

O HIGH CHALLENGE será uma corrida composta por obstáculos de vários níveis de dificuldade, para os que querem diversão e aos que querem testar sua performance, correndo por premiação.

LOCAL, DATA E HORÁRIO:

- Fazenda Base Lagoa
- Estrada do Imbuial, 1362
- Campina Grande do Sul – PR
- Dia 08 de Outubro de 2023
- Horário da largada: a partir das 8h, com baterias de 50 pessoas.
- As largadas da categoria PRO serão as primeiras, a cada cinco minutos, de acordo com a ordem de inscrição.
- As largadas da categoria DIVERSÃO iniciarão 20 minutos após a largada da última bateria da categoria PRO.
- A ordem de largada será de acordo com a ordem de inscrição.

INSCRIÇÕES:

Lote promocional:

COM CAMISETA	SEM CAMISETA
PRÓ - R\$ 144,00 + taxa	PRÓ - R\$ 114,00 + taxa
DIVERSÃO - R\$ 124,00 + taxa	DIVERSÃO - R\$ 94,00 + taxa

1º Lote (Fim do promocional até 19/08/2023):

COM CAMISETA	SEM CAMISETA
PRÓ - R\$ 164,00 + taxa	PRÓ - R\$ 134,00 + taxa
DIVERSÃO - R\$ 144,00 + taxa	DIVERSÃO - R\$ 114,00 + taxa

2º Lote (20/08/2023 até 19/09/2023):

COM CAMISETA	SEM CAMISETA
PRÓ - R\$ 174,00 + taxa	PRÓ - R\$ 144,00 + taxa
DIVERSÃO - R\$ 154,00 + taxa	DIVERSÃO - R\$ 124,00 + taxa

3º Lote (20/09/2023 até 06/10/2023):

SEM CAMISETA
DIVERSÃO - R\$ 154,00 + taxa

PREMIAÇÃO:

Categoria PRO Geral - Três primeiros (elegível para prêmios em dinheiro)

1º ao 3º - PRO Masculino – 100% Completo

1º ao 3º - PRO Feminino – 100% Completo

FAIXA ETÁRIA (não elegível para prêmios em dinheiro)

1º ao 3º - PRO Masculino – 100% Completo

1º ao 3º - PRO Feminino – 100% Completo

Os 3 primeiros atletas, feminino e masculino, das categorias PRO, não concorrem à premiação por faixa etária.

Prêmios de faixa etária - Os atletas devem completar todos os obstáculos conforme pretendido para se qualificarem para os prêmios de 3 melhores categorias masculinas e 3 principais femininas. Obstáculos podem ser tentado quantas vezes forem necessárias. Não há alternativas de treino. Os atletas DEVEM estar presentes na cerimônia de premiação para receber os prêmios. Não enviaremos prêmios após a corrida. Os vencedores do prêmio em dinheiro receberão seu pagamento em dinheiro ou transferência no ato da premiação.

Veja aqui as faixas etárias (Premiação com troféu aos três primeiros):

- 16 A 19 (Fem. / Mas.)

- 20 a 29 (Fem. / Mas.)

- 30 a 39 (Fem. / Mas.)

- 40 a 49 (Fem. / Mas.)

- 50+ (Fem. / Mas.)

PRO Master - A PRO Master é uma categoria de premiação geral para atletas com mais de 50 anos. Todos os atletas PRO com mais de 50 anos são automaticamente elegíveis para os prêmios gerais da PRO Master. Os três primeiros colocados masculinos e os três primeiros colocados femininos na faixa etária acima de 50 anos receberão os prêmios de 1ª, 2ª e 3ª colocação geral da PRO Master. Não há prêmios em dinheiro para os vencedores do prêmio geral da PRO Master. Os atletas só podem ganhar um prêmio. Se um atleta PRO Master ficar em 1º, 2º ou 3º lugar geral (de todos os atletas PRO, não apenas com mais de 60 anos), ele receberá seu prêmio geral da categoria PRO, mas não receberá um prêmio PRO Master ou um prêmio de faixa etária também. Todas as outras regras da PRO, incluindo a conclusão obrigatória de obstáculos, ainda se aplicam.

TEAM HIGH - As 3 melhores equipes sobem ao pódio e recebem medalhas. A pontuação de cada equipe é calculada somando os três tempos de chegada mais rápidos dos membros dessa equipe, que também completam 100% dos obstáculos. Os atletas DEVEM estar presentes na cerimônia de premiação para receber suas medalhas. Não enviaremos prêmios após a corrida.

DIVERSÃO: A categoria DIVERSÃO não é elegível à premiação. Todos receberão medalha de participação.

REGRAS:

A conclusão de obstáculos é necessária para todas as posições no pódio. As vagas no pódio NÃO serão preenchidas por atletas que não completarem 100% dos obstáculos.

As largadas PRO, com aproximadamente 50 corredores, sairão do funil de largada a cada 5 minutos, começando às 8h para homens e 8h05 para mulheres.

Além dos primeiros colocados gerais, seu tempo de chegada e colocação serão determinados pelo chip de cronometragem, desde que tenha feito, com sucesso, todos os obstáculos. Faremos o possível para agrupar as faixas etárias, mas em alguns casos isso pode não ser possível. É possível que alguém que comece depois de você e termine depois de você possa ter um tempo de corrida melhor e vencê-lo.

Assim que os resultados da corrida forem finalizados, a cerimônia de premiação geral e por faixa etária será realizada. Você deve retirar seu prêmio no evento, pois, os mesmos não serão enviados pelo correio após a corrida.

A Classificação Geral da PROVA terá a listagem de classificação dos participantes, levando em conta o tempo líquido para classificação Geral e das categorias de Faixa Etária.

Todas as outras regras padrão na seção “Regras Gerais” abaixo se aplicam a este evento. Tanto o percurso quanto os obstáculos NÃO estão disponíveis para visualização ou prática antes da corrida.

Para se qualificar para os lugares no pódio e prêmios, os corredores PRO devem completar 100% dos obstáculos e terminar a corrida com seu chip. Isso inclui prêmios gerais, por faixa etária e por equipe.

TEAM HIGH - As equipes serão compostas por três atletas. Os mesmos atletas concorrem, simultaneamente, à premiação individual PRO e TEAM HIGH. As três equipes mais rápidas, que completarem 100% dos obstáculos, terão seus tempos contados para o status de premiação.

Apenas os membros que completarem 100% dos obstáculos terão seus tempos de corrida contados para a premiação da equipe.

A inclusão do nome da equipe deverá ser efetuada, exclusivamente, no campo “TEAM HIGH”, no processo da inscrição. Nesta ação o atleta será automaticamente incluído na sua equipe pelo sistema.

REGRAS GERAIS

Geral - Os atletas devem completar todos os obstáculos conforme especificado nas regras do PRO para serem elegíveis aos prêmios em dinheiro, que são concedidos aos 3 melhores atletas masculinos e 3 melhores atletas femininos competindo na bateria do PRO.

Mudanças nas Regras - Por razões de segurança ou logística, a gestão do High Challenge pode mudar/alterar as regras de um obstáculo a qualquer momento. Se um oficial de corrida ou participante do obstáculo instruir você a fazer algo que seja contrário às regras escritas de um

obstáculo, siga suas instruções verbais. Se você desconsiderar as instruções verbais dos oficiais da corrida ou dos participantes do obstáculo, você será reportado à administração do High Challenge, que decidirá sobre o assunto.

Prévias do percurso - Tanto o percurso quanto os obstáculos NÃO estão disponíveis para visualização ou prática antes da corrida.

Tentativas - Obstáculos podem ser tentados em número ilimitado de vezes. (Não há alternativas de treino.) Se você NÃO conseguir completar um obstáculo na primeira tentativa, pode usar qualquer linha para tentar o obstáculo novamente, no entanto, você deve ir até o final da fila, se houver pessoas da mesma categoria esperando.

Se houver uma faixa aberta que ninguém esteja esperando, você pode reiniciar imediatamente. Isso é para evitar impedir atletas atrás de você que estão tentando um obstáculo pela primeira vez.

Para ser elegível para um pódio de faixa etária, os participantes devem fazer uma tentativa honesta, de “boa fé”, em cada obstáculo. Qualquer obstáculo contornado diretamente sem tentativa sólida será motivo para desqualificação de medalhas de faixa etária.

Etiqueta da corrida - Caso ocorra da categoria DIVERSÃO ultrapassar os atletas da última bateria PRO, os corredores da mesma devem permitir que os potenciais finalistas gerais (homens e mulheres) tenham acesso imediato a um obstáculo sem esperar.

PRO - Os corredores PRO receberão UM chip de cronometragem. O chip é usado para dar resultados instantâneos ao cruzar a linha de chegada. Desde que um corredor cruze a linha com o chip, o sistema colocará automaticamente o corredor na classificação correta de 100% de conclusão. Um corredor PRO que falhou em um ou mais obstáculos e entregou seu chip no percurso será automaticamente desqualificado para a premiação.

O balde de falha é colocado em cada obstáculo difícil que um corredor PRO pode falhar. Junto com o balde, haverá uma bandeira para aumentar a visibilidade da localização do balde. Se um corredor PRO não conseguir completar um obstáculo após muitas tentativas, ele deve entregar seu chip e colocá-lo no balde. A caçamba sempre estará em um local altamente visível no lado da saída de um obstáculo. Se o corredor não conseguir encontrar o balde e a bandeira, ele deve entregar o chip ao staff do obstáculo.

Assistência - Não é permitida assistência física em nenhum momento durante a prova para a categoria PRO. Não ajude outro atleta com nenhum obstáculo. Se a assistência for fornecida ou recebida, isso resultará na não conclusão do obstáculo.

Número no braço ou perna – Os atletas PRO devem exibir o seu número de forma visível o tempo todo, durante a corrida. Se você não gosta de usar um número no braço ou perna, o mesmo deverá estar onde possa ser facilmente visto pela equipe do High Challenge no percurso: braço, cabeça, costas, etc.

Percurso - Os atletas devem seguir TODAS as marcações do percurso. Se você se perder, retorne ao último local “no curso” conhecido. Se você não conseguir encontrar o caminho de volta, encontre um membro da equipe High Challenge e eles o ajudarão. A equipe de gerenciamento High Challenge terá autoridade para tomar decisões se surgir algum problema com a conclusão do percurso conforme pretendido.

Obstáculos - Se você não entender como completar um obstáculo, pergunte a um oficial da corrida ou ao staff e siga as instruções especificadas.

Fair Play - Você não pode impedir intencionalmente a progressão de outro competidor. Esse comportamento pode resultar na não conclusão do obstáculo e na perda do seu chip a julgamento da equipe do High Challenge.

Verificando seus resultados - Os resultados PRO serão disponíveis aos que completaram com sucesso todos os obstáculos e mantiveram o chip.

Equipamento - Os participantes devem completar cada obstáculo com todo o equipamento com que iniciaram (camisa, sapatos, luvas, gorro, etc...).

DIRETRIZES DE OBSTÁCULOS

Observação: Todos os obstáculos DEVEM ser concluídos da maneira para a qual foram projetados. O uso de métodos alternativos para completar um obstáculo resultará em uma tentativa adicional necessária usando o método correto para completar o obstáculo OU na perda de sua pulseira PRO devido à não conclusão do obstáculo. (Por exemplo, você NÃO PODE usar os suportes, de qualquer obstáculo, como apoio para subir no mesmo.) Isso vale para qualquer obstáculo. Se você não tiver certeza de como completar um obstáculo, pergunte ao staff ou membro da equipe daquele obstáculo.

Tanto o percurso quanto os obstáculos não estão disponíveis para visualização ou prática antes da corrida.