



BOP GAMES 24  
Xadrez

BOP GAMES 24

# REGULAMENTO

Oficial



**REGULAMENTO BOP GAMES – XADREZ 2024****SUMÁRIO**

<b>1. COMPETIÇÃO E CATEGORIAS.....</b>	<b>2</b>
Detalhes da Competição.....	2
Do Regulamento Geral do Xadrez .....	3
<b>2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES.....</b>	<b>6</b>
<b>3. BRIEFING E ENTREGA DE KITS.....</b>	<b>7</b>
<b>4. COMPETIÇÃO E PARTICIPAÇÃO.....</b>	<b>9</b>
<b>5. PREMIAÇÃO.....</b>	<b>9</b>
<b>6. REGRAS GERAIS.....</b>	<b>11</b>
<b>7. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS.....</b>	<b>13</b>
<b>8. DA INSCRIÇÃO E DA POLÍTICA DE TAXAS E DESCONTOS.....</b>	<b>13</b>
<b>9. PRESCRIÇÕES DIVERSAS.....</b>	<b>14</b>

**ANEXOS**

<b>ANEXO A.....</b>	<b>15</b>
Termo de autorização para participação de menor de 18 anos.....	15
<b>ANEXO B.....</b>	<b>16</b>
Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física.....	16
<b>ANEXO C.....</b>	<b>19</b>
Termo de autorização para retirada de Kit por terceiros.....	19
<b>ANEXO D.....</b>	<b>20</b>
Cronograma preliminar de Competição.....	20
<b>ANEXO E.....</b>	<b>21</b>
Itens Restritos e Proibidos.....	21

**REGULAMENTO BOP GAMES – XADREZ 2024****1. COMPETIÇÃO E CATEGORIAS****Detalhes da Competição**

1.1 Detalhes do Evento: O BOP GAMES 2024 será realizado nos dias 21 e 22 de setembro de 2024, no Estádio MINEIRÃO, localizado na Av. Antônio Abrahão Caram, nº 1001, bairro São José, Belo Horizonte/MG (Esplanada Sul – acesso pela Av. Carlos Luz com Av. Coronel Oscar Paschoal).

1.1.1 Horário e Local do Evento: O torneio acontecerá das 8h às 21h, com fechamento e escoamento dos acessos ao evento até às 22h.

1.1.2 Abertura Antecipada dos Portões para Atletas: Os portões serão abertos às 7h exclusivamente para acesso dos atletas, como medida essencial para permitir que realizem seus aquecimentos, se preparem adequadamente para as competições e localizem seus respectivos locais de competição.

1.1.3 Recomendação de Chegada Antecipada: Recomenda-se aos participantes que cheguem com 1 hora de antecedência ao horário da competição para evitar filas e aglomerações nos acessos iniciais. Essa medida visa proporcionar uma experiência tranquila e organizada a todos os participantes.

1.1.4 Divulgação da Programação Completa: A programação completa dos jogos será divulgada até o dia 13 de setembro de 2024.

1.1.5 Possíveis alterações nos horários dos jogos: Os horários dos jogos poderão sofrer eventuais alterações para ajustes no cronograma, levando em conta possíveis atrasos, imprevistos ou condições climáticas adversas. Essas mudanças serão realizadas com cuidado e responsabilidade pela organização do evento, visando garantir a segurança e o bom andamento das atividades. Assim, quaisquer alterações não implicam em responsabilidades adicionais por parte da organização em relação aos participantes ou terceiros envolvidos.

1.2 Homenagem às Tropas de Operações Especiais: A Organização do evento prestará homenagem e se inspirou nas Tropas de Operações Especiais do Brasil, apresentando provas e exercícios concebidos com base nessas forças. Isso será feito com o mais alto respeito e compromisso com os valores e tradições dessas unidades militares, garantindo uma experiência enriquecedora e digna de reconhecimento aos participantes.

1.3 A Coordenação Esportiva ficará a cargo do AF Nico Sousa e Equipe, que integrará a Comissão Organizadora.

## Do Regulamento Geral do Xadrez

1.4 Formato e Sistema: Os torneios serão realizados de acordo com as regras de "supervisão inadequada" do Xadrez Rápido (FIDE Handbook, E.01 Apêndices, A.2 e A.4). Serão aplicadas as Leis Internacionais do Xadrez (FIDE) e o disposto no regulamento.

1.4.1 Ritmo de Jogo: As partidas serão jogadas utilizando relógios eletrônicos (digitais) com os seguintes ritmos:

- **Xadrez Rápido Escolar:** 15 minutos sem acréscimo por lance.
- **Xadrez Rápido Universitário por Equipes:** 15 minutos + 5 segundos de acréscimo por lance desde o primeiro lance.
- **Aberto de Xadrez Rápido:** 15 minutos + 5 segundos de acréscimo por lance desde o primeiro lance.
- **Aberto de Xadrez Blitz:** 3 minutos + 2 segundos de acréscimo por lance desde o primeiro lance.

1.4.1.2 A tolerância para atraso será de 15 minutos no Rápido e 3 minutos no Blitz. Nenhuma penalidade será imposta a um jogador que se atrasar para algum de seus jogos.

1.4.2 Sistema de Competição: As competições serão realizadas pelo Sistema Suíço:

### **- Xadrez Rápido Escolar: 5 rodadas – 15 minutos sem acréscimo:**

Horários:

8h00 - Confirmação das inscrições e congresso técnico

8h30 - Rodada 1

9h10 - Rodada 2

9h50 - Rodada 3

10h30 - Rodada 4

11h10 - Rodada 5

12h00 - Encerramento e premiação

### **- Xadrez Rápido por Equipes Universitário: 6 rodadas – 15 minutos + 5 segundos:**

Horários:

13h30 - Confirmação das inscrições e congresso técnico

13h45 - Rodada 1

14h45 - Rodada 2

15h45 - Rodada 3

16h45 - Rodada 4

17h45 - Rodada 5

18h45 - Rodada 6

20h15 - Encerramento e premiação

**- Aberto de Xadrez Blitz: 9 rodadas – 3 minutos + 2 segundos:**

Horários:

8h00 - Confirmação das inscrições e congresso técnico

8h30 - Rodada 1

8h50 - Rodada 2

9h10 - Rodada 3

9h30 - Rodada 4

9h50 - Rodada 5

10h10 - Rodada 6

10h30 - Rodada 7

10h50 - Rodada 8

11h10 - Rodada 9

11h30 - Rodada 10

12h00 - Encerramento e premiação

**- Aberto de Xadrez Rápido: 6 rodadas – 15 minutos + 5 segundos**

Horários:

13h30 - Confirmação das inscrições e congresso técnico

13h45 - Rodada 1

14h45 - Rodada 2

15h45 - Rodada 3

16h45 - Rodada 4

17h45 - Rodada 5

18h45 - Rodada 6

20h15 - Encerramento e premiação

1.4.3 Agrupamento de Categorias: As categorias poderão ser agrupadas para favorecer o emparelhamento, a critério da arbitragem, sem prejuízo à premiação das respectivas categorias.

1.4.4 As categorias participantes nas competições são:

- SUB 6: Nascidos em 2018 ou depois;
- SUB 8: Nascidos em 2017 e 2016;
- SUB 10: Nascidos em 2015 e 2014;
- SUB 12: Nascidos em 2013 e 2012;
- SUB 14: Nascidos em 2011 e 2010;
- SUB 16: Nascidos em 2009 e 2008;
- SUB 18: Nascidos em 2007 e 2006;
- Absoluto: Nascidos em 2005 ou antes. Qualquer atleta pode optar por competir em uma categoria distinta da sua;

- Sênior: Nascidos em 1959 ou antes;
- Feminino;
- PCD: Qualquer pessoa com documentação oficial que comprove sua condição.

#### 1.4.5 Condições de Jogo:

1.4.5.1 Somente jogadores, árbitros, organizadores e diretores estão autorizados a permanecer na área de jogo, salvo permissão dos organizadores.

1.4.5.2 Jogadores não podem trazer para o local de jogo equipamentos técnicos ou outros objetos que possam perturbar os adversários. O Árbitro Chefe decide o que constitui equipamento perturbador.

1.4.5.3 Durante a partida, jogadores estão proibidos de ter dispositivos eletrônicos não aprovados especificamente pelo Árbitro Chefe. Em caso de violação, a partida será declarada perdida para o jogador, a menos que o Árbitro Chefe decida o contrário.

1.4.5.4 Um jogador pode deixar o local de jogo somente com a permissão do Árbitro Chefe e acompanhado por um dos árbitros. Em caso de violação, a partida será declarada perdida para o jogador, a menos que o Árbitro Chefe decida o contrário.

#### 1.4.6 Critérios de Desempate

- Confronto Direto (código 11): Critério usado se os jogadores empatarem em pontos tiverem jogado entre si.
- Buchholz (código 37): Corte do melhor resultado: 0, Corte do pior resultado: 1, partidas por WO e Bye são calculadas contra jogador virtual, pontos próprios não são adicionados.
- Buchholz Totais (código 37): Corte do melhor resultado: 0, Corte do pior resultado: 0, partidas por WO e Bye são calculadas contra jogador virtual, pontos próprios não são adicionados.
- Sonneborn-Berger (código 52): Corte do melhor resultado: 0, Corte do pior resultado: 0, partidas por WO e Bye são calculadas contra jogador virtual, pontos próprios não são adicionados.
- Número de Vitórias

Em caso de empate persistente, será disputada uma partida de Armagedom (Morte Súbita): o jogador com peças brancas recebe 5 minutos, o jogador com peças pretas recebe 4 minutos. Em caso de empate, o jogador com peças pretas vence.

#### 1.4.7 Árbitro Chefe: O Árbitro Chefe será AN Nico Sousa.

1.4.8 Comitê de Apelação e Recursos: O Comitê de Apelação será definido no Congresso Técnico, formado pelo Árbitro Chefe e dois árbitros efetivos. Recursos devem ser apresentados até 5 minutos após a partida em questão, com recolhimento de taxa de R\$500,00, devolvida se o requerente tiver ganho de causa.

#### 1.4.9 Considerações Gerais

- A tolerância para atrasos é de 3 minutos no Blitz e 10 minutos nas competições de xadrez rápido.
- O competidor que se ausentar de uma rodada sem informar à arbitragem será removido da competição.
- O não emparelhamento (zero ponto) pode ser solicitado em qualquer rodada e deve ser notificado à arbitragem.
- O abandono da competição é permitido, desde que informado à arbitragem e organização, sem devolução do valor da inscrição.

#### 1.4.10 Conduta do Jogador:

1.4.10.1 Os jogadores devem se apresentar na área de jogo com traje adequado: camisa, camiseta com manga, calça e sapato ou tênis. O uso de 'short', camiseta sem manga, sandália e chinelo é proibido. Trajes nacionais ou tradicionais devem ser aprovados pelos Organizadores.

1.4.10.2 Os jogadores devem comparecer ao Congresso Técnico, salvo permissão dos Organizadores ou Árbitro Chefe.

1.4.10.3 Espera-se que os jogadores cooperem com a mídia e estejam disponíveis para breves entrevistas após cada jogo.

1.4.10.4 Os três primeiros vencedores de cada evento devem comparecer à Cerimônia de Encerramento.

## 2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES

2.1 Processo de Inscrição: As inscrições serão realizadas exclusivamente por meio da plataforma Ticket Sports, sendo a plataforma de apuração gerenciada pelo BOP GAMES, proporcionando um processo padronizado e seguro para todos os participantes.

2.1.1 Preenchimento das Vagas por Ordem de Inscrição: As vagas são limitadas e serão preenchidas por ordem de inscrição, garantindo uma distribuição justa e equitativa das vagas entre os participantes, promovendo uma competição equilibrada e inclusiva.

2.2 Determinação do Número de Vagas por Categoria: O número de vagas disponíveis para cada categoria será determinado criteriosamente pelos organizadores, levando em consideração a capacidade de infraestrutura do evento e a experiência dos participantes.

2.3 Condições de Participação por Faixa Etária: A participação é permitida a pessoas de todas as idades.

2.4 Autorização para Atletas Menores de Idade: Atletas com idade até 17 (dezessete) anos deverão estar autorizados e acompanhados por seu responsável legal para competir, conforme estipulado no ANEXO A deste regulamento.

2.5 Política de Reembolso: Não haverá reembolso dos valores pagos após a realização

da inscrição, mesmo em caso de desistência de alguma prova ou do torneio inteiro por parte da equipe ou de algum de seus membros.

**2.6 Responsabilidade pela veracidade das informações:** É de responsabilidade exclusiva de cada atleta fornecer informações verídicas em seu cadastro, isentando a Organização de quaisquer informações incorretas ou imprecisas prestadas durante o processo de inscrição. Informações falsas podem resultar em punições conforme previsto em lei.

**2.6.1 Uso de E-mails Válidos:** Todos os atletas devem se inscrever utilizando um e-mail válido e devidamente cadastrado. O uso de e-mails duplicados ou de terceiros não será aceito, a fim de garantir a autenticidade e a segurança do processo de inscrição.

**2.7 Não Reembolso em Caso de Ausência de Adversário:** O valor da inscrição não será reembolsado caso o atleta inscrito não tenha adversário em sua categoria. Nesse caso, o atleta será considerado campeão e receberá a medalha de primeiro lugar.

**2.8 Adesão ao regulamento e termo de responsabilidade:** O atleta, para finalizar seu processo de inscrição, deverá proceder com a declaração que realizou a leitura e adesão ao regulamento e termo de responsabilidade, que estarão anexos na plataforma de inscrição.

**2.8.1** A concordância feita de forma online (durante a inscrição) substitui a necessidade de apresentação do termo de responsabilidade impresso.

### **3. BRIEFING E ENTREGA DE KITS**

**3.1 Briefing Online:** O Briefing com os atletas, também conhecido como Congresso Técnico, será realizado online, transmitido nas Redes Sociais do BOP GAMES, em datas e horários a serem previamente informados, podendo ocorrer em dias diferentes de acordo com as categorias.

**3.1.1** É altamente recomendável que todos os atletas assistam ao Briefing para receber informações cruciais sobre o torneio.

**3.3 Distribuição dos Kits:** Os Kits serão entregues durante a semana prévia ao torneio. Informações detalhadas sobre data e local de retirada serão divulgadas nas redes sociais do Torneio.

**3.3.1 Não haverá entrega de Kits no dia do evento,** devendo este ser recebido presencialmente no período disponibilizado para a entrega.

**3.4 Composição do Kit:** O Kit Atleta inclui uma camiseta oficial do evento, uma pulseira de identificação obrigatória e possíveis brindes adicionais. A pulseira é essencial durante todo o evento e não pode ser transferida.

**3.4.1** Os kits poderão ser customizáveis durante o processo de inscrição, podendo incluir mais itens ou combos, conforme interesse e disponibilidade do atleta e do estoque.

**3.4.2** O empréstimo ou cessão de pulseira de acesso a terceiros, poderá ocasionar na

desclassificação do atleta da competição, além das sanções cíveis e penais previstas em lei.

3.5 Procedimento para Retirada do Kit: O atleta deve comparecer para a retirada de kit, portando os seguintes documentos:

- Documento de identidade oficial com foto (RG, CNH, Passaporte, CTPS ou Documento Profissional emitido pelo órgão responsável) - (digital ou físico);
- Protocolo/Comprovante de inscrição (digital ou impresso);
- Para menores de 18 anos, termo de autorização (ANEXO A) – (impresso, pois será retido pela organização);
- Para retirada por terceiros, termo específico (ANEXO C) - (impresso, pois será retido pela organização).

3.5.1 A ausência de qualquer documento resultará na impossibilidade de retirar o Kit, sujeitando o participante a penalidades determinadas pela Comissão Organizadora.

3.5.2 O atleta se compromete a proceder com a leitura e tomada de ciência e concordância acerca do Regulamento, as Normas e Procedimentos, e o Programa de Prova, que estarão disponíveis durante o procedimento de inscrição (vide item 2.8) e no site oficial do evento.

3.6 **Inscrições feitas em equipes:** Nas inscrições feitas em Equipes, os Kits poderão ser retirados por apenas um atleta da equipe, desde que o atleta tenha em mãos todos os documentos listados no item 3.5 de todos os integrantes.

3.6.1 Basta que o responsável pela retirada apresente seu documento de identidade e dos demais componentes da equipe e o protocolo/comprovante de inscrição.

3.7 **Retirada do Kit por Terceiros:** Se a retirada for feita por terceiros, devem ser apresentados os documentos mencionados acima, juntamente com o documento de identidade do responsável pela retirada (fotocópia) e o preenchimento do **ANEXO C**, de maneira impressa, que ficará sob a posse da Comissão Organizadora.

3.7.1 Entende-se por terceiros qualquer pessoa que não seja o próprio atleta ou algum integrante de sua equipe.

3.8 Pulseira de Identificação: A pulseira entregue junto com o Kit é essencial, pois determina o status de atleta e possibilita o acesso, permanência e participação nas competições do evento. SEM A PULSEIRA, NÃO SERÁ PERMITIDA A ENTRADA NO EVENTO, PARTICIPAÇÃO NAS ATIVIDADES OU COMPETIÇÕES. Em caso de perda ou extravio, será cobrada uma taxa de R\$60,00 para substituição.

3.9 Distribuição das Camisetas: Os tamanhos das camisetas serão distribuídos por ordem de chegada. É importante ressaltar que, devido à logística de produção, os tamanhos podem variar independentemente da escolha feita durante a inscrição. Isso significa que O TAMANHO ESCOLHIDO NÃO GARANTE DISPONIBILIDADE NA RETIRADA.

3.10 Verificação do kit e dados: O atleta deve verificar a conformidade dos kits e dados no momento da retirada, sendo que eventuais reclamações devem ser feitas nesse momento.

3.10.1 Ao se retirar do local portando o kit, o atleta concorda que os itens estão em sua integralidade e condições de uso, não sendo possível alterações posteriores.

3.11 Inscrições feitas menos de 45 dias antes do evento podem não garantir tamanhos específicos de camisetas devido à disponibilidade limitada.

#### **4. COMPETIÇÃO E PARTICIPAÇÃO**

4.1 Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.

4.2 Prazo para Substituições: O prazo para substituição de atletas é até dia 17/09/2024 às 22h. Após esse horário, não será permitida a troca de atletas.

4.2.1 Não é permitida a troca de atletas ao longo da competição

4.2.2 Poderão ser cobradas taxas adicionais pela plataforma de inscrição em caso de eventuais substituições.

4.3 Os cronogramas com as ordens das apresentações serão divulgados por meio do site oficial e das Redes Sociais do evento. É responsabilidade de cada atleta estar atento a essas informações, pois elas são essenciais para o planejamento e participação adequada nas competições.

4.4 Conhecimento das Regras: É obrigação de cada atleta ter pleno conhecimento das regras da competição, conforme informado durante o congresso técnico. O cumprimento das regras é fundamental para garantir a segurança e a justiça durante as competições.

4.5 Uso da Camisa Oficial: Os atletas devem usar obrigatoriamente a camisa oficial do evento na primeira prova. O não cumprimento dessa regra resultará na perda da pontuação adquirida na prova.

4.6 Responsabilidade pelos Equipamentos: É de responsabilidade de cada atleta providenciar eventuais equipamentos e acessórios necessários para a participação nos jogos, os quais requerem ajustes pessoais.

4.7 Condutas Irregulares: Será desclassificado o atleta que usar meios fraudulentos para competir, adotar conduta antidesportiva para participar do evento ou cometer outras irregularidades, conforme determinado pela Comissão Organizadora.

#### **5. PREMIAÇÃO**

5.1 A premiação se dará do seguinte modo em cada competição e nas categorias seguintes:

**Xadrez RÁPIDO Escolar:**

**Prêmios:**

- Campeão das categorias (SUB6, SUB8, SUB10, SUB12, SUB14, SUB16, SUB18): Troféu
- 2º e 3º colocados de cada categoria: Medalha
- Prêmios para Escolas - As 5 primeiras colocadas: Troféu para cada uma

**Xadrez RÁPIDO Universitário por Equipes:**

**Prêmios:**

- Equipe Campeã, 2ª colocada e 3ª colocada: Troféu
- Atletas das equipes do 1º ao 5º lugar: Medalhas (para os 3 atletas de cada equipe)
- Prêmios para Faculdades/Universidades: As 3 melhores: Troféu para cada uma

**Aberto de Xadrez BLITZ:**

**Prêmios:**

- Campeão Geral: Troféu
- 1º ao 10º colocados gerais: Medalhas

**Prêmios por Categoria (SUB6, SUB8, SUB10, SUB12, SUB14, SUB16, SUB18, Sênior, Feminino, Absoluto):**

- Campeão de cada categoria\*\*: Troféu
- 2º e 3º colocados de cada categoria: Medalhas

**Aberto de Xadrez RÁPIDO:**

**Prêmios:**

- Campeão Geral: Troféu
- 1º ao 10º colocados gerais: Medalhas

**Prêmios por Categoria (SUB6, SUB8, SUB10, SUB12, SUB14, SUB16, SUB18, Sênior, Feminino, Absoluto, PCD):**

- Campeão de cada categoria: Troféu
- 2º e 3º colocados de cada categoria: Medalhas

5.2 Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada.

5.2.1 O atleta que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios, conforme determinação da organização.

5.3 A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, ranking ou participação especial, nos casos de necessidade administrativa.

## 6. REGRAS GERAIS

6.1 Ao participar do torneio cada atleta assume a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceita integralmente o Regulamento da prova, participando por livre e espontânea vontade, sendo convededor do seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação no torneio, antes, durante e depois do torneio

6.2 **O atleta é responsável pelo seu estado de saúde, devendo estar em dia com a sua avaliação médica.**

6.3 A Comissão Organizadora **NÃO SE RESPONSABILIZARÁ** por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo, ficando o atleta ciente que qualquer ocorrência relacionada à sua saúde durante o evento é de sua total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir a acontecer à sua saúde durante a realização das provas.

6.4 O competidor é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição.

6.4.1 Pode o diretor de prova, segundo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento.

6.5 Haverá, para qualquer tipo de emergência, serviço de atendimento médico e segurança por todo o percurso da prova, que será garantida pela organização do evento.

6.6 Para atendimento emergencial aos atletas será disponibilizado um serviço de ambulância móvel para remoção.

6.6.1 O atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência, como de continuidade, será efetuado na rede pública, ou particular, caso o atleta possua convênio com alguma instituição.

6.7 O atleta ou seu (sua) acompanhante responsável poderá se decidir por outro sistema de atendimento, eximindo a organização de qualquer responsabilidade, desde a remoção, transferência até seu atendimento médico.

6.8 A organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no local do evento e por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas venham a sofrer durante a participação no torneio.

6.9 Não haverá reembolso, por parte da organização, patrocinadores ou apoiadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos participantes no evento, independentemente de motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas participantes venham a sofrer durante a participação

neste evento.

6.10 A segurança da prova receberá apoio dos órgãos competentes e haverá sinalização para orientação dos participantes.

6.11 A Organização do torneio poderá suspender o evento nas arenas em caso de chuva ou por qualquer motivo que ponha em risco a segurança dos participantes ou do público presente. Nesses casos, os árbitros e a Comissão Organizadora deliberarão sobre adiamento e atraso, suspensão, modificação ou cancelamento da prova, conforme duração ou intensidade da intempéria, não fazendo jus, o participante, a qualquer tipo de indenização ou resarcimento.

6.12 Todos os participantes do evento, atletas, *staffs*, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para o torneio, seus patrocinadores, apoiadores e organização da prova.

6.13 Ao participar deste evento, o atleta aceita e concorda, incondicionalmente em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação, seja para uso em informativos promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos à prova têm o direito reservado aos organizadores.

6.13.1 Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por escrito.

6.14 Os atletas e espectadores ficam cientificados que parte das filmagens e fotografias do evento serão feitas por Veículos Aéreos não Tripulados (VANT), também chamados de Drones.

6.15 O árbitro é a autoridade máxima na arena de jogos. Não será tolerado nenhum tipo de reclamação acintosa, desrespeito ou agressão aos mesmos, por parte dos atletas ou de sua torcida, sob pena de punição do atleta, a ser definida pela comissão organizadora.

6.16 Não será permitido aos atletas exposição de mídia de seus patrocinadores por meio de cartazes, faixas ou banners nas áreas privativas e na área de competição.

6.16.1 A utilização da marca de seus patrocinadores só poderá estar presente em seu uniforme de competição.

6.17 Não será permitido aos atletas e boxes montagem de tendas, barracas, macas ou qualquer tipo de estrutura sem a prévia autorização da organização em áreas internas do evento.

6.18 É de total responsabilidade do atleta verificar o horário de suas provas e sua posição na arena, assim como todos os detalhes de cada prova.

6.19 O atleta que não comparecer à prova no horário pré-determinado será

automaticamente desclassificado desta prova.

6.20 A Organização não recomenda que sejam deixados objetos de valor no Guarda-Volumes tais como relógios, roupas ou acessórios de alto valor, equipamentos eletrônicos, de som ou celulares, cheques, cartões de crédito, entre outros.

6.20.1 A Organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no Guarda-Volumes.

6.21 Os acessos às áreas no interior do evento serão sinalizados, sendo proibido pular as grades que delimitam estas áreas sob qualquer pretexto ou acessar áreas restritas à organização.

6.22 Poderão ser realizados exames *antidoping* para os atletas participantes do evento a critério da Organização, ficando terminantemente proibido de participar do evento o atleta que se recusar injustificadamente de se submeter a eles, não havendo reembolso, em nenhum caso.

6.23 Os convidados e torcedores deverão observar a previsão de itens restritos e proibidos constantes no **ANEXO E** do regulamento.

## 7. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

7.1 Os recursos contra decisões de arbitragem serão aceitos desde que formulados por escrito no prazo de 10 (dez) minutos após o fato ocorrido, mediante o pagamento da taxa de R\$200,00 (duzentos reais). Caso o recurso seja aceito pelo comitê de apelação, a taxa será devolvida em sua totalidade. Se for rejeitado, não haverá qualquer tipo de reembolso.

## 8. DA INSCRIÇÃO E DA POLÍTICA DE TAXAS E DESCONTOS

8.1 As inscrições serão feitas exclusivamente através da plataforma Ticket Sports a partir de 05 de junho de 2024, às 12h. Isso significa que os interessados em participar do campeonato devem utilizar essa plataforma para se inscreverem.

8.2 Os valores e taxas de inscrição serão individuais para cada atleta, e serão determinados com base nos custos de produção, organização e estruturação do campeonato. Isso significa que o preço da inscrição pode variar dependendo desses fatores.

8.3 Os valores das taxas de inscrição serão ajustados e divididos em lotes, os quais serão determinados por períodos e datas de acordo com o planejamento da organização do evento. Essa divisão em lotes influenciará no preço da inscrição, sendo mais vantajoso se inscrever nos lotes iniciais.

8.4 Os atletas que se inscreverem e desistirem de participar do torneio não farão jus à restituição dos valores pagos, exceto se enquadradas nos termos das Políticas de

Cancelamento da plataforma de vendas online utilizada.

8.5 Não serão aceitas inscrições após a data limite do último lote. Isso significa que os interessados em participar do campeonato devem se certificar de se inscrever dentro do prazo estabelecido para cada lote.

8.6 A organização do evento oferecerá um desconto de 50% no valor da inscrição para atletas com idade igual ou superior a 60 (sessenta) anos, em conformidade com o Estatuto do Idoso. Para obter esse desconto, o atleta idoso deve entrar em contato através do e-mail < contato@bopgames.com.br >, informar seus dados pessoais e enviar uma cópia digitalizada de um documento de identificação com foto (RG ou CNH).

## **9. PRESCRIÇÕES DIVERSAS**

9.1 As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas para o e-mail da organização do evento < contato@bopgames.com.br >.

9.2 Os atletas participantes policiais e/ou bombeiros militares competiram na condição de civis, não sendo considerado Ato de Serviço.

9.3 A Organização reserva-se o direito de incluir no evento atletas especialmente convidados.

9.4 Todos os participantes, convidados e espectadores do evento deverão se portar de maneira compatível ao local do evento, observando as regras dos bons costumes, pautando-se pela civilidade, assentada em manifestações de cortesia, respeito e espírito esportivo.

9.5 Os atletas deverão manter, durante todo o tempo, uma conduta desportiva adequada; serem responsáveis pela sua própria segurança e a segurança de outros; serem responsáveis pela compreensão e pelo cumprimento deste regulamento; tratarem a todos com respeito e cortesia; não fazerem uso da linguagem vulgar ou de baixo calão e, em eventual abandono, informar à organização.

9.6 Ao se inscrever neste evento, o atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, estando de acordo com todos os itens supracitados e de todas as decisões da Organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal da Justiça, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.

9.7 As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela COMISSÃO ORGANIZADORA de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

Belo Horizonte, 05 de junho de 2024.

**COMISSÃO ORGANIZADORA**

**ANEXO A****Termo de autorização para participação de menor de 18 anos**

Eu, \_\_\_\_\_ (nome completo do pai/mãe ou responsável legal), nacionalidade \_\_\_\_\_, portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_, inscrito(a) no CPF nº \_\_\_\_\_ autorizo \_\_\_\_\_ o(a) adolescente/filho(a) \_\_\_\_\_ CPF nº \_\_\_\_\_, com \_\_\_\_\_ anos de idade, conforme documento de identidade que porta, de quem sou \_\_\_\_\_ (relação de parentesco) a participar do torneio de XADREZ, no **BOP GAMES**, estando ciente das previsões e responsabilidades do Regulamento da competição, a se realizar no Estádio Mineirão, em Belo Horizonte/MG, nos dias 21 e 22 de setembro de 2024, em companhia de \_\_\_\_\_, com \_\_\_\_\_ anos de idade, inscrito no CPF sob o nº \_\_\_\_\_ residente e domiciliado na \_\_\_\_\_ (endereço do responsável).

Local: \_\_\_\_\_, data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ (data da assinatura)

\_\_\_\_\_ Assinatura do pai/mãe (ou responsável legal)

Telefones de contato do responsável: \_\_\_\_\_

**Observação:** É OBRIGATÓRIA A APRESENTAÇÃO DE UM DOCUMENTO COM FOTO, NOME COMPLETO E DATA DE NASCIMENTO, DO MENOR E DO RESPONSÁVEL LEGAL, JUNTO COM ESTA AUTORIZAÇÃO (Será aceito cópia autenticada do documento do Responsável Legal). Sem estes documentos, o menor não poderá participar do torneio.

**ANEXO B**  
**ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE**

**TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2024**

**Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2024, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2024:

1. Aptidão Física e Mental: Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2024. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contra-indicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmo que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. Assunção de Riscos: Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a, lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. Isenção de Responsabilidade: Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. Impedimento Médico: Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

**Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica**

5. Autorização para Tratamento Médico: Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.

6. Recusa de Assistência Médica: Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

**Declaração de Responsabilidade:**

7. Responsabilidade pelos Dados Fornecidos: Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.

8. Responsabilidade pelo Estado de Saúde: Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.

9. Isenção de Responsabilidade da Comissão Organizadora: Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir a acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

**Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:**

- Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;
- Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;

- Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;
- Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
- Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
- Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

**ANEXO C**

**Termo de autorização para retirada de Kit por terceiros**

Eu, \_\_\_\_\_ (nome completo do ATLETA), portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_, inscrito(a) no CPF nº \_\_\_\_\_;

inscrito no **XADREZ DO BOP GAMES**, na **CATEGORIA** \_\_\_\_\_, autorizo \_\_\_\_\_ (nome completo do terceiro), portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_, inscrito(a) no CPF nº \_\_\_\_\_, a retirar meu *Kit* atleta.

Local: \_\_\_\_\_, data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ (data da assinatura)

\_\_\_\_\_  
Assinatura do ATLETA

Telefone de contato do atleta: \_\_\_\_\_

**ANEXO D**  
**Cronograma preliminar de Competição**

	FASE	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
1	<b>INSCRIÇÕES</b>	05/06/2024	13/09/2024
2	<b>ENTREGA DE KITS</b>	19/09/2024	20/09/2024
3	<b>EVENTO PRESENCIAL</b>	21/09/2024	22/09/2024

\* Encerramento conforme esgotar as vagas.

As datas podem sofrer alterações.

**ANEXO E**  
**Itens Restritos e Proibidos**

**Itens Proibidos durante o evento BOP GAMES**

1. Materiais, substâncias ou dispositivos explosivos.
2. Substâncias tóxicas ou venenosas (qualquer tipo de forma e recipiente).
3. Dispositivos incendiários e substâncias inflamáveis.

*Exceções:* Isqueiros para uso pessoal, somente em áreas destinadas a fumantes; tanques de oxigênio requeridos por necessidade médica.

4. Armas de fogo ou qualquer item que possa ser utilizado para causar dano físico a outras pessoas (facas, canivetes, correntes, capacetes, madeira etc.).

5. Itens que podem prejudicar a continuidade do evento ou a operação da instalação:

Qualquer item que possa ser utilizado para realização de protestos na instalação (ex. Cartazes, placas, faixas); Ponteiros de laser, luzes estroboscópicas ou outros dispositivos emissores de luz; Itens que criam ruído excessivo, podendo interferir na condução das competições (ex. Megafones, instrumentos musicais, apitos etc.), salvo se autorizado pela Organização do Evento; Dispositivos que emitem sinais de rádio ou internet (ex. rádios comunicadores, dispositivos sem fio ou roteadores); Qualquer item de tamanho excessivo que possa causar distúrbio à condução do evento; Veículos Aéreos Não Tripulados (Drones).

6. Outros:

Bebidas alcoólicas e não alcoólicas de qualquer natureza; Itens de cunho político, religioso ou outros temas que possam ser utilizados para causar ofensa ou incitar discórdia; Itens de tema comercial que possam ser utilizados para marketing de emboscada; Equipamentos profissionais de TV, filmagem ou fotografia; Recipientes ou objetos de vidro; Equipamentos profissionais de fisioterapia, como macas, equipamentos eletrônicos, colchonetes, ventosas etc. Barracas, macas, cadeiras, tendas, caixas térmicas, gelo etc. Qualquer item ou material de comercialização interna não autorizada.

**Itens Permitidos, porém, com restrições:**

1. Alimentos e bebidas apenas para consumo pessoal (dieta), lanches rápidos, necessidades médicas ou alimentos especiais para crianças.
2. Medicamentos para uso pessoal, com prescrição médica (quando necessário).
3. Guarda-chuvas sem indicação de marca e que não tenha borda pontiaguda.

**COMISSÃO ORGANIZADORA**