

REGULAMENTO DAS COMPETIÇÕES DO CAMPEONATO DE JIU-JITSU DO ACOPLADOS JOGOS E ESPORTES 2026/27

O Regulamento do **ACOPLADOS JOGOS E ESPORTES PARA JIU-JITSU**, com as regras de conduta entregue pela organização é parte integrante de normas para quem se inscreve e faz competições pelo **ACOPLADOS JOGOS E ESPORTES**. As inscrições estão abertas a partir de janeiro de 2026 via WWW.TICKETSPOORTS.COM.BR

OBJETIVO: Propiciar um ambiente organizado citando regras justas e seguras para todos os participantes, que todas as competições aconteçam de acordo com os princípios e regras do Jiu-Jitsu e acima de tudo de um espírito esportivo acoplado, estabelecendo as regras e as diretrizes que regem uma competição de Jiu-Jitsu durante o evento. O objetivo principal é garantir a organização, a segurança e o fair play entre todos os participantes.

Todos os campeonatos ACOPLADOS PONTUAM COM MARCAÇÃO DE RANKING para disputas dos JOGOS E ESPORTES DO ACOPLADOS 01 à NOV Á 12 DE DEZEMBRO DE 2027

1. DA ORGANIZAÇÃO:

1.1 – O Campeonato de Jiu-Jitsu será organizado pela comissão do evento, que será responsável pela definição de logística, arbitragem, categorias, e outras questões relacionadas à competição.

1.2 - Esse regulamento será aplicado a todos os participantes sendo sujeito a alterações conforme necessidade, com comunicação prévia aos atletas, estará sempre exposto nas redes sociais da empresa promotora: www.acopladosjogoseesportes.com.br e @acopladoseventos – e-mail para comunicação: acopladosjogoseesportes@gmail.com

2. DAS CATEGORIAS:

As categorias serão divididas conforme as seguintes seleções:

1.1 - Por Faixa: As competições serão divididas entre as faixas de atletas, de acordo com o sistema de classificação do Jiu-Jitsu (branca, azul e roxa).

1.2 - Por Peso: As definições das categorias de peso serão com base na tabela oficial de pesos, sendo: Pesos leves, médios e pesados, divididos em diferentes faixas etárias e sexos (masculino e feminino).

Exemplo de categorias:

Adulto Masculino (faixa branca, azul e roxa)

- ❖ Faixa Branca (de 64kg até 70kg)
- ❖ Faixa Branca (de 70kg até 82,3 kg)
- ❖ Faixa Branca (de 82,3kg até 94 kg)

- ❖ Faixa Branca (Acima de 94 kg)
- ❖ Faixa Azul (de 64kg até 70kg)
- ❖ Faixa Azul (de 70kg até 82,3 kg)
- ❖ Faixa Azul (de 82,3kg até 94 kg)
- ❖ Faixa Azul (Acima de 94 kg)
- ❖ Faixa Roxa Adulto e Master (Até 82,3)
- ❖ Faixa Roxa Adulto e Master (Acima de 82,3)

• **Adulto Feminino (faixa branca e azul)**

- ❖ Faixa Branca (Até 75)
- ❖ Faixa Branca (Acima de 75kg)
- ❖ Faixa Azul (Até 75 kg)
- ❖ Faixa Azul (Acima de 75 kg)

As competições serão regidas pelas regras oficiais da CBJJ (Confederação brasileira de jiu-jitsu) em tudo que não contrariar o regulamento geral e específico dos Jogos e esportes das federações focadas no esporte do Jiu-Jitsu.

CATEGORIAS E TEMPO REGULAMENTAR DE LUTA

As categorias de idade são definidas pela idade que o atleta completou ou completará no ano de realização da edição de cada campeonato.

Nas categorias adulto e master não há limite máximo de idade, mas apenas limite mínimo.

As categorias obedecem aos limites de idade e tempo regulamentar de luta estabelecidos na tabela da CBJJ – **Consultar regulamento oficial no site: www.cbjj.com.br**

Categorias de Peso - As categorias de peso nas competições individuais serão as seguintes:

CATEGORIA PESO	MIRIM (M F)	INFANTIL (M F)	JUVENIL (MASC)	JUVENIL (FEM)
GALO	32,200	40,300	53,500	44,300
PLUMA	36,200	44,300	58,500	48,300
PENA	40,300	48,300	64,000	52,500
LEVE	44,300	52,500	69,000	56,500
MÉDIO	48,300	56,500	74,000	60,500
MEIO PESADO	52,500	60,500	79,300	65,000
PESADO	56,500	65,000	84,300	69,000
SUPER PESADO	60,500	69,000	89,300	73,000
PESADÍSSIMO	+60,500	+69,000	+89,300	+73,000

OBS: Ocorrendo erro de peso do atleta inscrito, deverá o responsável pela inscrição do atleta, fazer a devida correção dentro do prazo estabelecido.

As categorias de peso na competição absoluto juvenil, serão as seguintes:

CATEGORIA PESO	JUVENIL (MASC)	JUVENIL (FEM)
LEVE	ATÉ 69,000	ATÉ 56,500
PESADO	ACIMA DE 69,000	ACIMA DE 56,500

OBS: O atleta só poderá participar do absoluto se tiver disputado pelo menos uma

luta na sua categoria de peso, com excessão na falta de competidor da mesma faixa, será permitido conforme analise da comissão de coordenação geral

FAIXA COLORIDA: Mirim, infantil e juvenil.

Todas as tabelas aqui apresentadas são equivalentes as existências, podendo ampliar ou diminuir conforme normas da promotora, baseadas na Confederação e Federação desportiva da categoria de Jiu-Jitsu

3.DA INSCRIÇÃO:

- As mesmas são pagas conforme a tabela no site **PARA TODAS AS MODALIDADES ABSOLUTO, NO, NO-GI** e demais CATEGORIAS, conforme o referido regulamento
 - As inscrições serão realizadas online do site: WWW.TICKETSPORTS.COM.BR
 - Cada atleta deverá apresentar seu documento de identidade e comprovante de filiação à federação de Jiu-Jitsu (caso aplicável ou não) até um dia antes da competição.
- Categorias:**
Competidores são agrupados por faixa etária (mirim, juvenil, adulto, master), cor da faixa (branca, azul, roxa, marrom, preta) e peso (divididos em categorias como pluma, leve, pesado).
 - Pesagem:**
No dia do evento, os atletas passam por uma pesagem oficial, sempre vestindo o quimono.

2. As Lutas (Combates)

- Tatame:**
As lutas ocorrem em uma área de tatame designada, com árbitros supervisionando as regras.
- Regras:**
Seguem um regulamento específico (da federação) que define pontos, infrações e conduta, com exigências de higiene e vestimenta do quimono.
- Pontuação (Exemplos IBJJF):**
 - 4 Pontos:** Pegada pelas costas com os ganchos, Montada (controle superior).
 - 3 Pontos:** Passagem de guarda (passar as pernas do adversário).
 - 2 Pontos:** Queda, Raspagem (inverter a posição de baixo para cima), Joelho na barriga (Knee on Belly).
- Vantagens:**

Concedidas por quase-pontos ou posições dominantes que não se estabilizaram.

- **Finalização:**

O objetivo máximo é forçar o adversário a desistir (bater) com uma chave ou estrangulamento. Se isso ocorrer, a luta termina imediatamente, sem pontos.

Sistema de Chaves e Eliminação

- **Chaves:** Atletas da mesma categoria serão colocados em "chaves" (grupos).
- **Eliminação Simples:** O mais comum é que o lutador que perde uma luta é eliminado do torneio, avançando apenas o vencedor.
- **Vencedor:** O lutador que vence todas as lutas em sua chave se torna o campeão daquela categoria

4. Uniforme

1. Os atletas deverão usar o Kimono oficial de Jiu-Jitsu (para as competições no estilo tradicional) ou shorts e rashguard (para as competições no estilo sem kimono, caso haja essa modalidade no evento).
2. O kimono deve estar em bom estado de conservação e deve ser de cor branca, azul ou preta, conforme a regra de sua faixa.
3. Não será permitido o uso de roupas com logotipos ou estampas de marcas que não sejam autorizadas pela organização do evento.

5. Sistema de Combate

- **Tempo de Luta:**

O tempo de cada luta será determinado de acordo com a categoria (faixa etária e faixa de habilidade), podendo variar entre 5 a 10 minutos.

Em caso de empate, serão aplicados critérios de desempate, como vantagem ou classificação.

Pontuação:

A luta será pontuada de acordo com as ações realizadas, com ênfase no controle e progressão da posição.

o Exemplos de pontos:

Queda (derrubada): 2 pontos

- **Passagem de guarda:** 3 pontos
- **Montado:** 4 pontos
- **Raspagem:** 2 pontos
- **Finalização** (ex.: chave de braço, estrangulamento): 0 ponto (vitória direta)

Desqualificação:

- O atleta será desqualificado caso haja uso de técnicas proibidas, como



ataques à coluna vertebral, golpes ilegais ou comportamento antidesportivo.

- O atleta será desqualificado se perder o controle emocional ou agir de forma violenta ou agressiva.

6. Regras de Arbitragem

Árbitros:

1. Todos os julgados serão certificados e treinados de acordo com as normas da empresa promotor e baseadas da Confederação Brasileira de Jiu-Jitsu CBJJ.

Intervenção do Árbitro:

2. O julgamento pode interromper a luta a qualquer momento para verificar a integridade do atleta, ou em casos de técnicas proibidas.
3. O julgado pode penalizar o atleta com uma desvantagem ou pontos negativos caso haja comportamento antidesportivo ou fuga de combate.

7. Critérios de Vitória

- **Vitória por Finalização:** O atleta que realizar uma finalização (ex.: chave de braço, estrangulamento) e fazer o adversário desistir, será declarado vencedor.
- **Vitória por Pontuação:** Caso o tempo da luta termine e não haja finalização, o atleta com maior número de pontos será declarado vencedor.
- **Vitória por Desqualificação:** Caso o atleta seja desqualificado por infrações graves (como uso de técnicas ilegais ou comportamento antidesportivo), seu adversário será declarado vencedor. Toda a qualificação é arbitrada por Juiz profissional dos quadros do **ACOPLADOS JOGOS E ESPORTES**.

8. Proteções e Equipamentos

• Equipamento de Proteção:

1. uso de protetores de boca é altamente recomendado, assim como a utilização de faixas, cotovelleiras e joelheiras, embora não seja obrigatório
2. O uso de outros equipamentos de proteção, como capacetes, pode ser permitido nas categorias de iniciantes ou para determinadas faixas etárias, conforme decisão da comissão organizadora

9. Conduta e Comportamento

• Respeito ao Adversário

O comportamento respeitoso deve ser mantido durante todo o evento, tanto dentro quanto fora das áreas de combate. Qualquer atitude agressiva ou antiética poderá resultar em prejuízos ou desqualificação.

• Orientações de Saúde:



Caso um atleta se machuque durante uma competição, ele será imediatamente avaliado por um profissional de saúde para garantir sua segurança.

10. Punições e Desqualificação

• Técnicas Proibidas:

Chave de cervical, estrangulamentos sem ruptura de pressão, golpes com as mãos abertas (como palmadas na cabeça ou pescoço), chave de joelho em posições ilegais, entre outras técnicas.

• Desqualificação:

O atleta será desclassificado caso seja flagrante em qualquer técnica proibida ou atitude antidesportiva grave.

11. Apelo ou Contestação

Apelações:

Se um atleta desejar contestar uma decisão (como uma desqualificação ou pontuação), ele poderá solicitar uma revisão junto à comissão organizadora, dentro de um prazo determinado.

12. PREMIAÇÃO

Os três primeiros colocados de cada categoria recebem medalhas no pódio oficial do campeonato.

Em todos os campeonatos, a premiação seguirá as seguintes normas:

1. O campeão recebe um troféu e uma medalha de ouro.
2. O vice-campeão recebe um troféu e uma medalha de prata.
3. Do terceiro ao quinto colocados recebem cada um uma medalha de bronze.

Obs.: A premiação é concedida de acordo com a proclamação soberana do resultado das lutas pelos árbitros. Não haverá troca de posições no pódio no momento da premiação.

RECEBIMENTOS DE TROFEUS E MEDALHAS DE OURO PRATA E BRONZE E DINHEIRO

Nas competições amistosas de março/2026 a 30 de setembro de 2027 serão entregues, taças e medalhas normais de vencedores, elas valem como marcação de pontos (ranking), para nas disputas das chaves dos campeonatos finais de novembro/dezembro de 2027, essas competições vão definir os atletas de melhor Ranking para concorrer as medalhas de ouro, prata e Bronze e os valores bem significativos em espécie como premiação no campeonato final.



13. Disposições Finais

- ❖ Todos os inscritos sedem seus direitos de imagens para campanhas relacionadas e ou envolvendo o evento de modo geral nada tendo a reclamar nem a receber.
- ❖ **Alterações no Regulamento:** O regulamento poderá ser alterado pela organização do evento antes do início do campeonato, com a devida comunicação aos atletas. Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de Jiu-Jitsu e a Comissão Técnica Desportiva do **ACOPLADOS JOGOS E ESPORTES**.
- ❖ **Aceitação do Regulamento:** Ao realizar a inscrição, o atleta concorda com todos os termos e condições do regulamento, e com as decisões da comissão organizadora e da arbitragem.

Atenciosamente,

A coordenação do evento

Contato: acopladosjogoseesportes@gmail.com.br