



**KONG
RACE**

O SEU EXTREMO

REGULAMENTO GERAL KONG RACE #2

KR#2

SUMÁRIO

1. Da Prova e Categorias	2
2. Programação	2
3. Inscrições.....	3
4. Kit do Atleta.....	4
5. Classificação Individual TITAN	4
6. Critérios de Desempate TITAN.....	5
7. Classificação por Equipes.....	5
8. Premiação.....	5
9. Direitos e Deveres do Atleta e da Organização	6
10. Regras Específicas.....	7
11. Política de Cancelamento, Ajustes e Reembolso de Inscrição	8
12. Seguros	8
13. Equipamentos e Vestimentas.....	8
14. Reclamações e Protestos	8
15. Da Montagem das Tendas	8
16. Disposições Finais.....	9
17. Casos Omissos.....	10

1. DA PROVA E CATEGORIAS

- 1.1. A Kong Race #2 ocorrerá no dia 15 de dezembro de 2024, na Aldeia Hippe, Arembepe, Município de Camaçari – Bahia, à partir das 8h. A prova terá uma distância aproximada de 5 km e 20 obstáculos para a categoria Titan e 3 km e 15 obstáculos para a categoria Sobrevivente.
- 1.2. O objetivo da Kong Race #2 é ir além de uma competição tradicional. Ela é uma celebração de resiliência, força, trabalho em equipe e, acima de tudo, conquista pessoal. Ninguém fica pra trás.
- 1.3. A competição será realizada sob qualquer condição climática, podendo ser cancelada em caso de catástrofe e/ou situações que ponham em risco a integridade física dos participantes.
- 1.4. Ao longo do percurso haverá ponto de hidratação e, na chegada, os atletas terão à sua disposição hidratação e lanche.
- 1.5. Na competição, haverá atendimento emergencial aos atletas que precisarem de atendimento de saúde. A continuidade do atendimento, caso necessária, será feita em rede pública, sob responsabilidade do atleta.
- 1.6. A competição será encerrada às 12 horas.
- 1.7. Poderão participar da competição atletas de ambos os sexos com idade mínima de 16 anos.
 - 1.7.1. Atletas menores precisarão apresentar autorização dos pais, com firma reconhecida em cartório.
- 1.8. A Kong Race #2 terá as seguintes categorias:
 - 1.8.1. Titan: Masculino e Feminino. Categoria competitiva (Com pódio e premiação em dinheiro). Os atletas não poderão se ajudar.
 - 1.8.2. Sobrevivente: Categoria não competitiva, voltada para atletas cujos principais objetivos são a diversão e a superação pessoal (Com medalha para os que concluírem). Os atletas poderão se ajudar.
 - 1.8.3. Kids: Categoria não competitiva, equivalente à Sobrevivente, para atletas menores de 16 anos.

2. PROGRAMAÇÃO

- 2.1. Retirada de Kit Atleta: Os kits deverão ser retirados em local a ser divulgado no site www.kongrace.com.br e no instagram [@kongrace_oficial](https://www.instagram.com/kongrace_oficial)
- 2.2. Horários das partidas

- 2.2.1. A primeira partida será da categoria Titan, às 8h. As partidas subseqüentes serão com intervalos de 05 minutos.
- 2.2.2. As partidas Sobreviventes terão intervalos de 10 minutos.
- 2.2.3. A categoria Kids partirá em bateria única.
- 2.2.4. Todos os participantes devem se posicionar próximos ao pórtico de largada 20 minutos antes do tempo de partida da sua bateria.
- 2.2.5. A quantidade de baterias ficará a exclusivo critério da organização, e será divulgada nas redes sociais e no site www.kongrace.com.br.
- 2.2.6. A premiação da competição será a partir das 11h30.

3. INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições do lote promocional com desconto serão feitas no através do site www.kongrace.com.br e poderão ser realizadas até às 24h do dia 15 de julho, podendo ser encerradas antes caso seja atingido o limite de inscrições.

3.2. Lotes, Preços e limites

LOTE	CATEGORIA SOBREVIVENTE	CATEGORIA TITAN	LIMITE
Lote 1 - Promocional	R\$ 144,00 + Taxa*	R\$ 184,00 + Taxa*	300 inscrições e/ou até 15/jul
Lote 2	R\$ 180,00 + Taxa*	R\$ 230,00 + Taxa*	Até 05 de setembro
Lote 3	R\$ 210,00 + Taxa*	R\$ 260,00 + Taxa*	Até 05 de outubro
Lote 4	R\$ 240,00 + Taxa*	R\$ 290,00 + Taxa*	Até 30 de novembro
CATEGORIA KIDS: PREÇO FIXO de R\$ 70,00 sem kit com direito a medalha para os que concluírem			

*Geralmente os sites de inscrição cobram taxa de conveniência de 10%

- 3.3. Inscrições de Equipes: 10% de desconto para grupos a partir de 10 atletas nos lotes 2, 3 e 4 (não acumulativo com outros descontos).
- 3.4. A organização poderá, a qualquer tempo, suspender ou prorrogar prazos, adicionar ou limitar a quantidade de inscrições na competição em função de questões técnicas e/ou estruturais, sem prévio aviso.
- 3.5. Os líderes das equipes podem inscrever seus atletas no sistema e também podem solicitar inclusão/exclusão de atletas da sua equipe através do e-mail kongrace.oficial@gmail.com até o dia 30 de novembro.
- 3.6. Ao se inscrever para esta prova, o atleta:
- 3.6.1. Concorda integralmente com este regulamento.

- 3.6.2. Declara que se encontra em perfeito estado de saúde e assume responsabilidade por qualquer problema/risco que decorra de sua participação no evento, isentando a organização de qualquer responsabilidade derivada da sua decisão.
- 3.6.3. Cede todos os direitos de utilização da sua imagem à organização do evento.
- 3.6.4. Tem ciência de que poderá não haverá entrega de kit no dia do evento, se comprometendo a comparecer nas datas, horários e locais estabelecidos pela organização para retirada do mesmo.
- 3.6.5. Deve partir do tempo da sua bateria, sob risco de desclassificação em caso de descumprimento.

4. KIT DO ATLETA

- 4.1. A entrega dos kits será realizada em local a ser divulgado no site www.kongrace.com.br e no instagram @kongrace_oficial
- 4.2. Para retirar o kit, o atleta deverá apresentar documento de identificação com foto, podendo ser documento digital. Em caso de retirada de kit por terceiros, este deve apresentar o documento do atleta inscrito.
- 4.3. O Kit do Atleta será composto de:
 - 4.3.1. Sicard para cronometragem de tempo (apenas categoria Titan);
 - 4.3.2. 03 pulseiras (apenas categoria Titan)
 - 4.3.3. Testeira de identificação do atleta (Titan e Kids);
 - 4.3.4. Camiseta de uso obrigatório na competição;**
 - 4.3.5. Brindes de patrocinadores, caso haja.
 - 4.3.6. Categoria Kids não terá kit atleta, mas receberá a testeira de identificação de uso obrigatório na pista.

5. CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL TITAN

- 5.1. A ordem de classificação e tempos serão controlados eletronicamente por chip de cronometragem e pulseiras íntegras no braço do atleta.
- 5.2. Cada atleta inicia a prova com 03 pulseiras.
- 5.3. Cada pulseira vale 50 pontos.
- 5.4. Ao cruzar a linha de chegada com as três pulseiras, o atleta somará 150 pontos.
- 5.5. Ao cruzar a linha de chegada sem pulseiras, o atleta somará 30 pontos.

- 5.6. Ao cruzar a linha de chegada sem o chip de cronometragem e/ou sem a testeira de identificação, o atleta estará desclassificado e não somará pontos.
- 5.7. O atleta poderá recuperar as pulseiras perdidas. Para isso, precisará cumprir o circuito de recuperação tantas vezes quantas forem as pulseiras que quiser recuperar.

6. CRITÉRIOS DE DESEMPATE TITAN

- 6.1. Será declarado vencedor o atleta que somar mais pontos e tiver feito o percurso no menor tempo.
- 6.2. Persistindo o empate, ganha o atleta mais velho.

7. CLASSIFICAÇÃO POR EQUIPES

- 7.1. A equipe soma 10 pontos por cada atleta inscrito nas categorias Sobrevivente e Kids.
- 7.2. A equipe soma 20 pontos por cada atleta inscrito na categoria Titan.
- 7.3. Será declarada campeã a equipe com maior número de pontos.
- 7.4. Havendo empate, será declarada vencedora a equipe com o atleta mais velho.

8. PREMIAÇÃO

- 8.1. Todos os atletas que concluírem o percurso receberão medalhas.
- 8.2. Apenas a categoria Titan será premiada com troféu para os 5 primeiros colocados de ambos os sexos.
- 8.3. Em caso de haver 100 ou mais atletas inscritos na categoria Titan, haverá premiação em dinheiro apenas para as categorias Titan masculina e feminina, conforme a seguir: R\$ 500 para o 1º colocado, R\$300,00 para o 2º colocado, R\$ 250,00 para o 3º colocado, R\$ 150,00 para o 4º colocado e R\$ 100,00 para o 5º colocado.
 - 8.3.1. Caso haja menos de 100 atletas inscritos na categoria Titan, a premiação será reduzida em 50%.
- 8.4. Não haverá premiação para as categorias Sobrevivente e Kids.
- 8.5. Apenas a equipe campeã será premiada e receberá troféu.
- 8.6. Não haverá premiação por faixa etária.

9. DIREITOS E DEVERES DO ATLETA E DA ORGANIZAÇÃO

- 9.1. Ao se inscrever na Kong Race #2, o atleta assume total responsabilidade pelos dados fornecidos, concorda integralmente com este regulamento, assume despesas de transporte, hospedagem e alimentação e quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação antes, durante e após a competição.
- 9.2. Ao participar desta competição, o atleta cede à organização todos os direitos de utilização de sua imagem, som, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com qualquer tipo de transmissão e/ou divulgação, promoções, internet e qualquer mídia em qualquer tempo.
- 9.3. O atleta deverá respeitar e conservar os ambientes compartilhados no desenvolvimento das atividades ao ar livre.
- 9.4. A segurança da competição receberá apoio dos órgãos públicos competentes e haverá monitores para a orientação dos participantes.
- 9.5. Haverá atendimento emergencial aos atletas que vierem a sofrer algum acidente durante a competição. Havendo a remoção, a continuidade do atendimento será efetuada na rede pública, sob responsabilidade desta.
- 9.6. Serão colocados à disposição dos atletas inscritos Postos de serviços, localizados no ponto de largada/chegada.
- 9.7. Não haverá reembolso, por parte da organização, bem como de seus patrocinadores, apoiadores e realizadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos atletas na competição, independentemente de qual for o motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura venham eles a sofrer durante a sua participação.
- 9.8. O atleta participante será o único responsável pelos eventuais prejuízos ou danos que vier a causar a outros atletas e a terceiros, ficando a organização da competição e seus patrocinadores, apoiadores e realizadores eximidos de qualquer obrigação de ressarcimento e/ou reembolso.
- 9.9. Os acessos às áreas de Concentração e Largada serão sinalizados, sendo proibido pular as grades, muros, cercas e/ou fitas zebradas que delimitam essas áreas, para entrar na pista no momento da largada, ou em qualquer outro momento, sob qualquer pretexto.
- 9.10. A critério dos organizadores, a corrida poderá ser suspensa, por questões de segurança pública, atos de vandalismo e/ou motivos de força maior, e, neste caso, não haverá reembolso para os inscritos do valor correspondente à inscrição.
- 9.11. O atleta que deixar de atender as regras descritas neste regulamento, ou que, por omissão, deixar de comunicar, por escrito e com protocolo de recebimento, qualquer impedimento de sua parte, poderá, a qualquer tempo, ser retirado e/ou desclassificado da competição.

- 9.12. O atleta assume que participa desta competição por livre e espontânea vontade, isentando, em seu nome e em nome de seus sucessores, os organizadores, realizadores e patrocinadores de qualquer responsabilidade.
- 9.13. Não haverá devolução do valor da inscrição em caso de desistência ou não comparecimento por qualquer motivo, independentemente da retirada do kit da prova.
- 9.14. O posicionamento escolhido pelo atleta nos locais de largada é de única e exclusiva responsabilidade do participante.
- 9.15. A organização se reserva o direito de alterar qualquer dos itens deste regulamento sem prévio aviso, conforme as necessidades da competição.
- 9.16. A organização se reserva o direito de excluir algum obstáculo do percurso, mesmo com a prova em andamento, conforme as necessidades da competição.

10. REGRAS ESPECÍFICAS

- 10.1. Os atletas da categoria Sobrevivente podem se ajudar mutuamente. Os atletas da categoria Titan não poderão se ajudar.
- 10.2. Para a categoria Titan, é obrigatório passar por todos os obstáculos. O atleta tem o direito de refazê-lo quantas vezes for necessário. Caso o atleta desista de tentar superar o obstáculo, terá a sua pulseira cortada pelo staff e seguirá o percurso.
- 10.3. Os atletas inscritos nas categorias Sobrevivente e kids podem optar por passar ou não pelos obstáculos, podendo tentar superá-los quantas vezes quiser, atento ao limite tempo de prova disposto no item 10.5.
- 10.4. É proibido o auxílio de terceiros (espectadores etc.), bem como o uso de qualquer recurso tecnológico sem prévia autorização da organização. Os Staffs podem, eventualmente, oferecer auxílio.
- 10.5. A competição encerrará às 12 horas. O atleta que estiver na pista após esse horário, será avisado pelo staff, deverá interromper seu percurso e dirigir-se à linha de chegada, finalizando a sua prova.
- 10.6. O atleta deverá observar o trajeto, percorrendo-o dentro do balizamento, não sendo permitido qualquer meio auxiliar para alcançar qualquer tipo de vantagem, como cortar caminho etc.
- 10.7. O competidor deverá respeitar as marcações do trajeto do início ao fim do percurso.
- 10.8. Na largada, o atleta inscrito na categoria Titan deverá se apresentar com as três pulseiras íntegras fixadas no pulso, testeira na testa e com número visível à arbitragem.
- 10.9. O atleta não deve impedir o progresso de outros competidores.
- 10.10. Caso precise repetir o obstáculo, o atleta deva ceder a vez para o próximo atleta. Havendo fila, deve dirigir-se ao final dela.

11. POLÍTICA DE CANCELAMENTO, AJUSTES E REEMBOLSO DE INSCRIÇÃO

- 11.1. Caso o(a) competidor(a) comunique a desistência da inscrição e solicite reembolso dentro do prazo de 7 (sete) dias da efetivação do pagamento, será efetivada a devolução integral do valor pago.
- 11.2. Independentemente da observância do prazo previsto neste item, fica ressalvado que o valor da inscrição não será devolvido caso o evento já tenha ocorrido ou mesmo o atleta já tenha retirado o kit.
 - 11.2.1. Caso o competidor comunique a desistência da inscrição e solicite reembolso após o prazo de 7 (sete) dias da efetivação do pagamento, será devida a devolução proporcional do valor da inscrição, observando as condições e os prazos descritos a seguir: Até 30 dias antes do evento, 10% de reembolso do valor pago. Após esse prazo, não haverá reembolso do valor pago.

12. SEGUROS

- 12.1. A Kong Race contratará seguro de acidentes pessoais para todos os atletas.

13. EQUIPAMENTOS E VESTIMENTAS

- 13.1. **É obrigatório o uso da camiseta oficial do evento durante todo o percurso.**
- 13.2. Os participantes deverão estar devidamente trajados com roupas adequadas para a prática de atividade esportiva.
- 13.3. A direção da prova sugere o uso de tênis adequados para trilha e luvas para auxiliar nas atividades propostas.
- 13.4. **A testeira é de uso obrigatório para as categorias Titan e Kids.**

14. RECLAMAÇÕES E PROTESTOS

- 14.1. Todas as reclamações e protestos deverão ser feitos à organização por escrito, com o prazo máximo de 30 minutos após a chegada do atleta e devem apresentar a fundamentação com base neste Regulamento, em formulário apropriado.
- 14.2. Reclamações citação da fundamentação com base neste Regulamento serão automaticamente indeferidas.

15. DA MONTAGEM DAS TENDAS

- 15.1. Poderá a organização indicar os locais para montagem de tendas de assessorias/treinadores de acordo com a disponibilidade de espaço na área da competição, desde que não interfira no bom andamento da prova.
- 15.2. A responsabilidade pela publicidade ou exibição de marcas nas tendas é única e exclusiva das assessorias, dos treinadores, das empresas ou dos clubes de corridas, eximindo a organização de qualquer responsabilidade.
- 15.3. As tendas não poderão ter sistema de som.
- 15.4. É permitida a montagem de mais de uma tenda por assessoria, desde que solicitada conforme item 16.8.
- 15.5. A organização não se responsabiliza pela tenda, pelos danos a ela causados ou pelos objetos deixados no seu interior.
- 15.6. Qualquer distribuição, degustação ou outros modelos de divulgação de marcas ou produtos será considerado como patrocínio da competição, sendo cobrado o valor equivalente ao recebido dos patrocinadores principais. Somente pela organização da competição, essas ações poderão ser autorizadas.
- 15.7. A ordem de distribuição das tendas no local indicado será feita pela ordem da requisição do espaço enviada até às 22h, do dia 30/11/2024 no e-mail: kongrace.oficial@gmail.com. Mesmo não sendo preenchidos todos os espaços, não será permitida a montagem das tendas no dia da competição por aqueles que não fizeram solicitação.
- 15.8. Para requisitar espaço colocar no assunto do e-mail: "SOLICITAR TENDA", e será necessário fornecer os dados para cadastro: nome do solicitante, responsável técnico, número do registro do CREF, telefone de contato, quantidade de tendas, dimensões e patrocínios que existam nas tendas.
- 15.9. Na hora da montagem, deverá o responsável técnico se apresentar para o coordenador da arena ou responsável técnico da prova. Caso o responsável técnico não esteja presente, é necessário que o seu representante apresente autorização do responsável para realizar a montagem da tenda. Caso não apresente, não será permitida a montagem.

16. DISPOSIÇÕES FINAIS

- 16.1. As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas por e-mail para kongrace.oficial@gmail.com para que sejam registradas e respondidas a contento.
- 16.2. A organização poderá, a seu critério, incluir algum tipo de premiação ou participação especial.
- 16.3. A Comissão Organizadora poderá, a seu critério ou conforme as necessidades do evento, alterar ou revogar este regulamento, total ou parcialmente, informando as mudanças pelas mídias digitais.

- 16.4. As dúvidas deste regulamento serão dirimidas pela Comissão Organizadora de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.
- 16.5. Ao se inscrever nesta prova, o atleta assume automaticamente o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, ficando de acordo com todos os itens supracitados e acata todas as decisões da organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.
- 16.6. Todos os direitos autorais relativos a este regulamento e a prova pertencem à Comissão Organizadora.

17. CASOS OMISSOS

- 17.1. Casos omissos a este regulamento serão decididos pela organização do evento de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

