



MAXIMUS RACE
INSTRUÇÕES
AOS GLADIADORES
ETAPA FORTALEZA



CONCEITO

A Maximus Race é a maior corrida de obstáculos do Norte e Nordeste do Brasil. Com uma estrutura jamais vista, serão 17 obstáculos em 5km de muita adrenalina.

Depois do know-how adquirido com a criação e execução de outras provas desse modelo, a Maximus Race é o upgrade da corrida de obstáculos, trazendo inovações como a bateria Elite, Acesso eletrônico para as baterias e acontecerá pela primeira vez em Fortaleza/Ceará no 21/08/2016.

Os participantes terão todo suporte e segurança em obstáculos com vários níveis de dificuldade e que são programados para participantes amadores, profissionais e militares.

LOCAL



MAXIMUS RACE

GLADIADORES DE FORTALEZA,
A MAXIMUS RACE CHEGOU!
17 OBSTACULOS 5KM

ARENA MAXIMUS FORTAL 21/ AGO
R. DOM CRISÓSTOMO SALAMA, 1183 / EUSÉBIO

INSCRIÇÕES A PARTIR DE 03/06

PERCURSO



Serão de 5km de extensão e 17 obstáculos na seguinte ordem:



1. Ruínas de Roma
2. Bigas do Coliseu
3. Odisseia
4. Caminho da Medusa
5. Catacumbas
6. Roma em Chamas
7. Calcanhar de Aquiles
8. Mar Báltico
9. Ataque Espartano
10. Equilíbrio de Hermes
11. Equilíbrio de Zeus
12. Obstáculo Surpresa
13. Ponto Maximus
14. Martírio
15. Muro de Troia
16. Terreno dos Titãs
17. Aracnis

ENTREGA DOS KITS



ENTREGA DE KITS
ETAPA FORTALEZA
DIAS 18 E 19 DE AGOSTO

LOJA

pratick
esportes
(85) 3244.3858

HORARIOS: 13H AS 18H
ENDERECO: AV. SENADOR VIRGILIO TÁVORA, 1837

FORMATO DO KIT

- Kit composto pela Camisa de Gladiador, **obrigatória** no dia da prova;
- Cartão de acesso a Bateria, que contém QR Code que dá acesso ao Gladiador ao Local de aquecimento 30 minutos antes da largada de sua bateria;
- Brindes de patrocinadores, caso haja.



SUGESTÕES DA COORDENAÇÃO

- Sugerimos que não seja levado a prova:
 1. Celular sem resistência a água;
 2. Brincos
 3. Alianças
 4. Acessórios
 5. Objetos de valor

PRÉ-PROVA

- **BARRACAS DE GRUPOS DE CORRIDA:** A montagem de barracas de Grupos de Crossfit, Treinamento Funcional, Academias, Grupos de Corrida e Demais grupos será **EXCLUSIVAMENTE NO SÁBADO, 20 DE AGOSTO**, das 14h as 16h. **NÃO SERÁ PERMITIDA A MONTAGEM DE BARRACAS NO DIA DA PROVA.**
- **SEGURO PESSOAL:** Todos os Gladiadores estão acobertados com Seguro contra Acidente Pessoal que reembolsará até R\$2.500,00 com despesas médico-hospitalares.

PRÉ-PROVA

- **CHEGADA A ARENA MAXIMUS RACE:** Na chegada, teremos Staff com instruções de estacionamento e direcionamento dos Gladiadores ao Local da largada. É imprescindível a chegada 45min da largada de sua bateria;
- **GUARDA-VOLUMES:** Teremos uma barraca de Guarda-Volumes, mas sugerimos que não deixem objetos de valor na mesma;
- **ACESSO A CONCENTRAÇÃO:** A chamada a concentração de cada bateria será feita pelo Locutor da Maximus 30min antes da largada. Será necessário o Cartão de Acesso para leitura na entrada de cada bateria.

PRÉ-PROVA

- **AQUECIMENTO:** 15 minutos antes de cada bateria, teremos o aquecimento da bateria e posterior direcionamento ao pórtico de largada;
- **LARGADA:** Cada bateria largará 15 minutos após a bateria anterior. As baterias da etapa ASES Adventure largarão as 07h30 e 07h45 e as demais, a partir das 08h00.

ESTRUTURA DE APOIO MÉDICO E HIDRATAÇÃO

- Teremos 3 postos médicos no percurso e 2 ambulâncias (Uma de UTI e uma de Transporte) para atender qualquer tipo de ocorrência de forma ágil e prática.
- Teremos 4 pontos de hidratação divididos estrategicamente para atender a todos os Gladiadores no percurso e na Arena de Largada e Chegada;
- Teremos banheiros químicos para atender a todas as baterias na Arena de Largada e Chegada;



A PROVA

- Ao largar, os Gladiadores terão 100% da prova Balizada para direcionamento dos 5km.
- Em cada um dos obstáculos teremos de 2 a 3 pessoas do Staff para instruções e aplicação das penalizações ao Gladiadores que não ultrapassarem os obstáculos;
- Para cada obstáculo não ultrapassado, será aplicado uma penalização de 50 polichinelos, após a execução dos mesmo, o Gladiador segue ao próximo obstáculo.

NÍVEIS DE DIFICULDADE DE CADA OBSTÁCULO



• *Obstáculo da Galera: Nível 2 *Obstáculo Surpresa: Nível 4

RUÍNAS DE ROMA



RUÍNAS DE ROMA

Vamos ultrapassar as Ruínas de Roma, Gladiadores?

Esse obstáculo é uma sequencia composta de 3 montes com 3 valas de lama, de aproximadamente 2,5m a 3m cada etapa. Você vai conseguir passar sozinho, mas se os outros Gladiadores ajudarem, fica mais fácil.

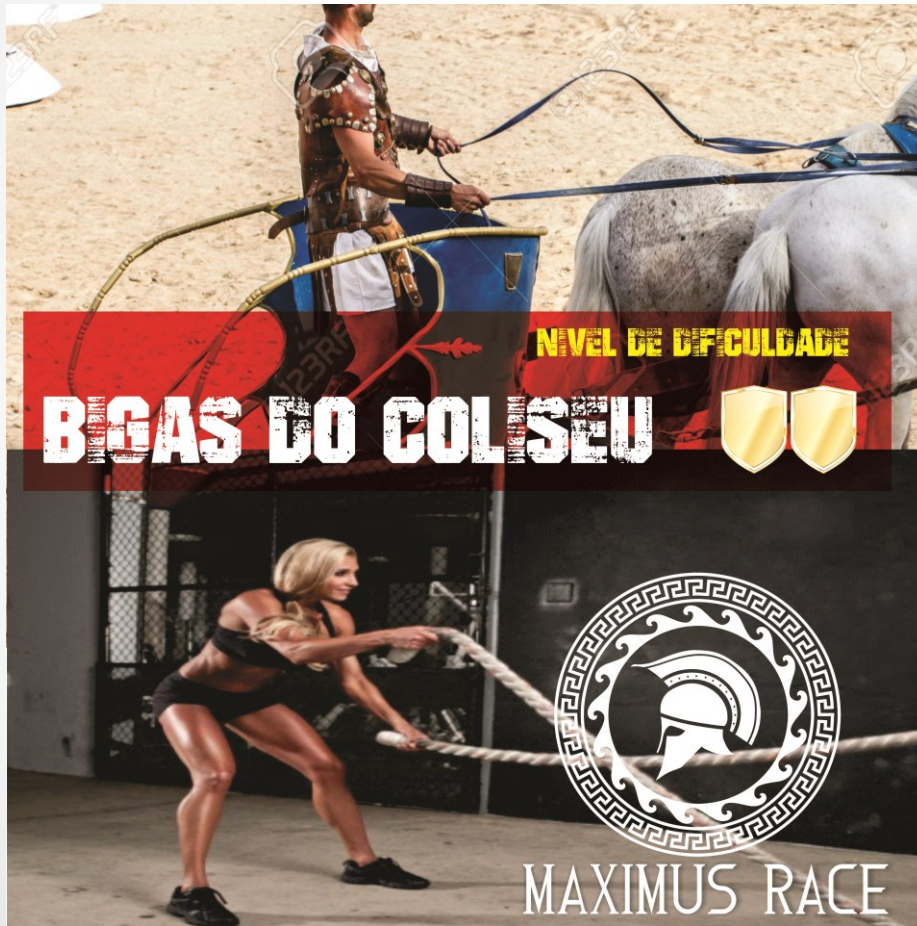
Esse será um ótimo ponto para conhecer seus parceiros de bateria.

Nível de Dificuldades: 4

Como passar pelas ruínas? Escalando, Gladiador. Escalando.

O que não posso fazer? Ser egoísta. Não custa nada dar uma mãozinha pros colegas.

BIGAS DO COLISEU



BIGAS DO COLISEU

Gladiador de verdade pilota uma Biga como ninguém!

E nossos atletas terão uma sequência de Bigas a serem movimentadas por 30 segundos alternando os braços.

...Quando tempo acabar, nosso Staff libera você para o próximo obstáculo. Caso não consiga pelo tempo total, terá que pagar a punição de 50 polichinelos para seguir a diante.

Dificuldade: 2

ODISSEIA



ODISSEIA

Gladiadores e Gladiadoras de Fortaleza, prontos para um jornada incrível?

Então, preparem-se para a ODISSEIA.

...Uma passagem de 8 metros de extensão, por 2 metros de altura.

Nível de Dificuldade: 3

Como passar? Mão após mão, sem parar.

Se eu não conseguir? Sua odisseia será pela lama.

CAMINHO DA MEDUSA



CAMINHO DA MEDUSA

O tradicional rastejo em lama dessa vez será especial. A começar pela estrutura, sinalização dos arames farpados que estarão colocados a 50 cm de altura, e tamanho.

São cerca de 12 metros de extensão com muita adrenalina. E quadril baixo. ...Nível de Dificuldade: 2

O que vou encontrar? Muita lama e arame farpado, mas com uma distância bem segura entre você e seus colegas.

O que não devo fazer? Não pode levantar o bumbum.

CATACUMBAS



CATACUMBAS.

Por baixo da Arena Maximus Race Fortal teremos muitas surpresas para nossos Gladiadores. As Catacumbas da Roma Antiga esperam por todos vocês no dia 21 de Agosto

Teremos 3 passagens com 10 metros de extensão. Cada passagem possui 1 metro de largura e 60 centímetros de altura.

...Então, preparem-se para desvendar mais esse desafio.

Nível de dificuldade: 2

O que tenho que fazer? Entrar e torcer para sair.

O que não posso ter? Medinho de escuro.

ROMA EM CHAMAS



ROMA EM CHAMAS

Uma sequencia de 3 pontos de chamas para serem ultrapassados por todos os Gladiadores separados por cerca de 10m.

Você terá que tomar distância e não temer esse desafio.

Nível de dificuldade: 1

O que deve fazer? Correr e pular o máximo que conseguir.

O que não deve fazer? Desistir.

CALCANHAR DE AQUILES



CALCANHAR DE AQUILES

O mais temido problema de Aquiles volta na Etapa Fortaleza da Maximus Race.

Uma corda de 1m20cm amarrada a um pneu deve ser puxada por mais de 100 metros na Arena Maximus.

Nível de Dificuldade: 2

MAR BALTICO



MAR BÁLTICO

No meio da prova, nada melhor que um obstáculo refrescante, não é mesmo? Na Maximus Race teremos uma piscina de gelo para nossas baterias. Não se preocupe, não precisa saber nadar.

Você cairá em um piscina gelada, como o Mar Báltico, ultrapassará uma passagem de cerca de 60cm e saíra em meio a cubos de gelo. Uma escada de piscina o ajudará na saída para seguir seu caminho na maior prova de obstáculos do Norte e Nordeste do Brasil.

Nível de Dificuldade: 2

Ponto para Revigorar: Nota 1000

O que devo fazer? Se jogar.

ATAQUE ESPARTANO



ATAQUE ESPARTANO

E bem no meio do percurso da Arena Maximus Fortal, nossos Gladiadores terão um Obstáculo de pontaria e concentração... são 3 tentativas para acertar o Gigante de Creta com um preciso Ataque Espartano..

Nível de Dificuldade: 2

EQUILIBRIO DE HERMES



EQUILÍBRIO DE HERMES

Força, Equilíbrio e Agilidade.

Nossos Gladiadores e Gladiadoras passarão por provações dos Deuses Greco Romanos nesse obstáculo. O importante é passar, não importa quanto tempo leve.

Nível de Dificuldade: 3

Como devo passar? Do jeito que vocês quiser.

E se não conseguir? Desça e pague sua punição

EQUILIBRIO DE ZEUS



EQUILIBRIO DE ZEUS

Uma passagem de 7m , onde o equilíbrio é a arma para não cair.

Nível de Dificuldade: 3

PONTO MAXIMUS



PONTO MAXIMUS

Um dos pontos altos do evento, literalmente, é o Ponto Maximus.

Um half-pipe de 4m de altura com 12 metros de largura... vários gladiadores podem subir simultaneamente.

Um espaço confortável para pegar impulso e uma área de concentração no topo que permite que seus colegas e outros gladiadores possam ficar postados para auxiliar na subida dos demais.

Nível de Dificuldade: 4

O que fazer? Respirar fundo, pegar impulso e correr.

Como não fazer? Não olhe para trás.

MARTÍRIO



MARTÍRIO

E pensaram que não iam fazer uma forcinha?

O Martírio é um circuito de 150m, onde nossos Gladiadores levarão um saco de areia de 15kg. Depois de pegar e deixar o peso no mesmo lugar, pode seguir sua jornada.

Nível de Dificuldade: 2

O que fazer? Força.

O que não pode? Deixar o peso pelo caminho

MURO DE TROIA



MUROS DE TROIA

No percurso Maximus Race Fortaleza teremos uma muralha a ser ultrapassada. Sem ajuda de cordas, apenas com impulso e com seus gladiadores amigos.

Os muros de Troia terão 2,20m de altura e devem ser transpostos por todos os nossos Gladiadores.

Nível de Dificuldade: 3

TERRENO DOS TITÃS

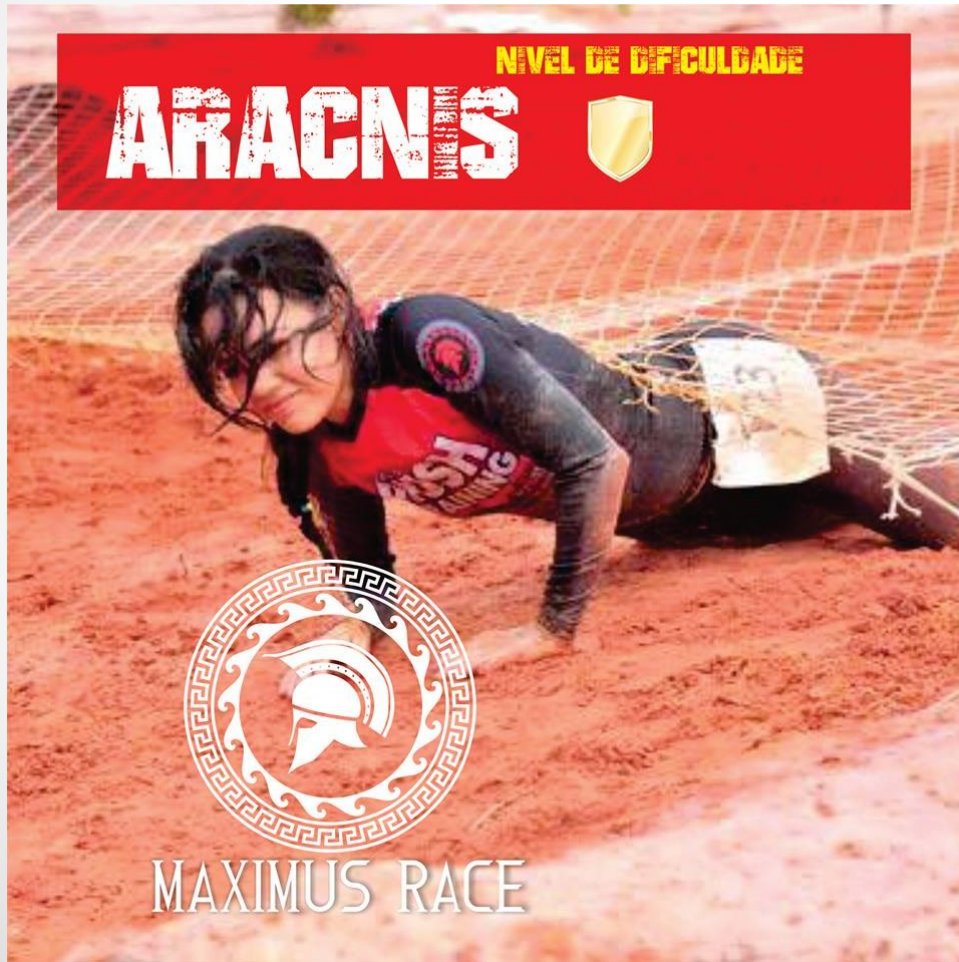


TERRENO DE TITÃS

Uma sequência eletrizante de pneus em terreno acidentado vai trazer ainda mais emoção a Maximus Race Etapa Fortaleza.

Gladiadores experientes passarão voando, mas o terreno merece atenção, agilidade e equilíbrio.

ARACNIS



ARACNIS

As teias das aranhas da Arena Maximus serão mais um dos obstáculos para nossos Gladiadores.

Você será testado a ultrapassá-las por mais de 10 metros, sem que possa se levantar.

Nível de Dificuldade: 1

Como entrar? Engatinhando, rastejando

Como sair? Fugindo, cuidando para não ficar preso...

NOS VEMOS EM **21** DE AGOSTO





92 99458-3814

contato@intake.com.br
intakemarketing@gmail.com



TOGOAL
SPORTS VENTURES

92 98804-6725

james@togoal.com.br