

18 - 20 JUNHO

PRIMEIRO
CAMPEONATO
MUNDIAL DE
MOUNTAIN
TRAIL
ARTIFICIAL

onehundred®

GUIA INICIAL

PRIMEIRO CAMPEONATO MUNDIAL DE MOUNTAIN TRAIL ARTIFICIAL

Definição

A Corrida Artificial é um evento em que os participantes usam seus movimentos permitidos (corrida e caminhada) para movimentar seus seres “artificiais”, simulando os esforços de correr fisicamente um percurso de forma remota.



IDERU é um dos primeiros aplicativos que usam a Inteligência Artificial para reconhecer os padrões de movimento do corredor e simular artificialmente a corrida no percurso de forma remota.

Mário Lacerda – Cofundador do IDERU

IDERU
(AI) RUNNER COMPANION



PRIMEIRO CAMPEONATO MUNDIAL DE MOUNTAIN TRAIL ARTIFICIAL

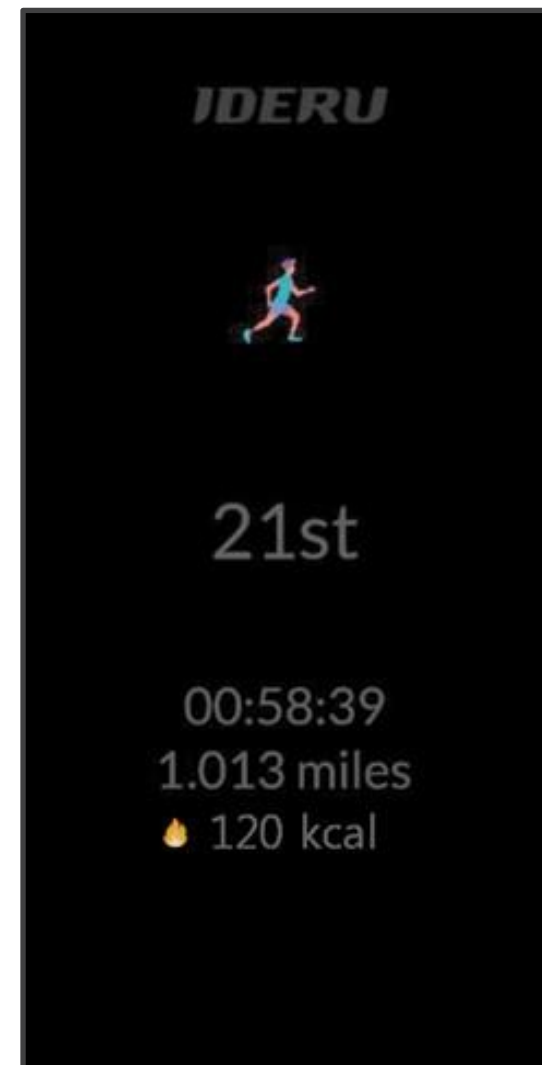
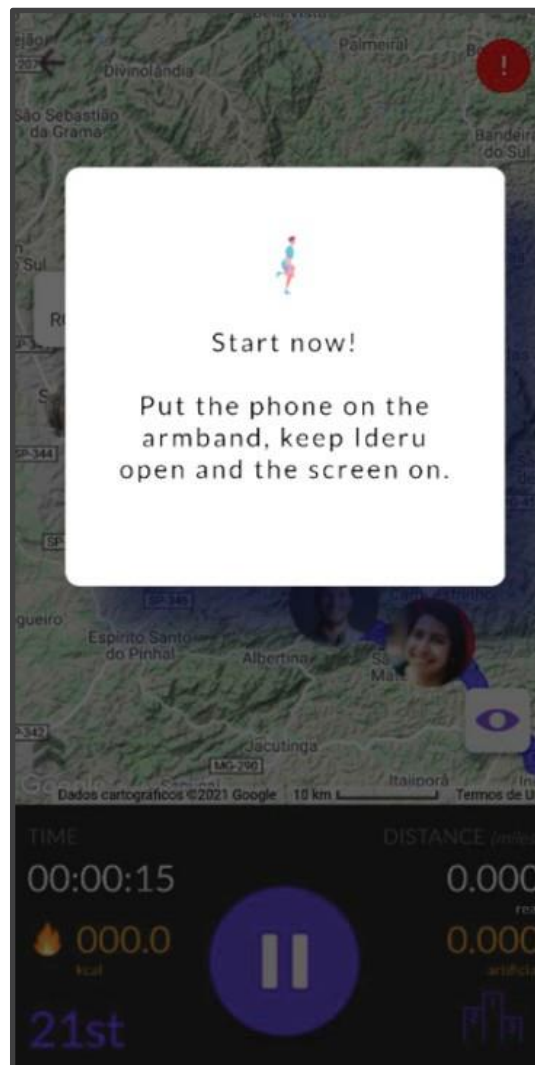
IDERU

- 1) Analisa os dados gerados do usuário durante o uso do aplicativo, aberto em “primeiro plano” com a tela do celular “LIGADA” e em modo “JOGO”.
- 2) Armazena os dados gerados do usuário e, uma vez que tenha conexão com a internet, os exporta para a nuvem.
- 3) Valida os dados gerados do usuário se o celular estiver ligado à braçadeira do usuário.

ALGUNS EXEMPLOS DE BRAÇADEIRAS ACEITAS:

www.runnersworld.com/gear/g24520820/armbands-for-phone/

- 4) Valida os dados únicos gerados do usuário se o usuário e somente esse usuário estiver caminhando ou correndo.
- 5) Consolida ou rejeita os dados válidos se considerar que:
 - a) o usuário não fixou o celular na braçadeira
 - b) o usuário não correu ou caminhou
 - c) outro usuário gerou os dados
 - d) o movimento não é reconhecido
- 6) Considera a altimetria do percurso da corrida e computa a distância artificial percorrida.



PRIMEIRO CAMPEONATO MUNDIAL DE MOUNTAIN TRAIL ARTIFICIAL

IDERU

IDERU usa a Fórmula de Energia para calcular a quantidade de energia necessária para correr uma Distância Artificial e somar ou descontá-la sobre a Distância Real de cada corredor.

Distância Artificial Vs. Distância Real

Em uma Corrida Artificial, IDERU calcula a Distância Artificial (AD) do corredor em intervalos de 5 minutos, considerando os seguintes parâmetros:

- 1) **Distância Real:** distância calculada com uso dos dados de GPS do usuário
- 2) **Penalidades:** um fator que reduz a distância devido a movimentos não reconhecidos
- 3) **Compensação de Altimetria:** um fator que adiciona ou subtrai a distância devido à altimetria do percurso.

A fórmula que calcula a Distância Artificial é:

Distância Artificial = Distância Real + (Penalidades +/- Compensação de

Altimetria); ou, abreviando:

$$AD = RD + (P +/- AC)$$



Guia Rápido de Referência

Para utilizar o IDERU, siga os passos abaixo:

- 1) Faça o login no Site do IDERU Race Director
- 2) Crie uma Corrida
- 3) Carregue um KML com seu percurso de corrida
- 4) Carregue uma lista de corredores que você convidará

IDERU enviará um código único para cada e-mail. Depois, cada corredor precisará fazer o seguinte para instalar o aplicativo IDERU.

- 1) Abra o e-mail de convite.
- 2) Baixe o aplicativo IDERU do Google Play ou da App Store
- 3) Clique no link do e-mail
- 4) Leia o QR Code ou copie e cole o código no aplicativo
- 5) Escolha a corrida que você quer participar (em caso de mais de uma)
- 6) Um usuário só pode correr uma corrida por vez
- 7) Faça o check-in em sua corrida com antecedência mínima de 24 horas
- 8) Acesse a tela principal
- 9) Coloque o celular em uma braçadeira
- 10) Aperte "Play" na tela principal do aplicativo
- 11) Não feche o aplicativo até que você esteja pronto para "sair" da corrida
- 12) Uma vez que o corredor esteja próximo da internet, aguarde o aplicativo carregar os dados de sua corrida

Guia de Instalação do IDERU

1) REQUISITOS DE SISTEMA OPERACIONAL

O aplicativo IDERU está disponível nas seguintes plataformas e Sistemas Operacionais:



Para baixar o aplicativo IDERU, você deve escolher a loja de aplicativos de sua preferência (Play Store  ou App Store ) e buscar por IDERU , baixar e instalar.

2) ESCOLHA DE IDIOMA

Uma vez que você instale o aplicativo, você deve escolher um dos idiomas disponibilizados como seu idioma principal.

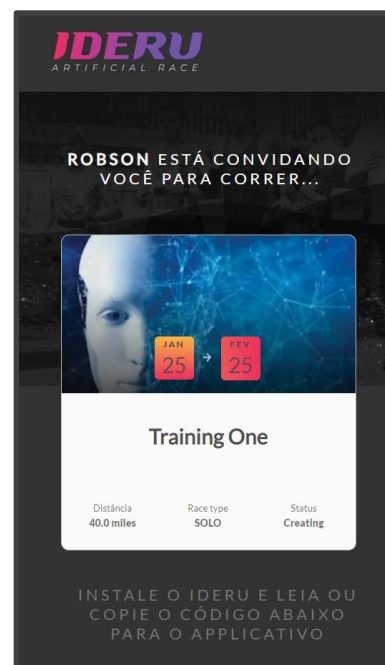


Guia de Instalação do IDERU

3) QR CODE


IDERU é um aplicativo por convite. Para participar de qualquer corrida, os usuários devem:

- Ter recebido um e-mail de convite ou e-mail do diretor da prova com um código de participação
- Se o e-mail for um convite, seguir as instruções para garantir sua participação (Taxa de inscrição, etc...)
- Se o e-mail for um código de participação, clicar no link e leia o QR Code utilizando o aplicativo.
- Uma vez que os usuários cliquem no link, eles precisarão ler o QR Code utilizando o aplicativo (se o convite tiver sido aberto em um computador) ou copiar e colar (se o convite tiver sido aberto em um dispositivo móvel).
- Clicar na imagem, em caso de telefone celular, ou ler o QR Code, em caso de computador.



Guia de Instalação do IDERU

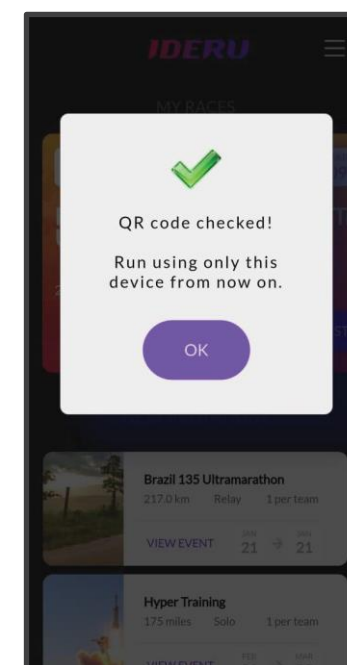
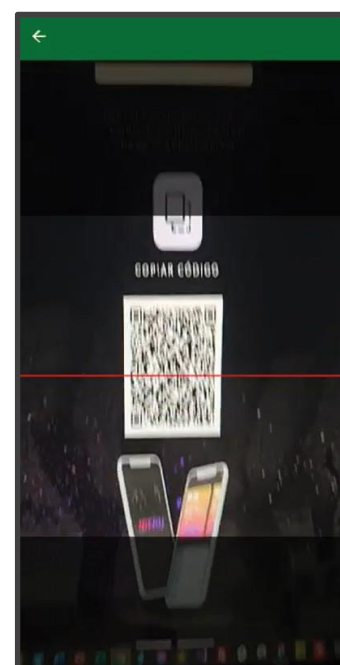
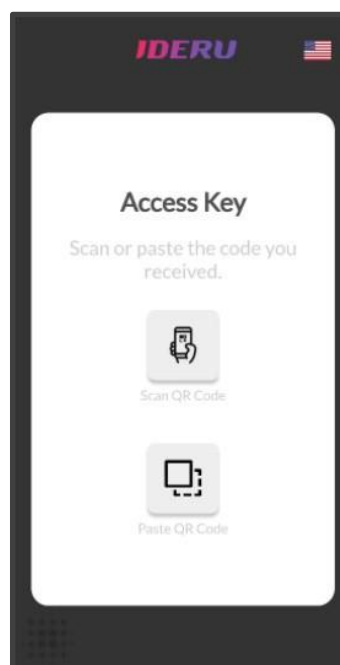
4) QR CODE E CONFIRMAÇÃO DE LEITURA

Abra o IDERU e clique na imagem  para ler o código em seu computador ou clicar na imagem para colar o código copiado ao telefone celular.

Se os usuários optarem por ler o QR Code, aponte a câmera para a tela do QR Code (a conexão com a internet é necessária para este passo).

Uma vez que o código for verificado, o aplicativo notificará o usuário. A partir desse momento, somente este dispositivo fica autorizado a participar da corrida.

IMPORTANTE: Se o mesmo QR Code estiver em outro telefone celular, o IDERU desconectará todos os dispositivos autorizados. Os usuários só podem correr utilizando um dispositivo por vez.



PRIMEIRO CAMPEONATO MUNDIAL DE MOUNTAIN TRAIL ARTIFICIAL

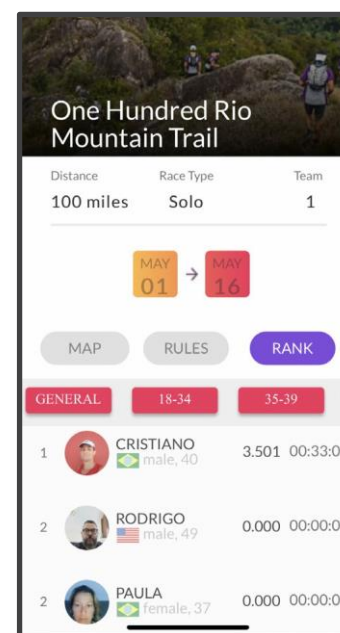
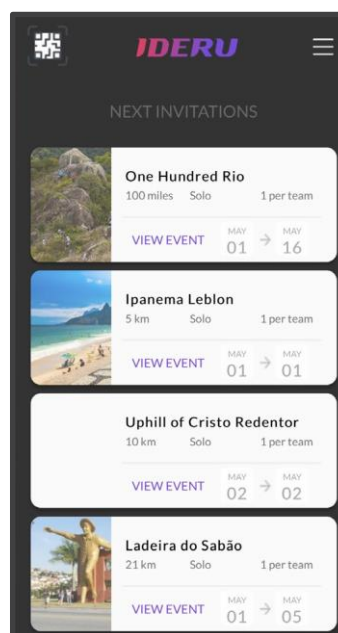
Guia de Instalação do IDERU

5) PRÓXIMAS CORRIDAS

Após a confirmação do QR Code, o usuário encontrará todas as corridas por convite na tela principal.

6) VISUALIZAÇÃO DOS PRÓXIMOS EVENTOS

Clicando em qualquer corrida listada, mais informações serão exibidas, como Regras, Mapas, Altimetria e Classificação.



Guia de Instalação do IDERU

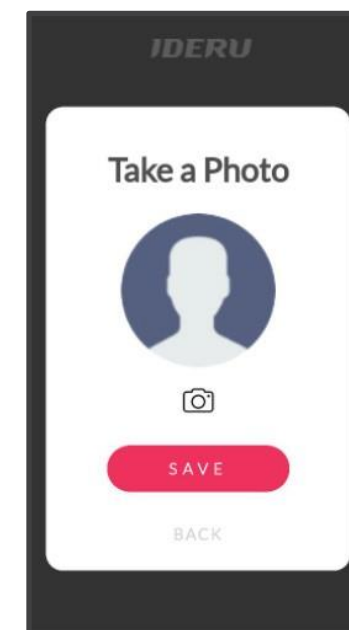
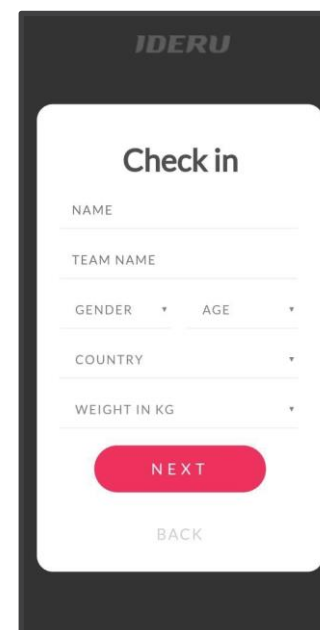
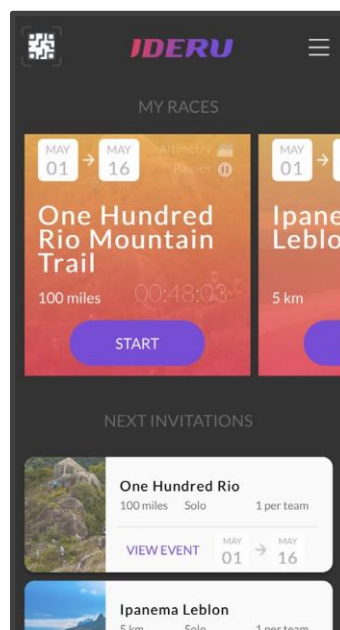
7) MINHAS CORRIDAS

No topo da tela, os usuários encontrarão todas as corridas que podem correr.

8) CHECK-IN

Antes de começar a correr em determinada corrida, é necessário realizar o check-in. Os usuários podem decidir realizar o check-in até 24 horas antes do horário de início da corrida.

As informações pessoais serão necessárias para concluir o processo de check-in, como nome (ou apelido), idade, peso e foto.

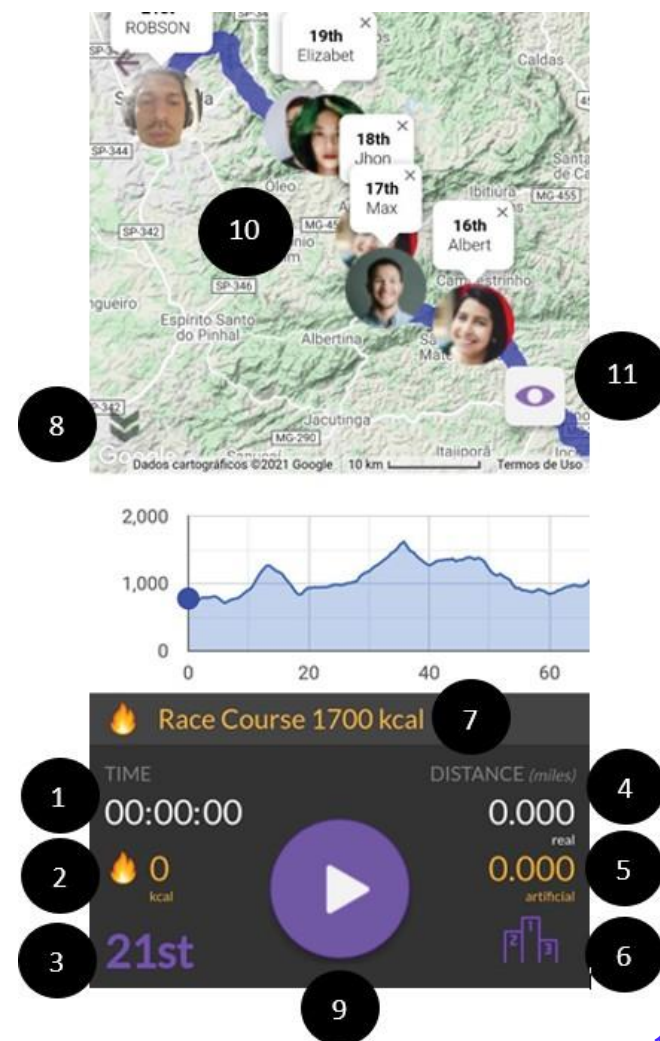
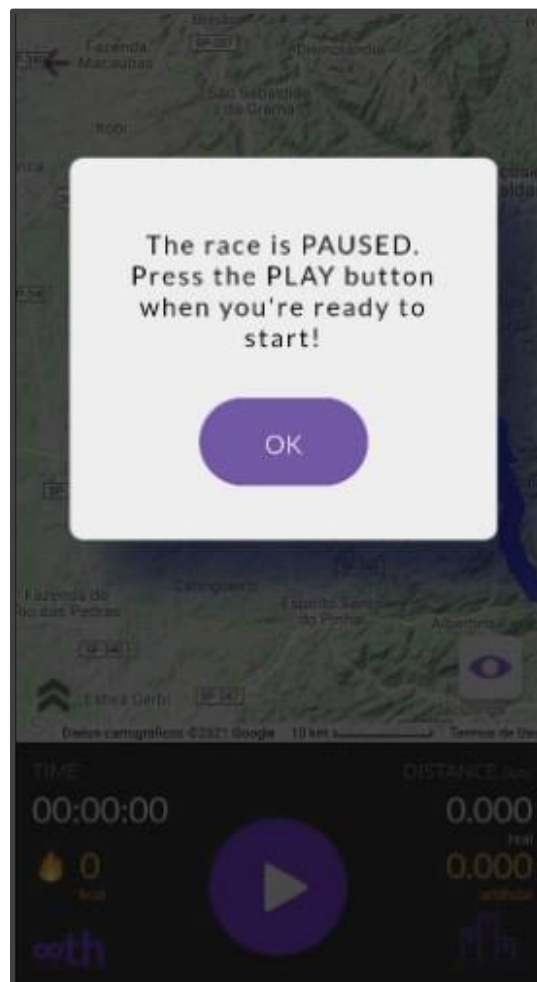


Guia de Instalação do IDERU

9) CONTROLES DE CORRIDA

Ao finalizar o check-in, a corrida está automaticamente aberta em modo “pausa”:

- 1) Tempo decorrido a partir do horário de início da corrida
- 2) Calorias queimadas
- 3) Posição na Classificação
- 4) Distância Real com base no GPS do usuário
- 5) Distância artificial, com base na energia queimada no percurso da corrida artificial
- 6) Abrir a Classificação
- 7) A energia total é necessária para finalizar o percurso da corrida com o peso do usuário
- 8) Abrir/Fechar a altimetria do percurso da corrida
- 9) “Iniciar” a Corrida
- 10) Mapa do percurso da corrida
- 11) Ativação do mapa em modo 3D (quando disponível)



Guia de Instalação do IDERU

10) CLASSIFICAÇÃO

A classificação tem base na distância da corrida artificial para cada corredor versus o tempo decorrido.

Clicando na foto, a classificação muda para demonstrar sua posição na tela.

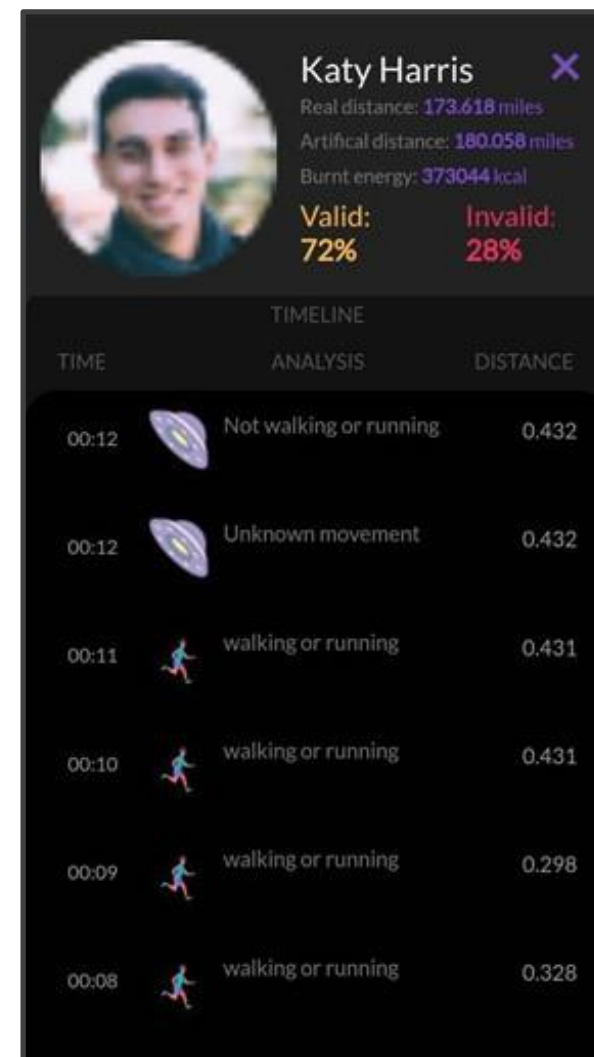
RANK	NAME	DISTANCE	TIME
1	Marcus Williams male, 20	6.688	02:40:00
3	Alex Smith male, 21	6.688	04:00:00
4	Ton Taylor male, 33	6.688	04:40:00
5	Jhon Johnson male, 41	6.688	05:20:00
5	Elizabet Thomas female, 36	6.688	05:20:00
7	Alex Davis male, 29	6.554	00:39:00
8	Sara Smith female, 40	6.554	03:54:00
8	Sara Johnson female, 20	6.554	04:00:00
	Albert Thomas		

RANK	NAME	DISTANCE	TIME
18	Alice White female, 46	48.733	06:04:00
19	Max Anderson male, 49	29.552	06:06:00
20	Sara Smith female, 44	17.945	12:50:00
21	ROBSON male, 35	0.000	00:01:16

Guia de Instalação do IDERU

11) LINHA DO TEMPO

Clicando em algum dos atletas, uma linha do tempo com base em intervalos será carregada. A tela superior mostra as calorias queimadas em Distância Real e Distância Artificial e a porcentagem de movimentos validados e invalidados. A tela principal mostra a análise do movimento por Inteligência Artificial por minuto.



PRIMEIRO CAMPEONATO MUNDIAL DE MOUNTAIN TRAIL ARTIFICIAL

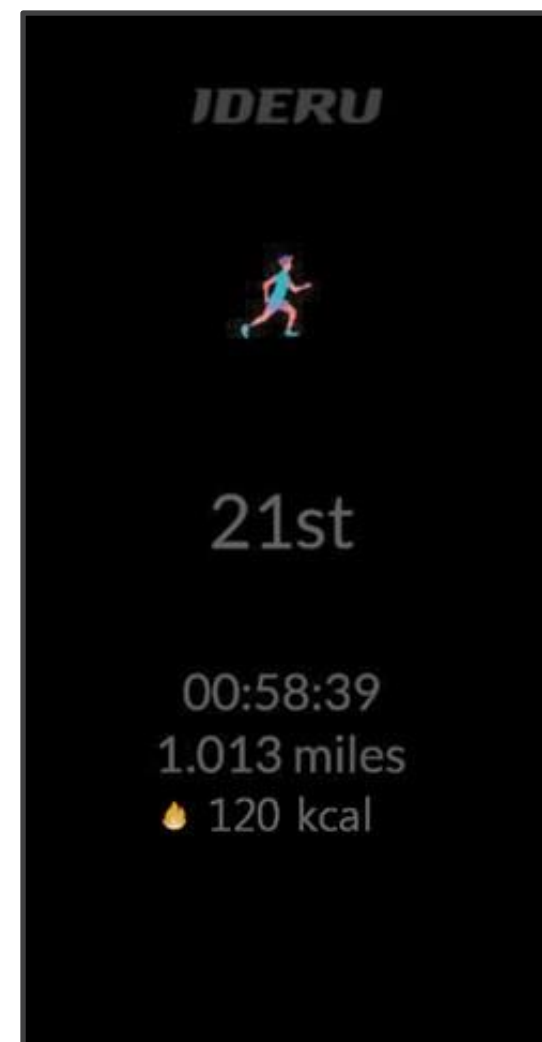
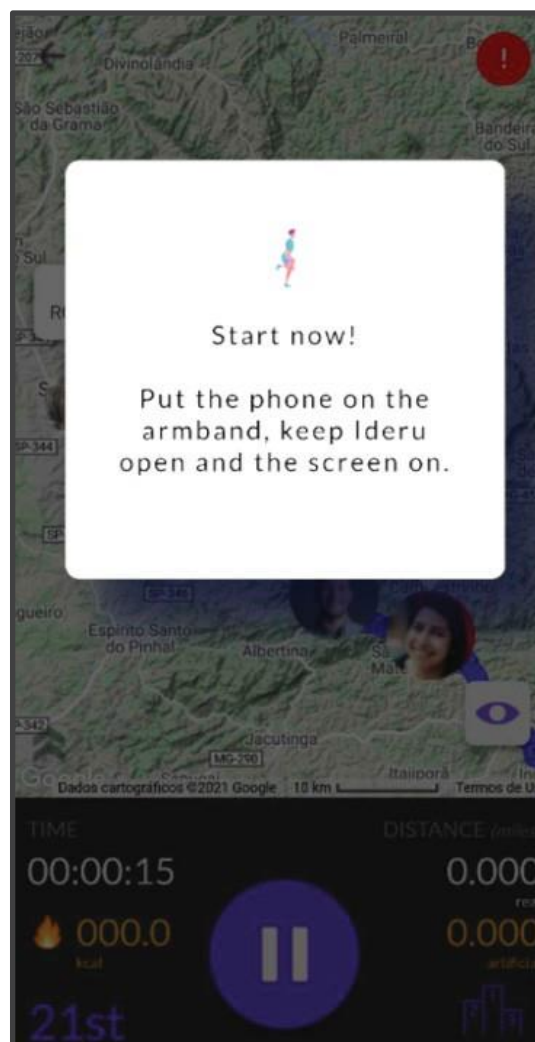
Guia de Instalação do IDERU

12) INICIANDO UMA CORRIDA

Ao pressionar o botão PLAY, uma corrida será iniciada.

IMPORTANTE: Durante a corrida, o aplicativo precisa estar aberto. Não desligue o celular, nem interrompa a tela principal do aplicativo.

Após seis segundos, o IDERU bloqueará a tela para economia de energia.



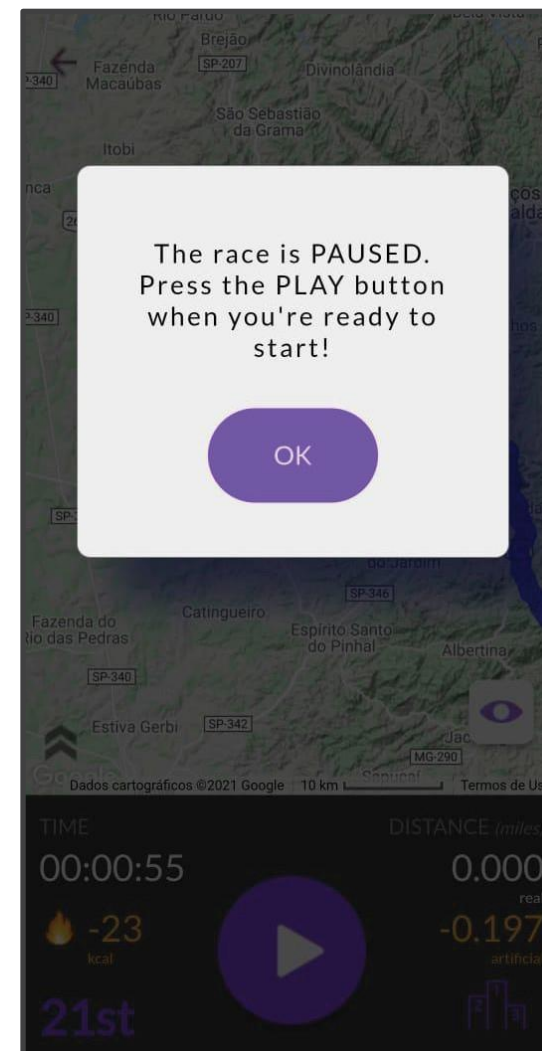
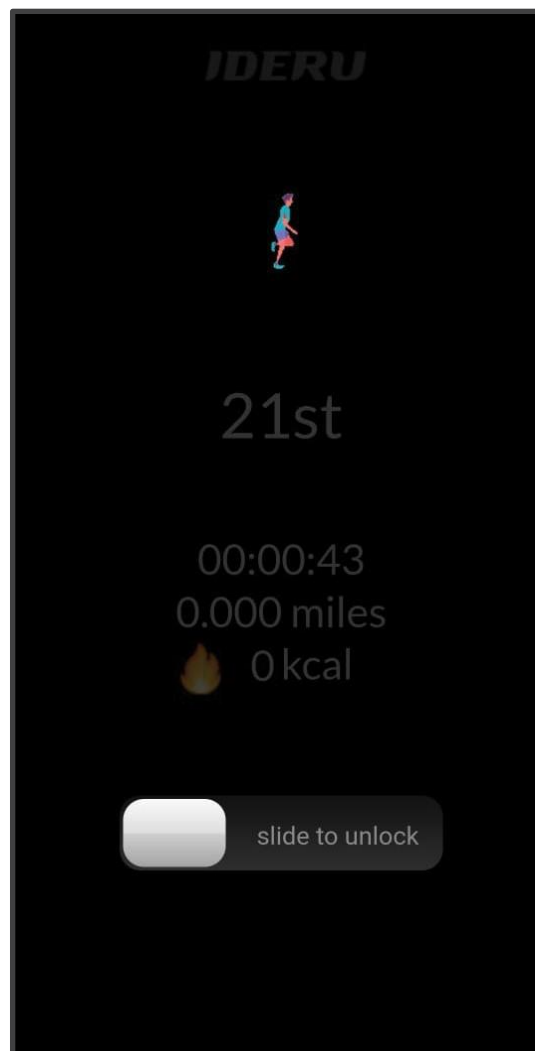
PRIMEIRO CAMPEONATO MUNDIAL DE MOUNTAIN TRAIL ARTIFICIAL

Guia de Instalação do IDERU

13) PAUSANDO A CORRIDA

Para pausar a corrida, o usuário deve desbloquear a tela e clicar em "PAUSE" na tela principal.

Ao pausar a corrida, o IDERU não coletará dados de movimento.



Guia de Instalação do IDERU

14) PAUSA AUTOMÁTICA

IMPORTANTE: A corrida é automaticamente pausada se o usuário escolher sair do aplicativo (abrindo outro aplicativo ou desligando a tela do celular).

LEMBRETE: O IDERU funciona como um jogo. Ao sair do aplicativo, você sai do jogo.

