



REGULAMENTO FBSURF 2024

O regulamento abaixo é aplicado às competições de surf em shortboard, longboard, bodyboard, handsurf e bodysurf.

Inscrições

1. O limite máximo de atletas em cada categoria será definido pelo Tour Manager, em cada etapa de competição, com plenos poderes para incluir ou trocar o número máximo de atletas por categoria de acordo com a demanda e se considerar que o cronograma poderá ser comprometido.
2. Os atletas que quiserem participar dos eventos válidos pelo Campeonato Baiano de Surf em 2024 deverão seguir os seguintes procedimentos para que a sua inscrição seja confirmada:
 - a. Realizar a filiação anual à Federação baiana de Surf através da plataforma [TicketSports](#);
 - b. Realizar a inscrição na etapa desejada através dos links disponibilizados no site e redes sociais;
 - c. Pagar a taxa de inscrição do evento e a taxa de conveniência do site;
 - d. O preenchimento das vagas é automático, por ordem de inscrição e comprovação de pagamento;
 - e. As inscrições são limitadas por categoria e podem ser encerradas a qualquer momento, sem aviso prévio;
 - f. Os atletas que efetuarem todos os procedimentos descritos acima e não comparecerem para disputar as suas baterias no evento em que estejam inscritos, por qualquer que seja o motivo, configurando o W.O. (ausência), perderão as suas inscrições, ficando o valor de posse da FBSurf para que faça uso adequado do referido valor, não tendo os atletas direito à restituição dos valores pagos.
 - g. Para dúvidas em relação às inscrições e condições de reembolso, o atleta deve se direcionar ao suporte da TicketSports, através de um dos seguintes canais:
 - i. Abrir chamado através do ajuda.ticketsports.com.br;
 - ii. Via Instagram: @ticket.sports
 - iii. Via telefone:(11) 3588-0326

Outros procedimentos:

- I. Não serão aceitas inscrições no local do evento;
- II. Quando alguma das categorias não completar o número máximo de vagas será permitido o remanejamento de vagas para outras categorias, desde que nunca exceda os números oficiais de tempo ou baterias, no cronograma do evento.

FBSURF



- III. As inscrições online serão encerradas com 48 horas de antecedência ao evento, para que as medidas de inscrição na plataforma de pontuação, seguro do atleta, escalação de baterias e outras medidas de ordem técnica e burocrática possam ser cumpridas em tempo;
- IV. Para pontuar no Ranking, o competidor deverá estar filiado à FBSurf no ano corrente da etapa disputada;
- V. Caso haja necessidade de cancelamento de inscrição e solicitação de reembolso, os mesmos devem ser realizados pela plataforma TicketSports, observando suas regras e prazos;

Todas as baterias terão no máximo quatro competidores, destes um mínimo de 50% deve passar para a fase seguinte. Em casos excepcionais, em que o cronograma exija, baterias de cinco atletas poderão ser disputadas. O avanço de 50% pode não ser obedecido no caso de baterias de repescagem ou no "losers round".

Baterias

Todas as baterias terão o tempo mínimo de 15 minutos; e as finais, um mínimo de 20 minutos.

1. O número máximo de ondas permitidas por bateria, assim como quantas serão consideradas para efeito de classificação, fica a critério do Diretor Técnico e do Head Judge, que levará em consideração as condições do mar.
2. Após o anúncio das baterias, não será permitida a troca de atletas já inscritos.
3. O atleta que chegar atrasado poderá entrar no mar com a bateria em andamento, dentro do tempo programado para a mesma, desde que sua inscrição já esteja confirmada. No caso da existência de lista de espera com alternates, o atleta deverá retirar sua lycra até o momento estabelecido como de autorização de entrada no mar, sendo que, nesse momento, a lycra será entregue ao alternate e o atleta original perderá sua vaga.
4. Em nenhuma hipótese, um atleta chamado pela locução que tenha sofrido W.O. poderá retornar à competição. Considera-se como W.O. a não apresentação do atleta ao Beach Marshall, dentro do tempo programado para a bateria.
5. Atletas que chegam atrasados para o check-in e perdem sua vaga para alternates, porém dentro do tempo programado para a bateria, serão colocados como os primeiros na lista de alternates para uma eventual participação em próximas baterias.
6. Pontuação e premiação em caso de W.O.:
 - a. Em baterias de primeiro round, o surfista não terá direito a pontuação, podendo ser substituído por um *alternate* ou não. A única exceção é quando o W.O. é justificado por atestado médico e o surfista já estiver presente no local para competir. É necessária a notificação com antecedência ao Beach Marshall ou à Direção de Prova. Nesse caso, o surfista receberá a pontuação equivalente à última colocação na bateria e não poderá ser substituído por alternate.
 - b. Em caso de surfistas que se classificaram em rounds iniciais mas nos seguintes não

FBSURF

compareceram, a pontuação e premiação será equivalente à última colocação na bateria.

- c. Em caso de W.O. de surfistas pré-classificados para rounds avançados, o surfista que não executou o check-in só terá direito a pontuação e eventual premiação se já estiver no local da competição e o W.O. for justificado por atestado médico ou força maior documentada.
7. As baterias deverão ter seu tempo marcado através de um cronômetro eletrônico;
8. Todas as baterias deverão começar em frente à área do palanque, no outside ou com os surfistas saindo da areia (*beach start*), mediante orientação do locutor e/ou Beach Marshall.
9. No início da bateria (*water start*), caso um atleta reme para o outside antes da autorização da locução e o head judge decida que este obteve uma vantagem indevida sobre os outros competidores, poderá comunicar que ele iniciará a bateria com Prioridade 4. Caso isso aconteça, o atleta somente poderá surfar sua primeira onda após todos os adversários surfarem suas primeiras ondas. Caso o atleta punido surfe a primeira onda da bateria, a nota será ZERO e a onda irá contar para o limite máximo.
10. Uma sirene sinalizará o início e término das baterias, com um toque para iniciar e dois para terminar.
11. Um sistema de placas será utilizado, adotando-se cor verde para começar e cor amarela para indicar os cinco minutos finais. Luzes, displays ou bandeiras poderão ser utilizados em substituição à placa.
12. O locutor fará a contagem regressiva dos cinco segundos finais da bateria. Ao atingir "zero", a mesma se encerrará imediatamente e a placa amarela será abaixada, não devendo aparecer nenhuma placa. O final da bateria ocorrerá no primeiro sinal da sirene.
13. O atleta poderá surfar uma onda antes do início ou após o término de sua bateria, no caso de a bateria anterior já ter terminado ou a bateria seguinte ainda não ter iniciado. Nestes casos, a onda não será validada e não haverá penalizações. Caso contrário, em ambas as situações poderá ser aplicada uma multa ao atleta no valor de uma inscrição, sem prejuízo de uma eventual interferência, caso o surfista interfira no potencial de pontuação de outro atleta na bateria em curso. Em condições críticas de mar, o diretor técnico poderá autorizar, por medida de segurança, que o atleta desça em pé nas condições anteriores sem a penalização. Neste caso, o surfista deverá fazê-lo sem efetuar manobras.
14. A área de competição será divulgada com antecedência, demarcada com boias e/ou marcações em terra. O surfista deverá se manter dentro dessa área. Ondas surfadas fora da área de competição poderão ser válidas, porém ao se posicionar fora da área da competição, o atleta assume o risco de ter suas ondas não computadas ou não avaliadas, sem direito a protesto. Os juízes não serão responsáveis por ondas perdidas ou mal-avaliadas que forem surfadas fora da área de competição. O mesmo critério se aplicará na alocação de prioridade.
15. Ao final da bateria, o atleta deverá estar claramente de posse da onda fazendo um movimento

para se levantar-se com as mãos já tendo deixado as bordas da prancha para que a onda seja contada.

16. Sob nenhuma circunstância, haverá prorrogação de tempo, uma vez iniciada a bateria. Se a mesma for interrompida por qualquer razão, esta deverá ser retomada no tempo exato em que foi interrompida, até o final pré-estabelecido. Caso a bateria seja retomada em outro local, diferente do inicial, e o head judge avaliar que não existia uma vantagem nítida para nenhum competidor e que será impossível manter a mesma escala no julgamento, poderá optar pelo reinício total da bateria.
17. Será obrigatório o uso da camiseta de competição da maneira correta, caso contrário, o head judge poderá não pontuar as ondas do atleta. O competidor deverá sair da área do palanque vestindo sua camiseta de competição, só podendo tirá-la após o término de sua bateria, também na área do palanque.
18. As baterias que tenham confirmado a participação de dois atletas, com os mesmos já classificados, não serão surfadas, com a classificação decidida por seed no primeiro round e pela pontuação no round anterior, em rounds avançados.
19. No caso de o mar apresentar condições que impossibilitem surfar ondas, com a finalidade de se definir notas, o campeonato poderá ser paralisado e se dará continuidade DENTRO DOS DIAS PROGRAMADOS, em horário a ser definido pelo evento. No caso de o campeonato ser oficialmente cancelado após o início, os pontos deverão ser divididos entre os atletas que estiveram classificados para a respectiva fase.
 - a. O adiamento do evento para um dia posterior aos dias programados somente poderá ocorrer no caso de unanimidade entre comissão técnica, organizadores, patrocinadores e 75% dos surfistas classificados.
 - b. Em evento profissional com premiação em dinheiro envolvida, a premiação poderá ser dividida quando a fonte pagadora assim o permitir. Quando a fonte pagadora exigir por convênio que a premiação seja a original para cada colocação, a paralisação de um evento deverá ser feita após um round completo. A pontuação será dividida igualmente entre os competidores, e a premiação será alocada, obedecendo a ordem da média dos scores finais em cada bateria obtida pelos surfistas nos rounds disputados, até o momento da paralisação e adaptada às colocações e premiações originais em contrato.
20. Deverá ser incluído obrigatoriamente divulgação de resultados e releases para a imprensa.
21. O diretor da prova é a única pessoa que poderá dar informações oficiais sobre horário e formação de baterias. Se por acaso alguém que não o diretor da prova passar informações erradas que causem a perda de uma bateria, não será de responsabilidade do evento, ficando o atleta sem condições de reclamar.
22. A ordem das baterias anunciadas poderá sofrer alterações de acordo com os critérios estabelecidos pelo Tour Manager, para o bom andamento do evento. Por isso, todos os atletas,



independente do horário de suas baterias, deverão estar presentes na praia no horário de início da competição do dia, para a primeira chamada.

23. O competidor poderá ser informado quando faltarem duas ondas, quando faltar uma onda e quando completar o número máximo de ondas para a bateria em questão. Se surfar mais que o limite da bateria, poderá ser penalizado com multa no valor de uma inscrição, para cada onda extra. Além disso, quem permanecer na água após sua última onda será penalizado com uma interferência se:
 - a. Descer qualquer onda extra que atrapalhe outro competidor.
 - b. Interfira na participação de algum competidor, remando ou colocando-se no outside.
24. As bandeiras de tempo são instrumentos de auxílio ao atleta, principalmente em condições adversas do mar, porém os mesmos devem ter seu próprio controle de tempo. Alegações de que a bandeira não foi vista ou que a mesma foi trocada em tempo ou cor equivocada, não dão direito à alteração de resultado ou volta de bateria ao mar.
25. Da mesma maneira, o sistema de locução é considerado instrumento de auxílio ao atleta. Reclamações sobre notas, resultados parciais equivocados e/ou da falta dos mesmos devem ser dirigidas ao Diretor de Provas para um aprimoramento do evento, porém não terão efeito sobre o resultado da bateria. O mesmo vale para o aviso das ondas restantes.
26. O seeding a ser utilizado nas baterias levará em consideração a colocação do atleta no ranking do ano corrente, a partir da segunda etapa. Para a primeira etapa, o seeding levará em consideração o ranking final do ano anterior.

Critério de julgamento

Haverá uma equipe técnica formada por um Diretor Técnico, um Tour Manager, dois Head Judges, cinco Juizes, dois locutores de praia, um Spotter e dois Beach Marshalls.

O surfista deverá desenvolver a sua performance nas baterias, dentro dos conceitos chaves do Critério de Julgamento para maximizar o seu potencial de pontos. Os juizes analisam os seguintes conceitos chaves quando avaliam e pontuam as ondas surfadas em uma bateria:

- Compromisso e grau de dificuldade das manobras
- Manobras inovadoras e progressivas
- Combinação das principais manobras
- Variedade de manobras
- Velocidade, pressão e fluidez.

É importante notar que a ênfase de certos elementos depende da localização e das condições do dia, bem como das mudanças nas condições durante o dia.

FBSURF



A escala a seguir pode ser usada para descrever uma onda que é pontuada:

- 0 a 1.9 = Ruim;
- 2.0 a 4.9 = Regular;
- 5.0 a 6.4 = Boa;
- 6.5 a 7.9 = Muito boa;
- 8.0 a 10.0 = Excelente.

Pontuação - Eventos de 1000 pts:

1	1000	16	413	31	330	46	255	61	180	76	138	91	108
2	860	17	400	32	325	47	250	62	175	77	136	92	106
3	730	18	395	33	320	48	245	63	170	78	134	93	104
4	670	19	390	34	315	48	240	64	165	79	132	94	102
5	610	20	385	35	310	50	235	65	160	80	130	95	100
6	583	21	380	36	305	51	230	66	158	81	128	96	98
7	555	22	375	37	300	52	225	67	156	82	126	97	96
8	528	23	370	38	295	53	220	68	154	83	124	98	94
9	500	24	365	39	290	54	215	69	152	84	122	99	92
10	488	25	360	40	285	55	210	70	150	85	120	100	90
11	475	26	355	41	280	56	205	71	148	86	118	101	88
12	462	27	350	42	275	57	200	72	146	87	116	102	86
13	450	28	345	43	270	58	195	73	144	88	114	103	84
14	438	29	340	44	265	59	190	74	142	89	112	104	82
15	425	30	335	45	260	60	185	75	140	90	110	105	80

O Ranking Estadual será atualizado a cada etapa e disponibilizado no site www.fbsurf.com.br.

Premiação

1. Serão premiados os quatro primeiros classificados de cada categoria;

FBSURF

Rua João Coutinho, 5 - Centro - Itacaré/BA - CEP 45530-00 - Tel. (73) 99833-1515
CNPJ 03.632.904/0001-28 - E-mail: contato@fbsurf.com.br - Instagram @fbsurfoficial



2. Os prêmios serão divulgados com antecedência e variam de acordo com o evento e a modalidade;
3. A premiação em dinheiro está diretamente relacionada ao número de atletas inscritos na categoria, dependendo da inscrição mínima de 10 atletas para que sejam disponibilizadas;
 - a. o pagamento será realizado em até sete dias úteis após a cerimônia de premiação, na conta bancária indicada pelo atleta;
4. A cerimônia de entrega das premiações acontecerá após o término da última bateria final do evento;
5. No caso de premiação em blocos e/ou pranchas, a FBSurf não se responsabiliza pela remessa ou armazenamento das mesmas. O atleta contemplado é o responsável pelo material imediatamente após o seu recebimento.

Itacaré, 28 de maio de 2024

FBSURF

Rua João Coutinho, 5 - Centro - Itacaré/BA - CEP 45530-00 - Tel. (73) 99833-1515
CNPJ 03.632.904/0001-28 - E-mail: contato@fbsurf.com.br - Instagram @fbsurfoficial