

REGRA GERAL ARENA E-WARS

Simbologia:

0.1 - Esse jogo poderá ser narrado.

0.2 - Esse jogo poderá ser transmitido pelo:

Youtube Gaming: <https://gaming.youtube.com/c/EWarsTorneiosBrasil/live>

Twich: <https://go.twitch.tv/ewarstorneiosbrasil>

Facebook: <https://www.facebook.com/ewars.torneios>

DICIONÁRIO:

- Melhor de 1 mapa: Em 1 único mapa poderão ter vários Rounds
- Melhor de 3 mapas: Em 3 mapas diferentes poderão ter vários Rounds
- 3 rounds: jogo com 3 rodadas
- 5 ou mais rounds: jogo com 5 ou mais rodadas
- 1 Round: composto por apenas 1 jogo
- 1 Partida: composto por vários rounds;
- 1 Torneio: composto por várias partidas;
- 1 Season: composto por vários torneios:
- Eliminatória: tipo de torneio “mata-mata”, perdeu saiu.
- Classificatória: tipo de torneio por pontuação.

1.0. Competidores:

1.1 Permitido apenas o número de Jogadores estipulado na regra específica do Jogo (**leia a regra específica do Jogo**)

1.2 O time **NÃO** poderá ter nenhuma adição de jogadores após o término da inscrição (data informada pelo E-Wars).

1.3 Caso um jogador não cadastrado entre na partida ele será automaticamente excluído, sem qualquer direito de reclamação, por parte do time

1.4 EXPRESSAMENTE PROIBIDO O USO DE ACESSÓRIOS (PEN DRIVE, CRONUS MAX, ENTRE OUTROS) E APLICATIVOS ALTERNATIVOS QUE MODIFIQUEM OU FACILITEM DE FORMA “DESONESTA” O PLAYER, ASSIM COMO O USO DE **MOUSE E TECLADO (em consoles)**, SUJEITO A PUNIÇÕES SEVERAS SEM DIREITO A REEMBOLSO.

1.5 Menores de 16 anos só podem se inscrever nos torneios, mediante a autorização dos responsáveis. Baixe o documento de autorização no site, imprima, peça para seu responsável assinar, tire uma foto e envie para o e-mail: contato@ews-brasil.com. Caso essa regra seja desobedecida, o time poderá ser desclassificado do torneio e sem direito a reembolso.

1.6 Todos os competidores devem ler a **REGRA GERAL** e a **REGRA ESPECÍFICA do JOGO** que participará.

1.7 Nos torneios online:

- Somente equipes SULAMERICANAS poderão participar dos torneios do Brasil, aonde os jogos serão narrados em português.
- Assim como somente equipes Norte Americanas poderão participar dos torneios online no EUA e MEXICO
- Equipes EUROPEIAS, só poderão participar dos torneios online na EUROPA

1.7.1 Caso as equipes tenham jogadores em outros países, precisarão acatar a seguinte regra de que, **apenas 2 dos jogadores**, poderão ser de outros países fora o de origem.

1.8 Todo Squad (time de jogadores) deve nomear um capitão, que será o porta voz do time. Somente ele poderá se reportar aos organizadores para qualquer sugestão, dúvida ou reclamação.

2.0. Conduta dos jogadores:

2.1 – Regras básicas de boa conduta devem ser respeitadas, garantindo assim um bom relacionamento entre as equipes.

2.1.1 – Qualquer infração cometida em jogo, deverá ser devidamente apresentada, através de fotos, mensagens, vídeos, ou qualquer outra prova, via e-mail (contato@ews-brasil.com) identificando o Dia / Jogo / Título e Horário, nome do denunciante e do denunciado, anexando as devidas provas. Esse material será analisado para a organização do E-Wars, que será a única autorizada a aprovar ou negar a acusação. Uma contestação sem PROVAS, não será analisada pela organização em hipótese alguma, nem dará direito a nenhuma equipe a contestá-la.

2.2 - NÃO SERÃO PERMITIDAS OFENSAS OU RACISMO DE QUALQUER GÊNERO;

2.3 - A direção poderá aplicar punição de pesos diferentes a qualquer equipe que desrespeite outros participantes, praticando racismo ou fazendo analogias de cunho racial, religioso ou econômico.

2.4 - O grau da punição será medido pelo nível da agressão e dano causado, podendo ser aplicado desde uma advertência verbal à uma desclassificação da equipe. Na grande maioria dos casos serão aplicadas advertências verbais, porém caso a mesma infração persista, a equipe poderá ser desclassificada.

3.0. Direitos de publicação:

3.1 – Ao se inscrever no campeonato, os participantes concordam em ceder, neste ato, os direitos de uso de sua imagem e da equipe que representa. Ao E-Wars cabe a escolha das partidas a serem estreadas.

3.2 - A organização do torneio terá todos os direitos de publicar e declarar que um membro da equipe foi penalizado. Qualquer membro da equipe ou time poderá ser citado nessas declarações, renunciando assim a qualquer direito de ação judicial contra a organização, e ou seus parceiros, subsidiários, afiliados, funcionários, agentes ou contratados.

4.0. Estrutura do Torneio:

4.1 - Os torneios serão online e presencial de acordo com a decisão da organização, informando previamente as equipes.

4.1.1 - As inscrições sempre se encerram 2 dias antes do início do evento. Diante disso, nenhum player poderá ser adicionado a Line após o término do prazo de inscrição.

4.1.2 – Sempre 2 ou 1 dia (s) antes do torneio, faremos uma transmissão ao vivo de dúvidas e chaveamento sobre o torneio vigente através do Youtube Gaming, para fazermos os sorteios dos horários e para tirarmos dúvidas sobre o torneio vigente.

4.2 - Após o encerramento do prazo de inscrição, todos os responsáveis pela inscrição da equipe, terão acesso em até 24 horas antes do torneio, com chaveamento completo informando:

- Quem irá enfrentar;
- Data e Horário da partida.

4.3 - Cada torneio poderá ter duração de no mínimo 1 dia, e no máximo 6 meses.

4.4 - Depois que todas as equipes tiverem se inscrito, dentro do prazo estabelecido pelo torneio, será construído o chaveamento do Torneio que será divulgado no site da Battlefy, informado via e-mail pelo E-Wars:

4.5 Formato dos Torneios:

- Um torneio dividido em 3 fases, chamadas de Seasons.
- Cada Season, terá a duração de 4 meses, sendo 3 séries classificatórias e 1 série eliminatória.
- Nas séries (Silver, Martes e Elite), apenas a semifinal e final será narrada e transmitida.
- Na Final Season, todos os jogos serão narrados e transmitidos.

4.5.1 - Existem 2 modalidades de Torneio:

- Eliminatório: Torneio curto “single elimination” perdeu está fora.
- Classificatório: Torneio longo, com até 3 séries classificatórias por Season, através de pontos

4.6 – É possível que os jogos sejam supervisionados no modo ESPECTADOR, por isso, essas posições **NÃO PODERÃO SER OCUPADAS**. Caso algum competidor assuma essa posição será excluído do jogo automaticamente, sem direito a retorno e seu time jogará desfalcado.

4.7 – Torneios Tipo Classificatórias ou Eliminatórias:

4.7.1 – Os Torneios poderão ser classificatórias (pontos acumulados) ou Eliminatórias (perdeu, saiu).

4.7.2- Para classificatória (pontos acumulados) seguiremos o seguinte critério de pontos:

- Vitória de 2 Mapas à Zero **+3 Pts.**
- Vitória de 2 Mapas à Um **+2 Pts.**
- Empate **+1 Pt. para cada equipe**
- Derrota **0 Pt.**
- W.O. **-1 Pt.**

IMPORTANTE: TODO W.O. PRECISA SER SINALIZADO NA PONTUAÇÃO, COMO: 10 X 0

Havendo empate, o E-Wars usará o seguinte critério em ordem:

1. Saldo de Rounds (quantos Rounds foram jogados, pela equipe. W.O. não soma para equipe que o praticou)
2. Mapas vencidos (quantos mapas foram vencidos sem derrota)
3. Vitórias (quantos mapas foram vencidos)
4. Menos derrotas
5. Primeiro a se inscrever

5.0. Como participar do Arena E-Wars.

Da Inscrição: Faça a inscrição em nosso site, www.ews-torneios.com, link do jogo e preencha todos os campos solicitados, e efetue o pagamento da inscrição.

Você receberá um e-mail do E-Wars com instruções dos próximos passos.

Em até 72 horas antes do torneio, acontecerá uma transmissão ao vivo para as equipes, pelo Youtube, <https://www.youtube.com/EWarsTorneiosBrasil>

A transmissão de dúvidas e chaveamento, informará:

A ordem dos MAPAS, SORTEIO das Chaves e HORÁRIO dos JOGOS e CONFRONTOS, leitura dos pontos mais importantes da regra, e respostas as dúvidas dos participantes ao vivo.

Após a transmissão, as equipes jogarão nas datas e horários combinados, sem direito a troca de ambos, ou seja, não é permitido a troca das datas de horários, podendo desclassificar as equipes que fizerem isso.

5.0.1. Cada time tem o direito de inscrever no máximo 2 LINES. Caso cadastrem mais de 2 LINES, a organização invalidará as outras LINES sob seu critério e NÃO fará a devolução da inscrição.

5.0.2 Durante a SEASON, as equipes **NÃO PODERÃO**:

- MUDAR jogadores. Entende-se por mudança, entrada ou saída de Jogadores.
- MUDAR de TIME;
- MUDAR a GAME TAG (GT) dos jogadores;
- MUDAR o nome dos TIMES;

5.1 Sobre o Torneio

5.1.1 – As Seasons 1 e 2 são divididas em 4 etapas que acontecem a cada 4 meses:

- Série Silver
- Série Master
- Série Elite
- Final Season

Já a Season 3

- Série Elite
- Final Season 3 com presencial em dezembro.

Veja a Ilustração abaixo: **Imagem 1**

SEASON 1			ABRIL
JANEIRO	FEVEIRO	MARÇO	FINAL: SEASON 1
SÉRIE: SILVER	SÉRIE: MASTER	SÉRIE: ELITE	
MI: 16 MA:128	MI: 16 MA:128	MI: 16 MA:128	8 TIMES DA SÉRIE ELITE SEASON 1
SOBEM 3 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	SOBEM 3 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	SOBEM 8 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	
PREMIAÇÃO R\$ 150,00	PREMIAÇÃO R\$ 200,00	PREMIAÇÃO R\$ 250,00	PREMIAÇÃO R\$ 500,00
FORMATO: PONTOS ACUMULADOS			FORMATO: MATA-MATA

Imagem 2

SEASON 2			AGOSTO
MAIO	JUNHO	JULHO	FINAL: SEASON 2
SÉRIE: SILVER	SÉRIE: MASTER	SÉRIE: ELITE	
MI: 16 MA:128	MI: 16 MA:128	MI: 16 MA:128	8 TIMES DA SÉRIE ELITE SEASON 2
SOBEM 3 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	SOBEM 3 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	SOBEM 8 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	
PREMIAÇÃO R\$ 150,00	PREMIAÇÃO R\$ 200,00	PREMIAÇÃO R\$ 250,00	PREMIAÇÃO R\$ 500,00
FORMATO: PONTOS ACUMULADOS			FORMATO: MATA-MATA

Imagem 3

SEASON 3			
SETEMBRO	OUTUBRO	NOVEMBRO	DEZEMBRO
SÉRIE: ELITE	FINAL: SEASON 3	FINAL: SEASON 3	FINAL: SEASON 3
MI: 16 MA:128	ONE / PS4 8 TIMES DA SÉRIE ELITE	PC 8 TIMES DA SÉRIE ELITE	ONE / PC / PS4 2 TIMES FINAL PRESENCIAL
SOBEM 6 TIMES ▲ REBAIXAM 3 TIMES ▼	CAMPEÕES DA FINAL SEASON 1 E 2 6 PRIMEIROS COLOCADOS DA SÉRIE ELITE SEASON 3	CAMPEÕES DA FINAL SEASON 1 E 2 6 PRIMEIROS COLOCADOS DA SÉRIE ELITE SEASON 3	FINALISTAS DA SÉRIE ELITE SEASON 3
PREMIAÇÃO NA FINAL DE DEZEMBRO	PREMIAÇÃO NA FINAL DE DEZEMBRO	PREMIAÇÃO NA FINAL DE DEZEMBRO	PREMIAÇÃO R\$ 2.000,00
FORMATO: PONTOS ACUMULADOS	FORMATO: MATA-MATA		

5.2 – Sobre a Season 1, 2 e 3

- A Season 1, começa todo mês de janeiro de cada ano e encerra em abril, conforme imagem 1.
- A Season 2, começa todo mês de maio de cada ano e encerra em agosto, conforme imagem 2.

- A Season 3, começa todo mês de setembro de cada ano e encerra em dezembro, conforme imagem 3.

5.2.1 - Série SILVER (Etapa Classificatória)

Toda equipe que deseja jogar nossos torneios pela primeira vez, vem através desta série. Ela é a porta de entrada para nossos torneios.

Para quem está nesta etapa, existem duas formas de passar para a série MASTER.

1ª – jogando a Série SILVER e ficar entre os 3 primeiros colocados.

2ª – Jogando a Série Silver (condição condicionante) e caso não fique entre os 3 primeiros colocados, poderá comprar o passe para jogar na série MASTER.

IMPORTANTE:

1. As Equipes NÃO podem entrar direto para a série MASTER, sem que tenham jogado a série SILVER.
2. As Equipes NÃO podem comprar o passe para a série MASTER, sem que tenham jogado a série SILVER.
3. Em todas as Seasons, três equipes que menos pontuarem caem de série.

5.2.2 - Série MASTER (Etapa Classificatória)

Segundo Nível do nosso Torneio. As equipes da Série MASTER, são consideradas semiprofissionais. Estão caminhando para o topo da cadeia das equipes PREMIUM.

Normalmente equipes com um nível mais avançado de jogo, buscando a profissionalização e patrocinadores.

Para quem está nesta etapa, existem duas formas de passar para a série ELITE.

1ª – jogando a Série MASTER e ficar entre os 3 primeiros colocados.

2ª – Jogando a Série MASTER (condição condicionante) e caso não fique entre os 3 primeiros colocados, poderá comprar o passe para jogar na série ELITE.

IMPORTANTE:

1. As Equipes NÃO podem entrar direto para a série ELITE, sem que tenham jogado a série MASTER.
2. As Equipes NÃO podem comprar o passe para a série ELITE, sem que tenham jogado a série MASTER.
3. As Equipes perdem a posição na Série MASTER, se não jogarem na próxima Season.
4. Em todas as Seasons, três equipes que menos pontuarem caem de série.

5.2.3 - Série ELITE (Etapa Classificatória)

Ultimo Nível do nosso Torneio. As equipes da Série ELITE, são consideradas profissionais. Estão na NATA da cadeia das equipes PREMIUM. Equipes de alta performance com alto nível jogo, habilidade, treinamento, entrosamento e comunicação. São as equipes mais desejadas pelos patrocinadores.

Para quem está nesta etapa, existem vantagens exclusivas para série ELITE.

1ª – Somente as 8 melhores equipes da Série ELITE podem participar da FINAL SEASON

2ª – Somente os campeões da FINAL SEASON 1 e 2 tem o passe garantido para a FINAL

SEASON 3 que leva ao presencial

IMPORTANTE:

1. As Equipes perdem a posição na Série ELITE, se não jogarem na próxima Season, exceto o CAMPEÃO da FINAL SEASON
2. Em todas as Seasons, três equipes que menos pontuarem caem de série.

ATENÇÃO: Somente na FINAL SEASON 3 é que acontecerá o presencial do último jogo, no caso a final. Com a premiação informada pelo E-Wars.

5.3. Detalhes do Torneio (Fase Classificatória).

5.3.1 - As equipes terão 3 oportunidades de acumularem seus pontos e crescer dentro de cada SEASON. O mínimo de equipes para cada SEASON (SILVER, MASTER e ELITE) serão de 16 equipes.

Em cada série, 3 times sobem de série e 3 times caem de série.

- Round 1 – conduzido pelos jogadores com as regras do torneio (pts corridos)
- Round 2 – conduzido pelos jogadores com as regras do torneio (pts corridos)
- Round 3 – conduzido pelos jogadores com as regras do torneio (pts corridos)
- Round 4 – conduzido pelos jogadores com as regras do torneio *** (mata-mata) (entre 16 e 32 times)
- Round 5 – conduzido pelos jogadores com as regras do torneio *** (mata-mata) (entre 32 e 64 Times)
- Round 6 – conduzido pelos jogadores com as regras do torneio *** (mata-mata) (entre 64 e 128 Times)
- Semifinal – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)
- Final – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)

***** Essa fase poderá acontecer de acordo com a quantidade de inscritos. E assim sucessivamente.**

5.3.2 – **Round 1, Round 2, Round 3, Round 4, Round 5 e Round 6** das Séries (SILVER, MASTER e ELITE) os players seguirão as regras do torneio que serão:

- Obedecer às configurações do server, descrito na Regra específica do JOGO
- O Vencedor tem **OBRIGAÇÃO** de tirar uma FOTO (imagem) legível, registrando a vitória da partida e enviar para organização em no máximo 40 minutos após o término da partida, via site da Battlefy, informando: **placar e as fotos de com o resultado de cada mapa vencido.**
- Caso a FOTO (imagem) não seja enviada, dentro do prazo, a partida poderá ser anulada.
- **Todo W.O. deve ser sinalizado como 3x0 no site da Battlefy, obrigatoriamente.**

5.3.3 – Já nas Semifinais e Finais das Séries (SILVER, MASTER e ELITE) a organização do E-Wars **poderá ou não** cuidar de toda a organização do servidor, como também narrara e transmitira todos os confrontos. Ainda assim, se faz necessário bater a foto e registrar a pontuação no site da Battlefy, caso aconteça alguma coisa com a transmissão da organização.

5.3.4 – Já a 4ª fase de cada Season (Final Season 1 e 2) poderá ser dividida em:

- Round 1 – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)

- Semifinal – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)
- Final – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)

IMPORTANTE: Nesta fase, só jogarão, os 8 melhores pontuados nas classificatórias. Esta fase é eliminatória, perdeu, saiu.

5.3.5 – Já a 4ª fase da última Season do ano, (Final Season 3) poderá ser dividida em:

- Round 1 – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)
- Semifinal – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)
- Final (presencial) – conduzido pela organização - (Narrado e Transmitido) (mata-mata)

IMPORTANTE: Nesta fase, só jogarão, os 8 melhores pontuados nas classificatórias. Esta fase é eliminatória, perdeu, saiu.

5.5.6 - O Presencial da Final Season 3.

O evento acontecerá todo mês de dezembro no Rio de Janeiro. Datas e horários serão informados com 30 dias de antecedência.

Caso o presencial não aconteça por algum motivo, evento ou fatalidade, haverá um informativo com até 30 dias de antecedência, mas o online acontecerá mantendo todas as premiações divulgadas pela organização.

Todo o transporte até o evento é de total responsabilidade do player e de sua equipe.

Menores de 16 anos precisarão estar acompanhados dos seus responsáveis.

5.6 – Comunicação entre as equipes

5.6.1 - Da Organização do E-Wars - toda a comunicação informativa é **100% feita por e-mail**, por isso fique sempre atento a ele. Salva a exceções, elas poderão ser feitas via Whatsapp.

5.6.2 - Entre as equipes - O E-Wars passará por e-mail, o contato de todas as equipes participantes para que os confrontos aconteçam.

Para aquelas equipes que se cadastrarem de forma **INCOMPLETA (sem e-mail. e ou, nem telefone de contato)**, nem o E-Wars, nem a equipe que for confrontá-la, terá responsabilidade sobre sua falta de comunicação, podendo até mesmo ocasionar W.O.

5.6.1 – Da Equipe para Organização do E-Wars - toda a comunicação poderá ser feita por e-mail, ou via Whatsapp. Esses dados estão na assinatura do e-mail enviado do E-Wars para o responsável pelo cadastro da equipe

5.7 – Horário dos Jogos

5.7.1 – Durante a semana - Todos os jogos começam às 21hs***.

5.7.2 – Finais de semana - Todos os jogos começam às 17hs***.

*** esses horários poderão ser alterados pelo E-Wars se necessário, com aviso em até 24 horas antes do jogo, por e-mail

5.7.3 – Troca de Horário entre as equipes - As trocas de horário das partidas podem ser feita entre as equipes, desde que obedeça a seguinte regra:

- Impreterivelmente em comum acordo entre as equipes, com a comprovação dessa conversa por e-mail ou Whatsapp. Isso poderá ser solicitado a qualquer momento pelo E-Wars
- O dia do Jogo não pode ser alterado, somente o horário.

A quebra dessas regras, cancelarão a pontuação referente ROUND disputado para as 2 equipes, sem prévio aviso.

6.0. Travamento do Servidor

6.1 - Caso o servidor trave, ou a conexão da Microsoft, PC, Sony ou do jogo, saia do ar, somente a partida daquele tempo será anulada e reiniciada. O resultado não.

Ex.: Melhor de 3 Mapas

1º Mapa: Team A x Team B - Campeão Team A

2º Mapa: Team A x Team B - Campeão Team B

3º Mapa: Team A x Team B – Conexão (Microsoft, PC ou Sony) caiu

Haverá um novo jogo, desconsiderando todos os tickets e Kills da partida em que a conexão caiu (3º Mapa), para determinar um campeão.

6.2 – Se o serviço não voltar, uma nova data será remarcada com os players, mas o resultado da partida permanecerá. Apenas o round será invalidado.

7.0. Desconexão de Jogadores

7.0.1 - Caso um jogador caia, a partida continua normalmente e o jogador precisa voltar o mais rápido possível.

7.0.2 - Não comparecimento

- Caso o Squad não compareça na data e hora marcada do Torneio, ele perderá por W.O.
- Caso o Squad entre com menos de 3 competidores, ele perderá por W.O.

8.0. Premiação

8.1 - Toda premiação é divulgada juntamente com o Torneio.

8.2 - Todas as premiações estarão sujeitas a alteração de valores de acordo com a quantidade de inscritos. Podendo ou não ser previamente avisado pelos organizadores.

8.3 - A premiação é paga somente na última fase, em até 10 (dez) dias após a divulgação do vencedor.

8.4. Esse pagamento será feito:

- Via Paypal sem cobrança de encargos de transferência; **(enviado em até 24 horas)**
- Via transferência bancária, com cobrança de encargos de transferência. **(enviado em até 10 dias)**

- **Para Paypal** o responsável pela inscrição deverá informar o e-mail de cadastro para transferência imediata.

- **Para cobrança bancária**, o responsável pela inscrição da equipe, deverá ter uma conta em banco, ou autorizar, via e-mail com cópias de Identidade e CPF (caso seja solicitado pela organização), uma outra conta que terá direito em receber a premiação.

8.5 – **Pagamento Premiação:** O E-Wars se reserva ao direito de usar a tabela abaixo como referência, caso o mínimo de times informados em seus torneios, que são 16 times, não se inscrevam, para efetuar o pagamento da premiação, na seguinte proporção:

Premiação		
Até 4 Times	R\$ 50,00	Com certificado
Até 6 Times	R\$ 75,00	Com certificado
Até 8 Times	R\$ 100,00	Com certificado
Até 10 Times	R\$ 125,00	Com certificado
à partir de 12 Times	Premiação Torneio	Com Troféu

9.0 Entrada ou Saída de Players no Arena E-Wars.

9.0.1 - Não é permitida a entrada de novos Players após a SÉRIE (SILVER, MASTER, ELITE OU FINAL SEASON) ter começado.

9.0.2 - Caso a equipe não cadastre a quantidade de players autorizado pela organização do E-Wars, ou perca players durante a SÉRIE (SILVER, MASTER, ELITE OU FINAL SEASON), ela **NÃO** poderá entrar com novos jogadores,

9.0.3 - Só poderá entrar com novos jogadores, antes do início de cada série em datas específicas **SE** autorizadas pelo E-Wars.

9.1 Direito as Vagas (SILVER / MASTER / ELITE)

9.1.1 – Todo TIME NOVO começa obrigatoriamente na SÉRIE SILVER.

9.1.2 – A Vaga é do TIME e não dos jogadores. Significa que se um ou mais jogadores, saírem do TIME, eles não terão o direito de começar na mesma SÉRIE, do TIME que saíram. Precisarão iniciar sua classificação através da SÉRIE SILVER, conforme regra de TIME NOVO.

9.1.3 – Caso o TIME **com todos os jogadores titulares** sejam comprados, por outra organização, essa organização **TERÁ** o direito a ocupar a VAGA da SÉRIE desse TIME que foi comprado.

9.1.4 – A mudança de nome de um TIME, só será autorizada, caso nenhum player seja alterado nem suas TAGS. Isso poderá acontecer inclusive dentro das SÉRIES.

9.1.5 – Qualquer outra solicitação referente a esse assunto, deverá ser encaminhado a organização do E-Wars, por e-mail, que avaliará o assunto sem direito a contestação após sua decisão.

10.0. Considerações finais

10.1 - Em caso de dúvidas, sempre prevalecerá a regra geral

10.2 - Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas pela organização do E-Wars a fim de assegurar partidas justas, o bom prosseguimento e a integridade do torneio de maneira geral, sem prévio aviso.

10.3 – Qualquer equipe que tenha dúvidas na regra, precisará enviar um e-mail para organização, contato@ews-brasil.com para saná-la. Caso a equipe não o faça e interprete a sua forma a dúvida, ela se colocará, sem direito a reivindicações, na posição de acatar a decisão, que melhor convir a organização do E-Wars.

10.4 - Uma vez que uma equipe é dissolvida, todas as partidas dessa equipe se tornam definitivas e todas as partidas disputadas e agendadas estão sujeitas a perda.

Bom Torneio.