



## FUTEBOL 7 - REGULAMENTO

### I – DAS FINALIDADES:

---

**Artigo 01** - A Modalidade **FUTEBOL 7 SOCIETY**, categoria master, é parte integrante do Evento Esportivo denominado **GLOBAL MASTERS SPORTS 2018**, a ser realizado na Cidade de Blumenau/SC no período de 30/05 a 03/06/2018;

### II – DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

---

**Artigo 02** - Os jogos estarão compreendidos nos dias 30 de maio a 03 de junho de 2018. Na cidade de Blumenau, no estado de Santa Catarina, em complexos esportivos a serem definidos pela organização.

### III – DAS EQUIPES PARTICIPANTES:

---

**Artigo 03** - Poderão participar equipes de todo o Brasil e exterior, desde que sigam todos os trâmites legais de inscrições.

### IV – DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

---

**Artigo 04** - Cada equipe poderá inscrever o mínimo de 10 (dez) e no máximo 16 (Dezesseis) atletas. Somente poderão participar das partidas, atletas devidamente inscritos no Evento ([www.globalmasters.com.br](http://www.globalmasters.com.br))

**Único** - Um atleta só poderá atuar por uma equipe durante todo o campeonato.

### V – DAS PARTIDAS:

---

**Artigo 05** - As partidas serão realizadas nos dias e horários mencionados na tabela da competição.



As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais de Futebol 7, vigente, salvo as exceções mencionadas neste regulamento.

**Artigo. 4º** - É obrigatório o uso de caneleiras. Sem esta indumentária o atleta não poderá participar da partida.

**Artigo. 5º** - As equipes deverão apresentar uniformes devidamente numerados. Caso haja a coincidência de uniformes, a equipe postada do lado esquerdo da tabela deverá trocar. Todas as equipes devem levar dois uniformes de cores distintas.

**Artigo.6º** - Não será permitido atuar, atletas que estejam utilizando calção ou meias diferentes dos demais atletas de sua equipe, excetuando-se o goleiro.

**Artigo.7º** - As equipes deverão manter no banco de reservas, uma camisa de goleiro reserva, para quando houver a necessidade de um atleta de linha substituir o goleiro.

**Artigo 8º.** - Os membros da comissão técnica deverão apresentar, antes de cada partida, ao representante ou membro da Organização, um documento oficial com foto.

. 1º - Os atletas deverão apresentar, antes de cada partida, ao representante ou membro da Organização, documento oficial com foto.

**Artigo 9º** - Somente os árbitros no local, ou um comunicado oficial, poderá adiar ou suspender uma partida.

. 1º - A equipe que comparecer ao local da partida com 05 (cinco) ou 06 (seis) atletas, sofrerá DT (derrota técnica).

. 2º - A equipe que comparecer ao local da partida com 04 (quatro) ou menos atletas, será considerada perdedora por WO.

.3º - Quando ocorrer o segundo WO, a equipe será eliminada da competição, sendo que todos os seus resultados posteriores serão computados como 2 x 0 para a equipe adversária.

## VI – DA FORMA DE DISPUTA:

---

**Artigo 10º** – A modalidade do Futebol 7 terá as seguintes fases:

1ª Fase - Classificatória:

Dois grupos, A e B com 4 equipes cada, jogando dentro do próprio, em turno único.

2ª Fase – Finais e disputas intermediárias

Jogo Único

Não há vantagem, em caso de empate decisão por shoot out (3 cobranças) alternadas para cada lado ou até uma equipe alcançar a vantagem definitiva sobre a outra nas cobranças.

**Artigo 11º** - Será obedecido o seguinte critério de pontuação:

- Vitória somará 03 (três) pontos.
- Empate somará 01(um) ponto.
- Derrota não somará pontos.
- Os critérios de classificação da 1ª fase serão os seguintes:
  - I. Maior número de pontos ganhos;
  - II. Maior número de vitórias;
  - III. Maior saldo de gols;
  - IV. Maior número de gols marcados;
  - V. Confronto direto;
  - VI. Menor número de pontos referentes aos cartões disciplinares.  
(Peso. AMARELO: 01/ VERMELHO: 03);
  - VII. Sorteio.

## VII – DA PREMIAÇÃO:

---

**Artigo 12º** - Ficam instituídos os seguintes prêmio

- Medalhas para o Campeão, Vice-Campeão e 3º Colocado de cada categoria;
- Medalhas para o artilheiro, goleiro menos vazado e melhor jogador

. 1º - Atletas suspensos pela Comissão Organizadora e Disciplinar por punição



considerada grave não poderão participar da entrega de troféus e medalhas.

. 2º - O artilheiro será o atleta que marcar mais gols em toda a competição. Havendo empate será premiado o atleta da equipe com a melhor colocação na classificação geral. Se dentro da mesma equipe, será premiado o atleta mais velho.

. 3º - O melhor goleiro (dentre os dois participantes da fase final) será o atleta cuja equipe sofrer o menor número de gols durante toda a competição, sendo premiado aquele que for indicado por sua equipe. Havendo empate, será premiado o atleta da equipe com melhor colocação na classificação geral.

. 4º - O melhor treinador (dentre os dois participantes da fase final) será considerado o técnico cuja equipe somar o maior número de pontos durante toda a competição.

Serão tirados pontos do técnico que for advertido com o cartão amarelo (03 pontos) e punido com o cartão vermelho (05 pontos).

#### VIII – PENALIDADES E PUNIÇÕES:

---

**Artigo 13º** - Fica instituída a seguinte penalidade para infrações disciplinares (cartões) por parte de atletas, técnicos, massagistas, médico ou qualquer outra pessoa registrada na equipe: Com 03 (três) cartões Amarelos, (um) cartão Vermelho, o mesmo estará automaticamente, suspenso por 01 (uma) partida. Sendo está cumprida já na partida seguinte a punição.

. 1º - Um cartão não anula os outros cartões.

. 2º - Na reincidência as penalidades serão dobradas. Os cartões não serão zerados até o final da competição.

. 3º - As partidas serão conduzidas por Oficiais de Arbitragem devidamente formados pela Escola Nacional de oficiais de arbitragem.

. 4º - Todas as pessoas inscritas neste evento são passíveis de punição, estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer local da praça esportiva, a qualquer momento.



. 5º - As punições serão estabelecidas sobre os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados ou membros da Organização e enquadradas nos Artigos

**Artigo 14º** - Desrespeitar e reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da Organização. Punição: de 01 (um) à 05 (cinco) jogos sem atuar.

**Artigo 15º** - Praticar via de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegado, membros da Organização. Punição: de 60 (sessenta) sem atuar à eliminação.

**Artigo 16º** - Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, a equipe adversária ou em relação à entidade organizadora. Punição: de 01 (um) à 04 (quatro) jogos sem atuar.

**Artigo 17º** - Praticar via de fatos contra companheiros de equipe ou componente de equipe adversária. Punição: de 03 (três) à 08 (oito) jogos sem atuar; Com lesão corporal. Punição: Eliminação.

**Artigo 18º** - Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. Punição: de 04 (quatro) à 08 (oito) jogos sem atuar.

**Artigo 19º** - Manifestar-se de forma desrespeitosa ou ofensiva contra membros da Organização ou ameaçá-los de mal injusto e grave. Punição: de 30 (trinta) à 180 (cento e oitenta) dias sem atuar.

**Artigo 20º** - Invadir o campo de jogo antes, durante, no intervalo ou depois da partida, com o propósito de ofender, discutir ou tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegados, membros da Organização. Punição: de 30 (trinta) à 120 (cento e vinte) dias sem atuar.

**Artigo 21º** - Tentar agredir oficiais de arbitragem, delegado, membros da Organização. Punição: de 04 (quatro) à 08 (oito) jogos sem atuar.

**Artigo 22º** - Praticar ato de hostilidade contra o adversário. Punição: de 01 (um) à 03 (três) jogos sem atuar.



**Artigo 23º** - Equipe que não oferecer condição de jogo, até o final do tempo regulamentar. Punição: Perdedora por DT.

**Artigo 24º** - A equipe que simular “cai-cai” sem que se tenha cumprido  $\frac{3}{4}$  da partida. Punição: Perdedora por DT.

**Artigo 25º** - A equipe que realizar a partida com atleta irregular. Punição: Perdedora por WO.

**Artigo 26º** - Proceder de forma desleal ou inconveniente. Punição: de 01 (um) à 04 (quatro) jogos sem atuar.

**Artigo 27º** - Dirigir-se aos oficiais de arbitragem após o término do jogo, ainda dentro de campo, para reclamações, satisfações ou atitudes anti desportivas. Punição: de 03 (três) à 05 (cinco) jogos sem atuar.

**Artigo 28º** - A equipe que participar de briga generalizada estará automaticamente eliminada da competição, estando sujeita a ressarcir os danos materiais, quando houver, a quem de direito.

. 1º - Toda equipe inscrita na competição será responsável por elementos de sua torcida. Caso a partida não tenha condições de ser realizada por mau comportamento da torcida, a equipe da qual esta pertence poderá perder os pontos da partida em questão, vindo a sofrer sanções por quaisquer problemas criados pelos mesmos, estando sujeita a ressarcir os danos materiais, quando houver, a quem de direito.

. 2º - O enquadramento será feito pelo tribunal de justiça do GMS 2018

#### **IX – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

---

**Artigo 29º** - Será responsabilidade da equipe assistência médica aos atletas antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 30º**- A Organização e patrocinadores, não se responsabilizam por acidentes



ocorridos com participantes do evento, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 31º** - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da Organização, entregarão seus relatórios sobre fatos inerentes à partida até 2 (duas) horas após o jogo, sendo que, as agressões físicas e/ou morais aos mesmos, ocorridas até 04 (quatro) horas após a realização da partida, também são passíveis de punições.

**Artigo 32º** - Toda equipe tem o direito de apresentar RECURSO contra irregularidades observadas durante a realização da competição.

. 1º - Somente o representante da equipe, devidamente inscrito na ficha de adesão da mesma, poderá interpor recurso junto à Organização.

. 2º - Todos os recursos deverão ser apresentados por escrito, até 2 (duas) horas após a partida, protocolado na Secretaria do Evento;

. 3º - O Organização publicará em até 8 (oito) horas, após os jogos, as punições de indivíduos envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados ou membros da Organização.

. 4º - Todas as explicações pertinentes à regra, classificação, punições, só terão validade se emitidos pela Organização por escrito. Recursos que não se basearem neste fato não produzirão efeito.

**Artigo 33º** - À Organização cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não respeite este prazo, será declarado improcedente.

**Artigo 34º** - As decisões da Organização serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum outro órgão esportivo ou de justiça comum.

**Artigo 35º** - Toda comunicação com as equipes será feita através de comunicados oficiais emitidos pela Organização, através de e-mail contidos nas fichas de inscrição, não cabendo às equipes alegação e/ou recurso por desconhecimento de comunicados.



**Artigo 36º** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e Disciplinar, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações nos locais de jogos, pois estas devem ser feitas por escrito.

**Artigo 37º** - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais do Futebol 7 , bem como do conteúdo deste regulamento.

#### **CAPÍTULO VI - DISPOSIÇÕES GERAIS**

---

**Artigo 38º** - Os técnicos das equipes, deverão obrigatoriamente estar registrado no CREF – CONSELHO REGIONAL DE EDUACAÇÃO FÍSICA, devendo o mesmo no momento do credenciamento, apresentar sua carteira do CREF, juntamente com um documento de identidade válido.

Parágrafo Único – É facultativo que as equipes inscrevam ou não um técnico, podendo a mesma ser dirigida pela seu Capitão, desde que devidamente uniformizado com sua roupa de jogo.

**Artigo 39º** - Todas as equipes e integrantes dela, deverão seguir rigorosamente o **MANUAL DE PROCEDIMENTOS E CONDUTAS do GLOBAL MASTERS SPORTS 2018.**