenta reais)

Reembolso - O reembolso será efetuado de acordo com o Código de Defesa do Consumidor vigente. O estorno do valor poderá ser solicitado por meio do *login* do usuário no site www.ticketagora.com.br, desde que esse direito seja requisitado em até 7 (sete) dias da data do pagamento.

4 - Kits de Corrida: camiseta infantil + camiseta adulto + boné + número de participação com chip + elástico e sacochila.

5 - Entrega dos Kits de Corrida

O local de entrega dos kits será informado no futuro através de email marketing.

5.1 O kit será entregue para o responsável inscrito, maior de idade, mediante apresentação do protocolo de inscrição e de um documento da criança;

Parágrafo único: O tamanho das camisetas está sujeito à alteração, de acordo com a disponibilidade destas.

5.2 NÃO RETIRADA DO KIT - Não serão entregues kits de corrida no dia e nem após o evento;

Parágrafo único: O responsável que não retirar o seu kit e chip na data e horário estipulado pela organização ficará impedido de participar da corrida e perderá o direito ao kit;

5.3 RETIRADA DE KIT POR TERCEIROS - A retirada de kits só poderá ser efetivada por terceiros, mediante apresentação do protocolo de inscrição, devidamente preenchido e assinado PELO RESPONSÁVEL INSCRITO no item “Autorização de Retirada por Terceiro”, anexando uma cópia do documento de identidade da criança;

5.4 CONFERÊNCIA DO KIT - No momento da retirada do kit o responsável deverá conferir seus dados e o número de peito;

5.5 RECLAMAÇÕES - Não serão aceitas reclamações cadastrais após a retirada do kit;

5.6 Não haverá mudança de categoria após a inscrição.

6 - Camiseta de Prova – O tamanho da camiseta de prova está sujeito a disponibilidade, conforme a grade fornecida pelo organizador do evento e deverá ser escolhida no momento da retirada do kit.

7 - Cronometragem

7.1 O sistema de cronometragem será feito por meio de chip descartável, que será entregue junto com o kit de prova.

7.2 A utilização do chip de cronometragem é obrigatória, sem este não será possível aferir o tempo de prova.

7.3 A não utilização ou utilização incorreta do chip de cronometragem acarretará na impossibilidade de registro do tempo de prova da dupla.

7.4 As instruções de utilização do chip de cronometragem devem ser seguidas corretamente para que a dupla não fique sem resultado, devido ao uso incorreto do chip.

7.5 O chip deverá ser fixado atrás do número de identificação na camiseta do participante.

7.6 Caso a dupla participante perca o horário de sua largada, poderá correr em outra categoria mas seu tempo não será cronometrado

8 – Premiação

8.1 Todas as crianças que concluírem a prova receberão medalhas de participação personalizadas do evento.

9 – Resultados

9.1 Os tempos de prova serão enviados por e-mail e via SMS para cada participante da corrida em até 48 horas após o término de cada categoria.

9.2 Os resultados oficiais serão computados pelo tempo líquido da dupla, que é o tempo compreendido entre o momento que a criança passar pela largada e o momento em que a criança cruzar a linha de chegada, conforme instrução da Federação Paulista de Atletismo.

10 – Regras da 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo:

10.1 As crianças não poderão correr sozinhas, correr sem o chip de cronometragem (fixado atrás do número do peito) ou correr sem o número de peito “identificação”.

10.2 Os responsáveis deverão estar com as crianças participantes no local da largada, com pelo menos 15 minutos de antecedência (antes da largada da sua bateria), quando serão dadas as instruções finais;

10.3 A dupla deverá correr por todo o percurso unida por meio da utilização da fita elástica específica para esta finalidade, entregue juntamente com o kit.

10.4 A informação dos dados da criança e do responsável deverão ser fornecidas pelo responsável no momento da inscrição. A informação incorreta dos dados da criança/responsável acarretará em desclassificação.

10.5 Qualquer alteração/mutilação dos números implicará em sua desclassificação.

10.6 O descumprimento de qualquer uma das regras acima ou atitudes antidesportivas com corredores, organizadores e árbitros serão motivo de desclassificação.

10.6.1. No ato da inscrição, ao concordar com este Regulamento assinalando a opção apresentada no sistema online ou na ficha de inscrição, o responsável da criança aceita todos os termos do Regulamento e assume total responsabilidade por sua participação no evento nos termos desse instrumento.

10.7. É obrigatória a utilização de tênis.

11 - Percurso

11.1 Todo percurso estará sinalizado e contaremos com equipes para orientação.

11.2 O percurso de cada categoria/distância estará no site oficial do evento para visualização prévia.

12 – Árbitros

12.1 Serão designados árbitros pela Federação Paulista de Atletismo para a corrida. Dessa forma, suas decisões serão incontestáveis.

13 - Informações Médicas

13.1 Haverá serviço de assistência médica em todo o percurso para o caso de emergência envolvendo os inscritos na prova. Ambulatório completo, ambulâncias UTI e remoção.

13.2 Haverá, para atendimento emergencial aos atletas, serviço de ambulância UTI para remoção, e o atendimento médico propriamente dito. Tanto de emergência quanto de continuidade, será efetuado na Rede Pública sob responsabilidade desta.

13.3 A criança, ou seu (sua) responsável (maior de idade), poderá se decidir por outro sistema de atendimento, eximindo a organização de qualquer responsabilidade, desde a remoção/transferência até seu atendimento médico.

14 – Segurança

14.1. A segurança será garantida pelos Órgãos Competentes e haverá fiscais para orientação dos participantes.

15 - Outros

15.1. Serão colocados à disposição dos participantes sanitários e guarda-volumes, localizados na área do evento e indicados por painéis de sinalização.

15.2 A organização da prova não se responsabiliza por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas venham a sofrer durante sua participação na 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo.

15.3 A organização do evento, bem como seus patrocinadores, apoiadores e realizadores, não se responsabiliza por prejuízos ou danos causados pelo participante ou seu acompanhante responsável, seja ao patrimônio público, a terceiros ou outros participantes, sendo esta única responsabilidade do autor, participante ou seu representante legal.

16 - Direito de Imagem

16.1 Ao participar da 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo, o responsável pela dupla e todos os participantes do evento autorizam de modo automático e expresso e em caráter irrevogável e irretratável o uso gratuito e livre de seus nomes, imagens e vozes pelo organizador, seus patrocinadores, apoiadores e a organização da prova, em qualquer tipo de mídia impressa ou online e/ou peças promocionais, incluindo, mas não se limitando, a televisão, fotos, rádio, jornal, cartazes, faixas, outdoors, mala-direta, internet e mídias sociais ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à prova, pelo prazo máximo permitida pela legislação em vigor. A autorização descrita acima não implica ou resulta qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento pelos organizadores, patrocinadores ou meios de comunicação, concordando, ainda, os participantes, em assinar documentos nesse sentido, sempre e caso solicitado pelo organizador.

16.2 Filmes e fotografias relativos à prova são de direito exclusivo dos organizadores, salvo fotografias e filmes de uso estritamente pessoal. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por escrito.

17 – Organização

17.1 Os participantes concordam em isentar e em não prejudicar o organizador, assim como as suas companhias matrizes, subsidiárias, consultores e representantes e a todos os executivos, diretores, sócios, funcionários, representantes e agentes das entidades mencionadas, de toda e qualquer responsabilidade por qualquer tipo de perda, lesão a bens ou propriedade, lesão ou danos pessoais, que sejam ocasionados total ou parcialmente, direta ou indiretamente, pela inscrição ou participação em qualquer atividade relacionada à 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo, ou recebimento, posse e uso do kit de corrida e prêmio.

17.2 O evento esportivo poderá ser suspenso ou cancelado, por motivo de força maior, ou por qualquer outro fator imprevisto, que esteja fora do controle do organizador e que comprometa a realização da prova, de forma a impedir ou modificar substancialmente a condução desta como originalmente planejada.

17.3 Aplica-se à 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo, incluindo, mas sem se limitar a sua divulgação, condução, participações e premiações, a legislação brasileira e fica eleito o foro da capital do estado de São Paulo para dirimir quaisquer controvérsias.

GERAL

1. Ao participar da 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo, o participante assume a responsabilidade por seus dados fornecidos e aceita totalmente o regulamento da prova, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor de seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação e seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação na prova, antes, durante e depois da mesma.
2. Todos os participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica para realização da prova, pois a organização não se responsabilizará pela saúde dos mesmos.
3. O responsável (maior de idade) pela criança participante é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição. O diretor de prova, segundo recomendação do médico responsável pelo evento, poderá excluir o participante a qualquer momento a fim de preservar e evitar riscos à saúde deste.
4. Não haverá reembolso por parte da organização, bem como seus patrocinadores e apoiadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos participantes no evento, independente de qual for o motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que por ventura os atletas/participantes venham a sofrer durante a participação neste evento.
5. É proibido pular a grade para entrar na pista no momento da largada. O atleta deverá observar o trajeto, não sendo permitido qualquer meio auxiliar para alcançar qualquer tipo de vantagem. Não será permitido o acesso às áreas do evento utilizando-se de caminhos sem serem os sinalizados para tal situação, sendo proibido pular as grades ou cavaletes que delimitam estas áreas para entrar na pista em qualquer momento da prova. O descumprimento destas regras causará a desclassificação do atleta.
6. A organização da 6ª Corrida Cartoon Network São Paulo reserva-se o direito de incluir no evento, participantes ou equipes especialmente convidadas.
7. Qualquer reclamação sobre o resultado final da competição deverá ser feita, por escrito, até trinta minutos após a divulgação.
8. Nada contido neste Regulamento deverá exigir ação de qualquer ato contrário à legislação e/ou regulamentações vigentes no país, ou ainda, a qualquer regra de autoridade governamental aplicável. No caso de qualquer conflito entre as disposições deste Regulamento e qualquer legislação ou regulamento aplicável, estes últimos prevalecerão e as disposições deste Regulamento afetadas desse modo serão restringidas, limitadas ou eliminadas somente na extensão necessária para remover o conflito. Conforme modificado nesse sentido, este Regulamento deverá continuar em pleno efeito e vigor.