REGULAMENTO

OCEANMAN COPACABANA – RIO DE JANEIRO - BRAZIL 2025

OCEANMAN BRAZIL, é competição do circuito mundial que mais cresce na modalidade, acompanhando as expectativas dos atletas, oferecendo os melhores serviços.
À seguir apresentamos as modalidades e regras a serem seguidas para **OCEANMAN BRAZIL**.

1 – MODALIDADES

1.1 **OCEANMAN 10 KM** – Compreende distância de 10km, com largada na Praia de Copacabana, competição individual, cronometrada e classificatória para o mundial;

1.2 **HALF OCEANMAN 5 KM** – Compreende a distância de 5km, com largada de Praia de Copacabana, largada será realizada de dentro da água após alinhamento, competição individual, cronometrada e classificatória para o mundial;

1.3 **SPRINT 2 KM** – Compreende a distância de 2 km, largada na Praia de Copacabana, competição individual, cronometrada e classificatória para o mundial;

1.4 **OCEANKIDS** - Compreende a distância de 500 metros para crianças entre 7 e 15 anos, com largada e chegada na Praia de Copacabana, competição individual, cronometrada e classificatória para o mundial;

1.5 **OCEANTEAMS** – Revezamento onde cada time de 3 atletas se revezam em nadar, cada um, a distância de 500 metros em categorias masculina, feminina e mista, com largada e chegada na Praia de Copacabana, competição em equipe, cronometrada.

2- **TEMPO DE CORTE DAS PROVAS**

2.1 **OCEANMAN (10KM)**

KM. TEMPO CORTE
KM 03. 1h.30’
KM 06. 3h
KM 10. 4h.30’

2.2 HALF OCEANMAN (5KM)
KM. TEMPO CORTE
KM 03. 1H30’
KM 05. 2h.30’

2.3 SPRINT (2KM)
Tempo de corte na linha de chegada 1h.30’

3- **PREMIAÇÃO** – A segue a divisão por categoria seguindo as idades do atleta no dia 01 de janeiro do ano de realização do evento.

3.1– Serão premiados com medalhas de participação, todos os atletas que tiverem completado as distancias dentro do prazo de tempo de corte das provas. OS TOP 3 NADADORES CAMPEÕES GERAL DAS PROVAS OCEANMAN 10 KM, HALF OCENAMAN 5 KM E SPRINT 2 KM RECEBEM TROFÉU E MEDALHAS DA CATEGORIA COMO PRÊMIO . OS TOP 3 NADADORES DE CADA CATEGORIA (conforme tabela abaixo) serão premiados com medalhas de OURO, PRATA E BRONZE seguindo a cronometragem de chegada em menor tempo. 10 primeiros atletas por categoria se credenciam a participar do “ OCEANMAN WORLD CHAMPIONSHIP ” em Dubai UAE (DEZEMBRO 2025), e recebem o PIN de classificação.
Atletas menores de 18 anos necessitam autorização especial dos pais para retirada de numeração e chip de cronometragem nos eventos OCEANMAN, HALF OCEANMAN e SPRINT.
Nos eventos OCEANKIDS E OCEANTEAMS é opcional.

TODOS OS ATLETAS DEVEM APRESENTAR ATESTADO MÉDICO, ALÉM DE ATESTAR CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO NO SITE DE INSCRIÇÃO.

3.2 **CATEGORIAS**

OCEANMAN (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	IDADE
JUNIOR	ATLETAS DE 16 a 19 anos
MASTER 20 – 29	ATLETAS DE 20 a 29 anos
MASTER 30 – 39	ATLETAS DE 30 a 39 anos
MASTER 40 – 49	ATLETAS DE 40 a 49 anos
MASTER 50 – 59	ATLETAS DE 50 a 59 anos
MASTER 60 – 69	ATLETAS DE 60 a 69 anos
MASTER +70	ATLETAS DE 70 anos ou mais
INSPIRATION (PCD)	ATLETAS com grau de deficiência superior a 33%

HALF OCEANMAN (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	IDADE
JUNIOR	ATLETAS DE 13 a 19 anos
MASTER 20 – 29	ATLETAS DE 20 a 29 anos
MASTER 30 – 39	ATLETAS DE 30 a 39 anos
MASTER 40 – 49	ATLETAS DE 40 a 49 anos
MASTER 50 – 59	ATLETAS DE 50 a 59 anos
MASTER 60 – 69	ATLETAS DE 60 a 69 anos
MASTER +70	ATLETAS DE 70 anos ou mais
INSPIRATION (PCD)	ATLETAS com grau de deficiência superior a 33%

SPRINT (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	IDADE
JUNIOR	ATLETAS DE 12 a 19 anos
MASTER 20 – 29	ATLETAS DE 20 a 29 anos
MASTER 30 – 39	ATLETAS DE 30 a 39 anos
MASTER 40 – 49	ATLETAS DE 40 a 49 anos
MASTER 50 – 59	ATLETAS DE 50 a 59 anos
MASTER 60 – 69	ATLETAS DE 60 a 69 anos
MASTER +70	ATLETAS DE 70 anos ou mais
INSPIRATION (PCD)	ATLETAS com grau de deficiência superior a 33%

OCEANKIDS (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	IDADE
U11	ATLETAS COM IDADES ENTRE 7 E 10 ANOS

U15 ATLETAS COM IDADES ENTRE 11 E 14 ANOS

OCEANKIDS

CATEGORIA	**IDADE**
MASCULINO, FEMININO E MIX	TOP 3 EQUIPES COM ATLETAS COM IDADDE ACIMA DE 12 ANOS

*Será designada uma área de revezamento delimitada, onde o chip ou pulseira será entregue entre nadadores da mesma equipe. Haverá uma categoria única, distinguindo equipes mistas, masculinas e femininas.

3.3 **PREMIAÇÃO**

3.3.1 OCEANMAN (10 km)

Top 3 qualifying GERAL masculino e feminino;

Top 3 qualifying POR IDADE (categorias) masculino e feminino;

Todos os competidores que completarem a prova receberão medalha “FINISHER”

3.3.2 **HALF OCEANMAN (5 KM)**

Top 3 qualifying GERAL masculino e feminino;

Top 3 qualifying POR IDADE (categorias) masculino e feminino;

Todos os competidores que completarem a prova receberão medalha “FINISHER”

3.3.3 SPRINT(2KM)

Top 3 qualifying GERAL masculino e feminino;

Todos os competidores que completarem a prova receberão medalha “FINISHER”

3.3.4 OCEANKIDS

Top 3 masculino e feminino U11 de 7 to 10 anos

Top 3 masculino e feminino U15 de 11 a 14 anos

Todos os competidores que completarem a prova receberão medalha “FINISHER”

3.3.5 OCEANTEAMS

Medalhas de premiação para os Top 3 Teams

Todos os competidores que completarem a prova receberão medalha “FINISHER”

4 **- VAGAS DE CLASSIFICAÇÃO PARA O “OCEANMAN WORLD CHAMPIONSHIP”**

A competição é classificatória para o OCEANMAN WORLD CHAMPIONSHIP em local a ser divulgado previamente, as vagas serão distribuídas conforme tabela a seguir;

- Serão disponibilizadas 10 vagas por categoria, por provas masculina e feminino e 3 vagas para categoria “INSPIRATION”

OCEANMAN 10 KM (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	**QTD VAGAS**
JUNIOR	10 VAGAS
MASTER 20 – 29	10 VAGAS
MASTER 30 – 39	10 VAGAS
MASTER 40 – 49	10 VAGAS
MASTER 50 – 59	10 VAGAS
MASTER 60 – 69	10 VAGAS
MASTER +70	10 VAGAS
INSPIRATION (PCD)	03 VAGAS

HALF OCEANMAN 5 KM (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	**QTD VAGAS**
JUNIOR	10 VAGAS
MASTER 20 – 29	10 VAGAS
MASTER 30 – 39	10 VAGAS
MASTER 40 – 49	10 VAGAS
MASTER 50 – 59	10 VAGAS
MASTER 60 – 69	10 VAGAS
MASTER +70	10 VAGAS
INSPIRATION (PCD)	03 VAGAS

SPRINT 2 KM (MASCULINO E FEMININO)

CATEGORIA	**QTD VAGAS**
JUNIOR	10 VAGAS
MASTER 20 – 29	10 VAGAS

MASTER 30 – 39	10 VAGAS
MASTER 40 – 49	10 VAGAS
MASTER 50 – 59	10 VAGAS
MASTER 60 – 69	10 VAGAS
MASTER +70	10 VAGAS
INSPIRATION (PCD)	03 VAGAS

CATEGORIA	**VAGAS**
U11	10 VAGAS
U15	10 VAGAS

5- **USO DE TRAJES E ROUPAS DE BORRACHA**

5.1 USO DE ROUPA DE BORRACHA

- o uso de roupa de borracha será autorizado em todas as provas (OCEANMAN, HALF OCEANMAN, SPRINT, OCEANKIDS, OCEANTEAMS) dependendo da temperatura da água no momento da largada;

TEMPERATURA

Abaixo de 18°C	Obrigatório uso de roupa de borracha
Entre 18° e 24°.	Uso de roupa de borracha liberado
Acima de 24°	Não permitido uso de roupa de borracha

Regra a ser levada em consideração em caso de não uso da roupa de borracha.
O uso da roupa de borracha apenas será autorizado, caso a temperatura da água não esteja acima de 18°C, não permitindo que nenhum nadador sem roupa de borracha participe de nenhuma das distâncias do evento.

É de responsabilidade dos nadadores inscritos na competição;

Os competidores que não estiverem usando roupas de borracha ainda serão elegíveis para optar pela classificação da categoria e classificação para o Campeonato Mundial.

Os nadadores que desejam não usar roupas de borracha quando a temperatura estiver entre 18°C e 24°C estão liberados (quando a temperatura chagar abaixo de 18°C, nenhum nadador poderá entrar na água sem roupa de borracha). Observe que você estará nadando em desvantagem em relação aos usuários de roupas de borracha.

Se algum participante decidir nadar com roupa de borracha em temperaturas acima de 24°C, quando o uso de roupa de mergulho não for permitido, isso será mostrado nos resultados como DQ.

5.2 USO DE TRAJES

A seguir você encontra a lista de equipamentos permitidos durante as provas:

- Touca de natação disponibilizada pela organização do evento;

- O uso da boia de sinalização é de uso obrigatório em todas as provas, as boias devem estar visíveis e serem homologadas para o uso em natação para evitar qualquer incidente;

- Atletas que cruzarem a linha de chegada sem a boia serão desclassificados;

- óculos de natação são obrigatórios em todas as provas;

- Proibido uso de 2 trajes, um por cima do outro;

- Os chips de cronometragem devem ser usados durante toda a corrida, não devem ser trocados com outro atleta e em caso de perda deve ser avisado à empresa de cronometragem e `a arbitragem ao cruzar a linha de chegada. O atleta deve reembolsar o valor do chip à empresa de cronometragem, valor equivalente a 01 (um) dispositivo, caso a empresa julgue necessário. A organização indicará como e onde deve ser fixado o chip de cronometragem durante o Congresso Técnico.

- A tatuagem ou desenho com número do atleta deve estar na altura superior do braço, sempre visível durante todo o percurso. Tatuagem ou desenho serão disponibilizados pelos organizadores.
- O uso de dispositivos eletrônicos, como relógios, monitores de frequência cardíaca, GPS aquático é permitido, excluindo tocadores de música aquáticos ou dispositivos semelhantes. Se um nadador negligenciar esta regra, ele/ela será desqualificado pelos juízes. Os participantes podem ser desqualificados da competição pelos juízes oficiais por negligenciar qualquer parte dos regulamentos.

- Não é permitido usar qualquer equipamento ou material que auxilie a propulsão ou flutuação dos nadadores (por exemplo, bóias, remos, luvas, nadadeiras, etc.). O uso do equipamento é limitado a participantes que tenham aprovação expressa da organização com motivos justificados.

6- **OCORRÊNCIAS**

- Caso os organizadores considerem necessário retirar algum participante da competição para garantir sua segurança, eles terão o direito de fazê-lo.

O procedimento de retirada ocorre nas seguintes circunstâncias:

6.1 Quando os nadadores excedem os limites de tempo;

6.2 Condições climáticas adversas que colocam em risco a segurança do nadador.

6.3 quando o nadador demonstra sinais de desidratação, hipotermia ou fadiga extrema

6.4 Ritmo extremamente lento ou qualquer outro sinal que impeça os participantes de nadar em boas condições físicas.

6.5 Nadadores que não respeitarem os limites de segurança e as normas estabelecidas pela organização. Os nadadores deverão seguir sempre as indicações e orientações da equipe técnica.

6.6 Quando os nadadores fazem um gesto de solicitação de emergência acenando com um ou ambos os braços.

6.7 Os caiaques e equipes de barco e salva vidas em água, monitorarão a saúde e a segurança dos nadadores e reportarão à equipe técnica.

7 – INSCRIÇÕES

7.1 O registo é pessoal e intransferível e implica a aceitação de todos os artigos do presente regulamento, bem como dos termos e condições de compra. Todas as taxas estão listadas na secção “Registo” deste TERMO e podem ser processadas através do site de pagamento online.

7.2 No caso de um participante não poder comparecer ao evento, o
mesmo não pode transferir seus direitos de participação para outra pessoa.
Em qualquer circunstancia, haverá um reembolso por causa desse fato.

7.3 Você pode solicitar o reembolso do registro ou dos serviços contratados ou produtos adquiridos, na plataforma inscrições, dentro dos primeiros 30 dias a partir da confirmação do seu registro. Nenhum reembolso será feito em nenhuma circunstância, mesmo dentro de 30 dias, quando faltarem menos de 20 dias para a realização do evento.

7.4 Na plataforma de inscrição Rockthesport.com, na seção Verificar inscrição, você pode
informar distância, clube, endereço, telefone, adicionar produtos para venda e merchandising a qualquer momento enquanto as inscrições para o evento estiverem abertas ou se faltarem mais de 7 dias para o início do evento.

7.5 Valores pagos pela inscrição incluem:
-Direito de participar da competição (caso as condições climáticas permitam naquela data)
- Seguro de acidentes pessoais
- Assistencia durante e após as provas
- Alimentação e hidratação (água, isotônico, frutas) durante e após as provas
- Cronometragem e premiação

A listagem com os nomes dos atletas inscritos será postada no site OCEANMAN, no dia seguinte ao encerramento das inscrições

8- PARTICIPAÇÃO E SEGURO

8.1 Todos os participantes declaram estar em ótimas condições de saúde e, até onde sabem, não têm nenhum motivo que os impeça de participar da competição OCEANMAN. Por esse motivo, os nadadores aceitam participar por sua conta e risco e sob sua própria responsabilidade.

8.2 Atletas de qualquer nacionalidade, federados ou não, nascidos após 2006 em diante são elegíveis para participar. (Competição recomendada para maiores de 18 anos.) Participantes menores de 18 anos devem fornecer o consentimento dos pais ou responsáveis. Nenhum nadador menor de idade pode participar sem autorização assinada.

A idade mínima para participar por distâncias é:

DISTÂNCIA **OCEANMAN**
Idade Mínima 13 anos

DISTÂNCIA **HALF OCEANMAN**
Idade Mínima 13 anos

DISTÂNCIA **SPRiNT**
Idade Mínima 13 anos

DISTÂNCIA **OCEANKIDS**
Idades entre 7 e 14 anos

DISTÂNCIA OCEANTEAMS
Idade Mínima 12 anos
- Os competidores menores de 18 anos devem apresentar autorização dos pais ou responsáveis para retirar os números de tatuagem e o chip de cronometragem

9 – **CANCELAMENTO DO EVENTO**

O nadador aceita este regulamento ao se inscrever na competição e, portanto, aceita que o organizador do evento possa, a seu critério, atrasar, modificar ou cancelar o evento se considerar que as condições eram perigosas no dia do evento.

Na situação em que o evento necessite ser adiado, modificado ou cancelado por qualquer motivo, incluindo, mas não se limitando a, causas de força maior ou elementos, vento, mar agitado, chuva, granizo, furacão, tornado, terremoto, atos terroristas, epidemia, pandemias, incêndio, ameaça ou manifestação de saída, dificuldades trabalhistas, interrupção do trabalho, insurreição, guerra, desastre público, inundação, acidente inevitável, condições de atravessamento ou qualquer outra causa além da vontade do organizador do evento, o organizador do evento não reembolsará o valor da taxa de inscrição, nem qualquer outra despesa incorrida em relação ao evento.

Em caso de adiamento do evento, as inscrições serão transferidas para a nova data automaticamente, mas poderá ser necessária a confirmação da presença dos nadadores, que será comunicada por e-mail a todos os nadadores, com no mínimo 3 meses de antecedência.

Caso o evento seja cancelado após qualquer bandeirada de corrida devido às condições climáticas ou risco para os nadadores, o evento será considerado organizado e nenhuma opção de reembolso ou reagendamento prosseguirá.

Em caso de condições climáticas adversas, a organização reserva-se o direito de considerar um
um percurso alternativo.

10- **ESTRUTURA DE SERVIÇO**

Todos os eventos OCEANMAN contam com estrutura de equipe adequada com responsabilidades específicas

- DIRETOR DO EVENTO
- DIRETOR DE PROVAS
- ARBITRO GERAL
- DIRETOR DE LOGISTICA
- DIRETOR DE SEGURANÇA
- COORDENADOR DE INSCRICOES
- GERENTE DE COMUNICAÇÃO
- COORDENADOR DE CRONOMETRAGEM
- COORDENADOR DE VOLUNTARIOS
- COORDENADOR DE MERCHANDISING
- MESTRE DE CERIMONIAS
- COORDENADOR DE ÁGUA
- COORDENADOR DE TERRA
- COORDENADOR DE PROVA, SUPERVISOR DE MARCA, GERENTE DE REDES SOCIAIS

Uma equipe de três membros do OCEANMAN assumirá essas posições, conforme estabelecido nos acordos e nas Regras, eles ajudarão a coordenar com o Diretor da provas, o Comitê de arbitragem, a mídia social e os fotógrafos durante o evento.

11. **LIBERAÇÕES**

As autorizações e liberações para eventos devem ser solicitadas, aprovadas e enviadas ao OCEANMAN com pelo menos 6 meses de antecedência. Esta autorização e concordância do órgão regulador do local do evento é uma condição para abrir inscrições na plataforma. Ela deve declarar claramente a aprovação e a localização do local.

12.**ARBITRAGEM**

12.1 OCEANMAN será auditado por um Comitê de Árbitros

12.2 OCEANMAN será regulado por uma Comissão de Árbitros, representada por um delegado técnico, comissão esta formada por delegado técnico e juiz árbitro, será responsável por dar oficialidade aos resultados da competição.

12.3 Será o árbitro quem terá comissários para controlar os trajes de banho a serem utilizados, a largada, as bóias de virada, os controles de passagem e a linha de chegada.

12.4 Serão motivos de desqualificação;
- não realizar as viradas de bóias obrigatórias
- Comportamento antiesportivo será punido
- Não seguir as instruções dadas por árbitros ou voluntários
- Uso equipamentos proibidos

12.5
Após os Resultados provisórios serem publicados, qualquer nadador que queira reclamar terá que fazê-lo em um período de 15 minutos após esses resultados serem publicados. As resoluções serão tomadas no máximo 1 hora após os resultados provisórios serem publicados, então eles se tornarão resultados finais e nenhuma alteração será permitida. Essas instruções serão explicadas e descritas durante o briefing das provas.

As reclamações podem ser seguidas nos seguintes casos:

- Contra os resultados provisórios publicados
- Contra o comportamento de outro competidor
- Contra o uso de traje por outro competidor
- Contra a rota estabelecida

Para que uma reclamação seja respondida pelo árbitro, ela deve ser apresentada por escrito através dos formulários oferecidos pelo árbitro designado para a competição. Este documento também pode ser baixado através do site oficial do **OCEANMAN** em sua seção de árbitros

Para um recurso encerrado, será necessário depositar uma caução de 40 euros, esta caução será devolvida se o referido recurso for bem-sucedido e uma resolução favorável for aplicada ao reclamante.

As decisões da arbitragem da competição serão tomadas até 15 minutos após serem apresentadas

Após a resolução de um recurso pela arbitragem do evento , não poderão ser apresentadas mais reclamações ou recursos pelo mesmo motivo.

Árbitros de bóias de virada, devem estar localizados em um barco ou plataforma nas bóias de virada registrando o número de nadadores que giram em torno da bóia (o que são obrigatórias).

Devem haver 2 árbitros no pórtico de chegada registrando os números dos finalizadores
e o tempo. Sendo necessário um segundo registro de backup, no caso de o chip de cronometragem não funcionar ou a câmera de vídeo falhar.

13. **SEGURANÇA**

13.1 **SEGURO** - Todos os eventos devem ser cobertos por dois seguros diferentes;
· Responsabilidade Civil
· Acidentes. Com uma cobertura mínima de 500.000€, os seguros podem ser contratados pelas empresas do franqueado para o OCEANMAN, sendo integrados no plano anual de eventos.

13.2 **ATESTADO MÉDICO**
O atestado médico é um requisito opcional dos franqueados para os nadadores. Para os eventos em que o atestado médico é obrigatório, os franqueados devem enviar o documento/formulário para preenchimento 7 meses antes do evento para ser incluído no site do evento de corrida e na plataforma de inscrição. Todos os documentos/formulários devem incorporar um endereço de e-mail de entrega para os nadadores para a frente, além de/ou uma opção a ser fornecida no local antes da bandeira do evento.

13.3 **PROTOCOLO DE EMERGENCIA**
Todos os franqueados devem ter um protocolo de emergência com dois planos diferenciados;
- Evacuação de nadadores aquáticos, fornecendo estratégia para evacuar nadadores da água em caso de emergência. O plano deve incluir a logística envolvida, os horários e o destino.
- Emergência individual, de acordo com as instalações de resgate, médicas e de transporte e logística.

13.4 **EQUIPE MÉDICA**
Será obrigatório ter uma tenda médica ou ambulâcia com uma equipe médica preparada para qualquer emergência. O material e a equipe de primeiros socorros devem estar bem identificados e localizados.
O evento deve contar com 02 duas ambulâncias em espera para casos de emergência.

13.5 **SALVAVIDAS**
Pelo menos um salva-vidas por barco deve estar de serviço, equipado com equipamento de resgate e identificado.
13.6 **BARCOS DE SEGURANÇA**
O evento contará com no mínimo de 7 barcos (mais barcos de hidratação). Todos os barcos equipados walkie-talkies para se comunicar

13.7 **BOIAS DE SINALIZAÇÃ DE PERCURSO**
Será necessário um mínimo de 1 bóia de marcação a cada 500 m para a Distância Oceanman.
A cada 300 m para a Distância Half Oceanman e Sprint.
Sugerimos ter bóias menores e mais próximas entre si para a Equipe Oceanteamm e as Oceankids.
As bóias de marcação devem ser fixadas com corda e peso suficientemente grossos, no mínimo, 25 kg na parte inferior e 20 kg extras pendurados no meio.

Serão 2 bóias de marcação diferentes, diferenciadas pela cor;

BOIAS DE CONTORNO
Essas bóias são obrigatórias para virar e devem ter um Árbitro de Boia de contorno controlando que todos os nadadores virem corretamente esta bóia. O Árbitro de Boia de contorno deve registrar o número de nadadores que cruzam seu ponto. (O árbitro pode estar em um barco, plataforma, jet ski ou caiaque). Recomendamos fortemente que não tenha mais do que 4-5 bóias de virada no máximo. Deixar de usar uma bóia de contorno ou passar pela bóia incorretamente pode resultar em desclassificação.

BOIAS DE REFERENCIA DE PERCURSO
Esta é a maioria das bóias colocadas no percurso. Normalmente estas bóias servem apenas como referência, podendo ser passadas de um lado ou de outro. Nenhuma desclassificação resultará da passagem da Bóia de Referência de um lado ou de outro.

BARCO DE PERCURSO E TRANSMISSÃO AO VIVO E FOTOGRAFOS
Este barco seguirá o grupo líder do percurso, mas com liberdade para se movimentar. A mídia poderá gravar a transmissão ao vivo independentemente de qualquer outro árbitro de percurso. O árbitro de percurso se comunicará com o árbitro chefe em caso de emergência que exija cancelamento ou evacuação.

14 - **PONTOS DE HIDRATAÇÃO**
Os pontos de hidratação serão:

02 pontos para a distância OCEANMAN de até 10 km (km 5 e 7,5)
01 ponto para a distância HALFOCEANMAN (km 2,5)
Nenhum para a distância SPRINT, OCEANTEAM ou OCEANKIDS

Pontos de hidratação estarão instalados em barcos, onde o nadador poderá alcançá-los facilmente.
Terá grande bandeira ou placa visível e uma bóia de marcação de cor diferente das outras.
Os pontos de hidratação fornecerão aos atletas
- água
-isotonicos
- banana

Os atletas também terão, disponiveis na tenda de hidratação e alimentação após as provas
- água
- frutas
- isotônico
- alimentação light (mix de amêndoas ou açaí ou chips de frutas)

15 – **ESTRUTURA LOCAL**

TENDAS – no local do evento , largada e chegada serão disponibilizadas tendas para atender aos atletas, as mesmas se encontrarão devidamente sinalizadas

- CHECK IN
- GUARDA VOLUMES
- OCENMAN STORE
- PATROCINADORES
- LOUNGE
- RECOVERY
- ALIMENTAÇÃO
- CRONOMETRAGEM
- ARBITRAGEM

PÓRTICOS – os porticos de largada e chegada estarão posicionados sinalizados nos devidos locais , os atletas deverão passar por baixo do pórtico para que os tempos sejam computados conforme instruções da equipe de cronometragem.

A largada será efetivada em terra após sinal sonoro da arbitragem.

As largadas serão em local e horário previamente divulgado pela organização no site e redes sociais OCEANMAN BRAZIL, assim como no congresso técnico que será realizado na véspera das provas.

RACEBOOK – a organização encaminhará aos atletas por email e divulgara nas redes o RACEBOOK, contendo todas as atividades, horários, locais e calendário de todos o evento, o mesmo será discutido no congresso técnico na véspera do evento.

CONGRESSO TECNICO- O congresso técnico será realizado na véspera da realização do evento em local e horário previamente divulgados pela organização em redes sociais e website do evento.

ENTREGA DE KIT – A entrega dos kites se dará no mesmo local do congresso técnico em horário estendido, previamente divulgado nas redes sociais, email e website.

Dúvidas devem ser encaminhadas para organizadores do evento no brazil@oceanmanswim.com