

# **SERTÕES KITE & WING - 2024**

## **REGULAMENTO E AVISO DE REGATA - A.R.**

### **1. PERCURSO:**

**1.1.** O percurso detalhado e suas marcas serão descritos na instrução de regata - I.R. e será entregue 30 dias antes do início da competição e pode ser alterado a qualquer momento pela comissão de regata durante o evento.

**1.2.** A comissão de regata poderá, mediante as condições climáticas: Encurtar o trajeto do dia, retirar os contraventos e executar qualquer mudança no percurso para viabilizar a competição.

### **2. FORMATO DA COMPETIÇÃO:**

**2.1.** Trata-se de uma competição em formato de regata de longa distância, para Kitesurfistas e Wingfoilers com características de um Rally de Endurance.

**2.2.** Os competidores largam divididos por trajeto.

**2.3.** Durante o trajeto, os competidores deverão passar obrigatoriamente por todos waypoints (marcas) dentro do horário de corte do time target.

**2.4.** Os resultados serão apresentados diariamente e o vencedor da competição é aquele que tiver a menor somatória entre os resultados.

**2.5** a navegação será alternada entre costeira, visual e por instrumentos (gps).

### **3. REGRAS:**

Apêndice "f" do Livro Regras de Regata à Vela 2021-2024 da Confederação Brasileira de Vela - CBVela / International Kiteboarding Association - IKA / World Sailing - WS. O mesmo apêndice será usado no Kite e Wing.

Link:

<https://cbvela.goodbarber.app/regras/i/52264656/livro-de-regras-de-regata-2021-2024>

\*O REGULAMENTO ESTÁ SUJEITO A MUDANÇAS CONFORME AVALIAÇÃO DO CORPO TÉCNICO E MEDIANTE AS CONDIÇÕES DE TEMPO, CLIMA E GERENCIAMENTO DE RISCO.

## **4. CATEGORIAS:**

### **4.1. CATEGORIA PRO**

(atletas profissionais, atletas patrocinados, atletas de alto rendimento).

Esta categoria é reservada para atletas altamente qualificados, incluindo profissionais reconhecidos em suas disciplinas, aqueles com patrocínios de marcas ou equipes, e indivíduos de alto desempenho.

Os participantes podem incluir atletas de kite e wind foil profissionais que trabalham de forma dedicada e competitiva em suas respectivas modalidades.

Diferenciação: Destina-se a profissionais e atletas de elite, com um foco em competição de alto nível e desempenho excepcional. Essa categoria pode exigir qualificações prévias ou ser aberta apenas a convite.

### **4.2. CATEGORIA ELITE**

(atleta amador de alta performance sem patrocínio)

Atletas amadores altamente capacitados e dedicados que buscam desafios competitivos.

Diferenciação: Atletas amadores que demonstram um alto nível de habilidade e comprometimento, mas podem não ter os recursos ou patrocínios dos profissionais.

### **4.3. CATEGORIA ADVENTURE:**

(atleta free-rider):

Esta categoria é ideal para aqueles que buscam uma experiência desafiadora, mas menos intensa do que a categoria Elite.

O percurso é uma porção significativa do total da categoria Elite, oferecendo uma experiência emocionante, mas mais acessível.

Diferenciação: Projetada para participantes que desejam desfrutar da competição em um ambiente menos competitivo, privilegiando a aventura, a segurança e a experiência sobre o desempenho puramente competitivo.

### **4.4. CATEGORIA MASTER (45 a 54 anos) e GRAN MASTER (55+ anos):**

Trajeto com 60% do total do percurso da categoria elite. Haverá checkpoint com aproximadamente 30% e 60% do total do percurso da Categoria Elite.

Estima-se que o velejador desta categoria tenha um deslocamento mínimo de 15 km por hora.

Destinada a velejadores mais experientes, com trajeto e checkpoints semelhantes aos da categoria Elite.

Diferenciação: Oferece uma oportunidade para velejadores mais maduros competirem em um ambiente adequado às suas habilidades e interesses, destacando a experiência e a resistência ao longo da idade.

#### **4.5. CATEGORIA PRO JUNIOR (8 A 17 ANOS):**

(atletas profissionais, atletas patrocinados, atletas de alto rendimento e que tenha idade inferior a 18 anos)

Trajeto com 60% do total do percurso da Categoria Elite. Haverá checkpoint com aproximadamente 30% e 60% do total do percurso da Categoria Elite

Estima-se que o velejador desta categoria tenha um deslocamento mínimo de 15 km por hora.

Para atletas profissionais, patrocinados, de alto rendimento e com idade inferior a 18 anos.

Diferenciação: Destina-se a jovens talentos que demonstram um potencial excepcional em suas modalidades, permitindo-lhes competir em um ambiente adaptado à sua idade e habilidades.

#### **4.6. CATEGORIA PRO "BUSINESS"**

(atletas profissionais que são instrutores, coaches e profissionais da indústria do kite)

Esta categoria é reservada para profissionais altamente qualificados que se dedicam ao ensino, coaching e à indústria do kite. Inclui instrutores certificados, coaches reconhecidos e pessoas que trabalham exclusivamente no setor do kite.

Diferenciação: Destinada a indivíduos que não apenas demonstram habilidades excepcionais na prática do kite, mas também têm expertise em ensinar, treinar ou contribuir para o desenvolvimento da comunidade do kite.

#### **4.7. CATEGORIA WING PRO**

(Atletas Profissionais, Atletas Patrocinados, Atletas de Alto Rendimento, Profissionais de Wing foil):

Para profissionais dedicados ao Wing foil, incluindo aqueles com patrocínios, atletas de alto nível e instrutores especializados.

Diferenciação: Focado exclusivamente em competidores especializados em wing foil, esta categoria atende às demandas específicas desta modalidade emergente, proporcionando um ambiente competitivo para seus praticantes profissionais.

**\*Se por qualquer motivo o competidor não conseguir completar algum trecho, será resgatado pela equipe de terra.**

## **5. SISTEMA DE PONTUAÇÃO BAIXA:**

**5.1. O vencedor será o competidor que após o descarte do pior resultado obter a menor somatória de pontos entre os demais competidores da categoria.**

Exemplo:

Competidor 1 - resultados: 1º, 3º, 7º, 2º e 3º. Descarte: 7º. Final: 9 pontos.

Competidor 2 - resultados: 2º, 1º, 23º, 3º e 2º. Descarte: 23º. Final: 8 pontos.

Competidor 2 é quem tem a menor somatória de pontos (8 pontos), portando o campeão.

## **6. ELEGIBILIDADE DOS EQUIPAMENTOS:**

### **6.1. KITES:**

**A partir do ano de 2019, sendo que o kite precisa estar em boas condições de uso e sujeito à aprovação.**

Kite tamanho pequeno: de 4 a 7 metros.

Kite tamanho médio: de 8 a 11 metros.

Kite tamanho grande: de 12 a 17 metros.

### **6.2. BARRAS DE CONTROLE:**

Uma barra de controle por kite, somente permitido o uso de barras de controle originais da marca do kite em uso, com o sistema de segurança ativo e com leash de segurança e com linhas sem qualquer tipo de desgaste ou rupturas na trama.

### **6.3. KITES BOARDS E KITESURF BOARDS:**

Poderá ser usado todos tamanhos de pranchas twin-tip (bidirecional) e/ou surfboard (prancha para ondas).

**6.3.1. Quilhas:** Somente poderá ser usado o kit de quilhas nos tamanhos originais da Marca/Modelo da prancha usada, nunca excedendo os tamanhos mínimos e máximos fornecidos pelo fabricante para cada modelo de prancha.

#### **6.4. TRAPÉZIOS:**

Poderão ser de cintura (Waist Harness) ou de cadeira (Seat Harness), em bom estado de conservação, sem partes com ruptura na trama das fitas de suporte ou com o gancho apresentando trincas.

**6.4.1.** Não será permitido o uso da cordinha no trapézio (Sliding Rope Harness).

**6.4.2.** Obrigatório possuir faca de segurança (compõe o quarto sistema de segurança do velejador).

#### **6.5. COLETES FLUTUADORES:**

Obrigatório colete flutuador Classe V e é recomendável o uso de capacete pelo Normam DPC-03 da Marinha do Brasil.

**6.6. GPS (Sistema de Posicionamento Global):** Obrigatório o uso de GPS para navegação, aquisição de dados durante o percurso, estimativa de distância e tempo de deslocamento para o rumo e comprovação do trajeto percorrido em caso de protesto.

#### **6.7. OUTROS:**

**6.7.1.** Todos os atletas podem ser checados em grupo e/ou individualmente, aleatoriamente ou por divergências entre a regra e o que for constatado durante a competição pela equipe técnica.

**6.7.2.** O atleta que tiver qualquer equipamento fora dos parâmetros da regra do campeonato será desclassificado.

**6.7.3.** Mochila de hidratação (Camel Back ou levar água) e bolsa estanque para gps, recomendável.

**6.7.4.** Uso obrigatório da lycra e adesivos fornecidos pela organização.

**6.7.5.** Bomba/inflador é parte do equipamento do competidor.

## **7. SKIPPER MEETING (Reunião de Comandantes):**

7.1. Diário com o corpo técnico antes da largada.

## **8. LARGADA:**

8.1. Procedimento de largada:

**Será iniciado um minuto após baixar a bandeira Recon (bandeira retangular cabrinha), por contagem regressiva de 5 minutos e sinalizado por bandeiras de cor vermelha, cor amarela, cor verde e sinal sonoro.**

**8.1.1.** Sinal de atenção para o início do procedimento de largada: **3 sinais** sonoros e em **1 minuto** irá subir a bandeira vermelha.

**8.1.2.** bandeira de cor vermelha içada: contagem regressiva dos 5 minutos.

**8.1.3.** Aos 4 minutos a bandeira de cor vermelha será retirada.

**8.1.4.** Dos 4 minutos a 1 minuto, ficará hasteada a bandeira de cor amarela entre os 4 e o 1 minuto antes da largada.

**8.1.5.** A 1 minuto da largada será retirada a bandeira de cor amarela e irá subir a bandeira de cor verde, permanecerá hasteada até o término do tempo, sendo baixada juntamente com um sinal sonoro longo indicando que o procedimento de largada foi concluído.

**8.2.** O competidor que largar antes do final do procedimento de largada (queimar a largada): deverá retornar por fora da linha de largada e largar de novo ou será considerado que não largou.

**8.3.** Durante o último minuto do procedimento de largada, uma prancha que diminuir significativamente seu seguimento, ou que não está fazendo significativo progresso avante, manter-se-á afastado de todos os outros a menos que tenha acidentalmente emborcado.

**8.4.** Antes do sinal de largada, a comissão de regata pode, por qualquer motivo, retardar (Recon com dois sinais sonoros) ou anular a regata (bandeiras N sobre H, ou N sobre A, com três sinais sonoros).

## **9. CHECK POINTS:**

**9.1** Os check points serão sinalizados por uma marca (**boia**). Onde o competidor será informado por qual lado deverá cruzar por ela.

**9.2** O competidor que não cruzar pelo lado correto da marca ou não a alcançar, não terá completado o percurso do dia.

## **10. TIME TARGET:**

**10.1.** Para garantir que os atletas tenham uma velocidade mínima de deslocamento terá o time target (tempo para o objetivo) para cada checkpoint.

Sendo assim o atleta que não conseguir passar o time target dentro do tempo máximo estipulado será automaticamente direcionado a equipe de terra. Retornando a competição no dia seguinte.

**10.2.** Durante o trânsito pelo checkpoint o competidor terá a opção de a hidratação, mas o cronômetro continua aberto, ou seja, é uma decisão individual parar ou não.

## **11. WAYPOINTS (Marcas):**

**11.1.** Pontos obrigatórios de passagem para todos competidores.

## **12. LINHA DE CHEGADA:**

**12.1.** A chegada será realizada por meio de um "Gate" (portal), sinalizado por duas boias e o competidor deverá cruzar entre elas.

## **13. REGRAS DE PENALIZAÇÃO:**

**13.1. DNS** (Did Not Start) o competidor que não largar será penalizado com o número de inscritos da categoria, acrescido de uma posição.

**13.2. DNC** (Did Not Complete) o competidor que não completar o percurso será penalizado com o número de inscritos da categoria, acrescido de uma posição.

Ex: não alcançar o time target.

**13.3. DNF** (Did Not Finish) o competidor que não completar uma regata será penalizado com o número de inscritos da categoria, acrescido de uma posição.

Ex: não alcançar a linha de chegada do trecho estipulado para o término do dia.

**13.4. DTC** (Desclassificado) depois de causar acidente, imprudência ou enrosco. Será penalizado com o número de inscritos da categoria acrescido de uma posição e poderá receber penalização adicional.

**13.5.** O competidor que **não** fizer os waypoints (marcas) será penalizado com o número de inscritos da categoria, acrescido de uma posição.

**13.6.** A não ativação do dispositivo spot e do gps de cronometragem será penalizado com o número de inscritos da categoria, acrescido de uma posição.

**13.7.** A não entrega do dispositivo gps de cronometragem será penalizada com o número de inscritos da categoria acrescido de uma posição.

**13.8.** Será penalizado o competidor que receber qualquer tipo de ajuda externa e da equipe de segurança da prova **COM O NÚMERO DE INSCRITOS NA** categoria acrescido de uma posição.

**13.9.** não é permitido a circulação dos carros de apoio dos competidores na beira da praia, somente nos pontos de extração (checkpoints) conforme descrito na reunião com as equipes de apoio. Passível de multa e apreensão do veículo. Qualquer tipo de ajuda dos apoios ao competidor será penalizado com o número de inscritos da categoria acrescido de uma posição.

**13.10.** O descumprimento de uma ordem direta da equipe de apoio/resgate poderá ser penalizado com a exclusão imediata do evento.



#### **14. REGRA DE REPARAÇÃO:**

**14.1.** É obrigatório o competidor parar para ajudar um competidor em caso de acidente, o mesmo poderá ter seu tempo reduzido pela organização, para isso basta fazer um requerimento e entregar entre 16:00 e 17:00 horas.

**14.2.** Preencher o formulário padrão com resumo dos detalhes e entregar ao oficial de protesto.

#### **15. PROTESTOS:**

**15.1.** Serão aceitos dentro do tempo limite de 1 hora a partir do tempo de chegada do último competidor do dia.

**15.2.** Conteúdo do protesto:

**15.2.1.** Um protesto deve ser feito por escrito e identificar:

- a. O protestante e o protestado;
- b. O incidente;
- c. Onde e quando o incidente ocorreu;
- d. Qualquer regra que o protestante acredita ter sido infringida;
- e. O nome do representante do barco protestante.

No entanto, se o item **(b)** foi atendido, o item **(a)** poderá ser completado a qualquer momento antes da audiência e os itens **(d)** e **(e)** poderão ser completados antes ou durante a audiência. O item **(c)** também poderá ser completado antes ou durante a audiência, desde que seja concedido ao protestado tempo suficiente para que ele se prepare para a audiência.

#### **17. DESCARTE:**

**17.1.** Será descartado o pior resultado entre os quatro dias de competição.

Exemplo:

Resultados gerais dos quatro dias: 1º, 5º, 1º, 2º.

Descarte: terceiro dia, resultado descartado 5º.

Somatória geral final: 5 pontos.

**17.2.** No caso de não ventar em um (01) dia da competição, esse dia não será computado como descarte. Todos os três (03) dias restantes entram na somatória, sendo eles um (01) descarte e 2 (02) resultados.

## **18. RESULTADOS:**

**18.1.** Os competidores após receberem os resultados do dia tem o prazo de trinta (30) minutos para contestá-los.

**18.2.** As penalizações somente serão divulgadas ao competidor penalizado mediante requisição

## **19. AVARIAS:**

**19.1.** A questão das avarias causadas por infrações a qualquer das regras deve ser orientada por prescrições da autoridade nacional, se houver. A CBVela prescreve que a autoridade organizadora indicará os responsáveis pela reparação das avarias.

## **20. MÁ CONDUTA:**

**20.1.** Má conduta é:

(1) uma violação às regras de boas maneiras, esportividade ou comportamento ético; ou.

(2) uma conduta que possa trazer, ou trouxe má reputação ao esporte.

## **21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE E TERMO DE PRIVACIDADE – IGPD:**

**21.1.** Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, decisão de competir. As autoridades organizadoras não aceitarão qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

**21.2.** A decisão de participar da competição caracteriza um ato unilateral do competidor, ciente dos riscos que a atividade náutica proporciona, devendo os menores de 18 anos ter autorização por escrito dos pais ou responsáveis.

**21.3.** Termo de privacidade da LGPD. Os competidores que participam da regata autorizam a entidade organizadora a utilizar seus dados solicitados na ficha de inscrição com fins específicos para divulgação dos resultados e notícias da competição, de acordo com a lei geral de proteção de dados.

## **22. RESPONSABILIDADE AMBIENTAL:**

**22.1.** Os participantes são encorajados a minimizar qualquer impacto ambiental adverso do esporte. Podendo ser descartado qualquer tipo de lixo nos carros e embarcações da organização.

## **23. DESPEJO DE LIXO:**

**23.1.** Competidores e pessoas de suporte não lançarão, intencionalmente, qualquer lixo na água ou em terra. Essa regra se aplica em tempo integral. A penalidade por infringir essa regra vai de uma chamada individual da C.R. a desclassificação no caso de reincidência.

## **24. INSCRIÇÃO:**

### **Técnicas e conhecimentos obrigatórios para executar a competição com segurança e performance:**

**24.1.** Poderá se inscrever aquele que possuir as técnicas descritas abaixo que devem ser executadas com facilidade pelo competidor:

1. Saber nadar;
2. Regras de prioridade e preferência entre velejadores.
3. Sistemas de segurança, auto resgate e packdown;
4. Velejar a favor do vento (downwind);
5. Toe Side (base invertida);
6. Jibe (troca de direção sem parada);
7. Kiteloop e Downloop;
8. Ter feito Downwind (mínimo 50 km).

**24.2.** Competidores menores de 18 anos é obrigatório apresentar autorização dos pais por escrito e reconhecida em cartório.

**24.3.** O competidor deverá concordar e assinar o termo de responsabilidade e conduta no ato da inscrição.

**24.4.** Enviar o atestado médico para a os devidos fins e datas da competição. (data limite para o envio é 12/10/2024)

## **25. PREMIAÇÃO:**

### **25.1. Pro:** (masculino/feminino)

1º lugar - troféu + R\$4.000,00

2º lugar - troféu + R\$2.000,00.

3º lugar - troféu + R\$1.500,00.

4º e 5º lugar - troféu

### **25.2. Elite:** (masculino/feminino)

1º lugar - troféu + kite

2º ao 5º lugar - troféu

### **25.3. Adventure:** (masculino/feminino)

(obrigatório quórum mínimo 5 atletas para garantia da vaga)

1º ao 5º lugar - troféu

### **25.4. Master:** (45 a 54 anos)

(obrigatório quórum mínimo 5 atletas para garantia da vaga)

1º ao 5º lugar - troféu

### **25.5. GrandMaster:** (55+ anos)

(obrigatório quórum mínimo 5 atletas para garantia da vaga)

1º ao 5º lugar - troféu

### **25.6. Pro Junior:** (17- anos)

(obrigatório quórum mínimo 5 atletas para garantia da vaga)

1º ao 5º lugar - troféu

### **25.7. Wing Foil**

(obrigatório quórum mínimo 5 atletas para garantia da vaga)

1º ao 5º lugar - troféu

## **24. DIRETOR TÉCNICO – TECHNICAL DIRECTOR.:**

### **24.1. Marcelo Gervini:**

- Responsável pela gestão de segurança do campeonato brasileiro de fórmula kite (olímpico) 2015-2019.
- Responsável pela gestão de segurança do hydrofoil pro tour e mundial de Fórmula Kite – IKA no Brasil.
- Diretor técnico 2014-2017 e Vice-presidente da ABK (associação brasileira de kitesurf 2018-2020).
- Vice-presidente de treinamento e desenvolvimento da IKA (International Kiteboarding Association 2020-2024).
- Certificado pela Federação Internacional de Vela - World Sailings WS Technical Course for Coaches Level 1 - 3.
- Velejador com 30 anos de experiência em veleiros, monotipos, windsurf, kitesurf, wing e hydrofoils.
- Tricampeão gaúcho overall de kitesurf (2007, 2011, 2018).
- APH e Primeiro socorros.