

4º Torneio Interno de Basquete Competition Sports Club 2026

Regulamento do Torneio

Introdução

Nosso Torneio está programado para ter uma duração que dependerá do número de times participantes e do formato de disputa escolhido, sendo o formato original com 6 times previsto para 8 (oito) dias de jogos: 5 (cinco) dias na fase classificatória e mais 3 (três) dias de jogos na fase eliminatória. Os times serão compostos por 10 (dez) a 12 (doze) jogadores em cada time.

O outro formato possível, será com 7 times, com previsão de 9 (nove) dias de jogos: 7 (sete) dias na fase classificatória e mais 2 (dois) dias de jogos na fase eliminatória. Os times serão compostos por 10 (dez) a 12 (doze) jogadores em cada time.

As seções a seguir descrevem tudo sobre este nosso torneio: o quê, por quê, onde, quando, quem, quanto custa e como.

O objetivo do torneio é a participação e integração dos alunos de Basquete das duas unidades Oscar Freire e Paulista.

É obrigatória a participação de todos os integrantes presentes em pelo menos 12 (doze) minutos ao longo dos 48 minutos de jogo. A distribuição desses 12 min é livre.

Capítulo I - O Torneio (O quê)

Este torneio pode ser realizado em diferentes formatos, dependendo do número de equipes inscritas. Em todos os formatos, o torneio será disputado em um grupo único, dividido em duas fases: classificatória (pontos corridos) e eliminatória.

A cada jogo, o time disputará 2 (dois) pontos e a classificação seguirá o padrão CBB/FIBA:

- O time vencedor de cada jogo ganha 2 pontos.
- O time perdedor de cada jogo ganha 1 ponto.

Em caso de empate técnico entre dois ou mais times ao final da fase classificatória, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:

Empate entre 2 (dois) times:

1. Confronto direto
2. Maior número de vitórias
3. Maior saldo de cestas
4. Pontos Average
5. Sorteio

Empate entre 3 (três) ou mais times:

1. Saldo de pontos
2. Pontos Average
3. Sorteio

A seguir, os detalhes de cada formato de competição:

Campeonato com 6 Times

- **Fase Classificatória:**
 - Será disputada em um grupo único com 6 times no total.
 - O formato utilizado será por pontos corridos, onde cada um dos 6 times jogará contra todos os outros 5 times (total de 15 jogos).
 - Esta fase está prevista para 5 (cinco) dias de jogos, com 3 (três) jogos por dia.
 - Ao final das 5 rodadas da Fase Classificatória, teremos a Fase Eliminatória.
- **Fase Eliminatória:**
 - **6ª Rodada (Play-in):**
 - Jogo 1: 3º colocado x 6º colocado
 - Jogo 2: 4º colocado x 5º colocado
 - **7ª Rodada (Semifinais):**
 - Jogo 4: 1º Colocado x Vencedor do Jogo 2 (entre 4º e 5º)
 - Jogo 5: 2º Colocado x Vencedor do Jogo 1 (entre 3º e 6º)
 - **8ª Rodada (Final):**
 - Disputa de 3º lugar: Perdedor do Jogo 4 x Perdedor do Jogo 5
 - Final: Vencedor do Jogo 4 x Vencedor do Jogo 5
- **Duração Total Estimada:** 8 dias de jogos (5 de classificatória + 3 de eliminatória).

Campeonato com 7 Times

- **Fase Classificatória:**
 - Será disputada em um grupo único com 7 times no total.
 - O formato utilizado será por pontos corridos, onde cada um dos 7 times jogará contra todos os outros 6 times.
 - Esta fase exigirá aproximadamente 7 (sete) dias de jogos, considerando 3 (três) jogos por dia.
 - Sempre um time irá folgar por rodada.
 - Ao final desta fase, os 6 melhores times avançarão para a Fase Eliminatória.
- **Fase Eliminatória:**
 - **Rodada 8 (Play-in):** (Os 1º e 2º colocados avançam diretamente para as semifinais)
 - Jogo A: 3º colocado x 6º colocado
 - Jogo B: 4º colocado x 5º colocado
 - **Rodada 9 (Semifinais):**
 - Jogo C: 1º Colocado x Vencedor do Jogo B (entre 4º e 5º)
 - Jogo D: 2º Colocado x Vencedor do Jogo A (entre 3º e 6º)
 - **Rodada 9 (Final e 3º e 4º)**
 - 3º e 4º: Perdedor do jogo C x Perdedor do jogo D
 - Final: Vencedor do jogo C x Vencedor do jogo D
- **Duração Total:** 10 dias de jogos (7 de classificatória + 3 de eliminatória).

Capítulo II - O Objetivo (Por quê)

Buscamos planejar a melhor experiência possível para todos, focando na integração e diversão das pessoas, não na competição em si.

Desde 2013 há colegas que transitam entre as Unidades Paulista e Oscar Freire. Uns transitam mais, outros menos. Sempre houve vontade de realizarmos mais intercâmbio.

Há alguns anos houve uma ação da academia e do Mestre Danilo Castro chamada Desafio de Basquete Competition. Foi uma ação curta, mas bem divertida. Naquela ocasião pensamos que poderíamos ter integrado mais as Unidades Paulista e Oscar Freire. Recentemente surgiu a ideia de promovermos um torneio com as novas alunas e os novos alunos todos juntos. Estamos aproveitando a oportunidade para aprimorarmos a experiência passada. Maximizaremos o tempo disponível em quadra para todos e maximizaremos a participação de todos, independentemente do nível do(a) jogador(a).

Capítulo III - O local dos jogos (Onde)

Para o **4º Torneio Interno de Basquete Competition Sports Club 2025**, os jogos serão realizados na quadra da Unidade Paulista.

Competition Paulista Rua Cincinato Braga, 520 – Bela Vista, São Paulo-SP, CEP 01333-010

Capítulo IV - Os dias de jogos e horários

Os jogos serão realizados aos finais de semana, sábados e domingos intercalados – dependendo da disponibilidade da quadra. Está programado para serem disputados 3 (três) jogos por dia.

Datas e Horários (Exemplo com a programação de 9 rodada com 7 times):

Caso o Torneio acontecer com 6 times, finalizará no dia 29/08.

Abril:

Dias 11/04 e 25/04 (Sábado – unidade Paulista) 11h00 as 15h00

Maio:

Dias 23/05 e 30/05 (Sábado – unidade Paulista) 11h00 as 15h00

Junho:

Dias 13/06 e 27/06 (Sábado – unidade Paulista) 11h00 as 15h00

Agosto:

Dias 01/08, 15/08 e 29/08 (Sábado – unidade Paulista) 11h00 as 15h00

Setembro:

Dias 12/09 e 26/09 (Sábado – unidade Paulista) 11h00 as 15h00

Capítulo V - Os horários dos jogos

Os jogos serão realizados IMPRETERIVELMENTE nos seguintes horários: Sábados: 11h00 as 15h00 ou Domingos: 10h00 as 14h00.

Chegar com antecedência de 30 minutos.

Nos dias de jogos aos sábados na unidade Paulista as aulas regulares serão excluídas do app de agendamento de treinos da Competition, em favor da realização dos nossos jogos.

Capítulo VI - Tabela

A tabela dos jogos será enviada aos alunos pelo Departamento de Esportes da Competition, após o término das inscrições do Torneio.

Capítulo VII - O tempo de jogo

Cada jogo terá a seguinte composição de tempo, totalizando 48 min por jogo:

- Iniciará com um tempo de 5min para aquecimento, alongamento, ambientação com a quadra e cumprimento entre todos os jogadores.
- Cada jogo está previsto para 4 períodos/quartos de 12 min cada (48 min no total).
- No 4º. e último período/quarto os últimos 2 min serão controlados e o cronômetro vai parar de acordo com as circunstâncias do jogo: faltas, lances livres, saídas de bola, etc. (estima-se um tempo decorrido de 2 min adicionais).
- No 4º. e último período/quarto cada time pode pedir um tempo técnico com duração de 1min cada (2 min no total).
- Os intervalos entre cada período/quarto serão de apenas 1min (3min no total).

Caso ocorra empate no tempo normal:

- Haverá prorrogação com 3min de jogo, com tempo corrido. A escalação do time para a prorrogação é livre.
- Caso o empate persista ao final da prorrogação, o time vencedor neste caso será aquele que vencer uma disputa de 3 (três) lances livres ou que conseguir acertar um golden score. Os arremessos serão de 3 (três) jogadores diferentes. A escalação do time para os lances livres não é livre, havendo preferência para integrantes que não tenham jogado a prorrogação.

Não haverá possibilidade de os times pedirem tempo técnico nos 3 primeiros períodos/quartos, sob nenhuma hipótese. Não há tempo hábil para isso.

Capítulo VIII - Os Times (Quem)

Quanto aos Times, o número total de jogadores e times será ajustado conforme o formato de competição escolhido (6, 7 ou 8 times). A composição será de 10 (dez) ou 12 (doze) jogadores em cada time.

Capítulo IX - As Jogadoras e os Jogadores

Para a distribuição das jogadoras e dos jogadores em cada time – doravante denominados Integrantes –, a formação seguiu a metodologia apresentada a seguir.

A divisão dos times e a distribuição das jogadoras e dos jogadores é de responsabilidade de uma comissão organizadora composta por alunos. Houve supervisão dos professores, que sugeriram algumas alterações e ajustes, conforme julgaram necessário.

Buscamos equilibrar ao máximo os quesitos listados aqui e revisamos algumas vezes para nos certificar de que todos nós teremos a melhor experiência possível, focando na integração e diversão das pessoas, não na competição em si:

1. Adotamos como premissa e regra que todos os integrantes presentes em quadra jogarão cada jogo, conforme regulamento acima. Para isso, será necessário que cada time faça sua rotação entre os integrantes, da forma que melhor convir: por período/quarto; por tempo decorrido ("x" minutos a cada período/quarto); por estratégia de jogo; etc.
2. Adotamos como segunda premissa que todos os inscritos têm intenção de participar de todos os jogos. Caso as ausências ocorram serão circunstanciais, e os desfalques em seus times serão minimizados, pois todos os times estão sujeitos às mesmas condições e possíveis ausências.
3. Mesclamos homens e mulheres. Mesclamos também as Unidades Paulista e Oscar Freire. As proporções ficaram as mais iguais possíveis. Privilegiamos os quesitos seguintes.
4. Mesclamos jogadores(as) de diferentes posições (1 a 5, conforme preencheram na inscrição). Buscamos identificar pelo menos 1 (um(a)) integrante com aptidão para armação e 1 (um(a)) integrante com aptidão para decidir jogadas e pontuar.
5. Equilibramos o nível* médio entre as jogadoras (nível 1 a 4 atribuído para cada jogadora).
6. Equilibramos o nível* médio entre os jogadores (nível 1 a 4 atribuído para cada jogador).
7. Equilibramos o nível médio entre todos os times, considerando também os quesitos a seguir.
8. Equilibramos a altura média de cada time (altura 1 a 3 atribuída para cada jogador(a), sendo respectivamente, baixo(a), médio(a) e alto(a)).
9. Equilibramos o potencial de ataque de cada time, considerando 1 ponto diferencial para alguns(mas) jogadores(as) que têm mais capacidade de decisão.
10. Equilibramos o potencial de defesa de cada time, considerando 1 ponto diferencial para alguns(mas) jogadores(as) que têm mais capacidade de rebote.
11. Distribuímos de maneira equilibrada entre os times os jogadores com 40 ou mais anos de idade.

12. Conferimos a quantidade de integrantes em cada time e fizemos uma revisão final.

(*) Obs.: O termo nível significa aqui uma combinação entre capacidades técnica, tática e física. Das mulheres comparadas entre as mulheres e dos homens comparados entre os homens. Desta forma, nivelamos ao máximo, de tal forma que não existe nenhuma discrepância relevante etária ou física ou técnica na montagem das equipes.

Quanto às Jogadoras e aos Jogadores, é obrigatoria a presença de pelo menos 5 (cinco) integrantes de cada time em cada início de jogo, a fim de não configurar vitória por impossibilidade de competir do adversário (W.O. ou walkover). Tendo se iniciado o jogo a quantidade mínima de integrantes em cada time deve ser 3 (três), para não caracterizar W.O., conforme a regra FIBA prevê.

A presença de todos os integrantes de um time em cada dia de jogo não é obrigatoria.

Recomenda-se evitar ausências, a fim de não desfalcar os seus respectivos times.

O objetivo do torneio é participação e integração das duas Unidades e de todos os integrantes.

É obrigatoria a participação de todos os integrantes presentes em pelo menos 15 (quinze) minutos ao longo dos 40min de jogo. A distribuição desses 15min é livre.

A organização de cada time será livre ao longo do jogo: composição técnica e tática; composição entre integrantes altos e baixos; composição dos 5 integrantes iniciais; composição dos 5 integrantes finais; rotação e trocas durante o jogo; etc.

Mestre Danilo Castro, Professor Pedro Ribeiro e outros professores NÃO interagirão com os times em termos de substituições e táticas.

As substituições e trocas entre os integrantes só ocorrerão em 5 (cinco) ocasiões:

- Intervalos entre os períodos/quartos – observar o tempo de 1min por intervalo
- Parada rápida para cobrança de saídas laterais ou fundo bola
- Paradas para cobrança de lances livres decorrentes do jogo
- Paradas para realização dos tempos técnicos no 4º. período/quarto – observar o tempo de 1min por tempo técnico
- Paradas técnicas durante o jogo que serão determinadas exclusivamente pelo árbitro por algum motivo cabível – algum acidente com algum(a) jogador(a), alguma discussão ou infração disciplinar que exigirá ação do árbitro e da comissão disciplinar, algum imprevisto no ambiente da quadra, alguma falha técnica ou eventualidade que requeira tal parada técnica

Capítulo X - Quem pode participar

Qualquer aluna ou aluno matriculada(o) regularmente na Competition ou portador(a) de um plano Gympass válido na Competition, desde que seja maior de idade.

Para alunos portadores de plano Gympass:

- Para participar do torneio, o aluno Gympass deverá comprovar a participação em no mínimo 10 (dez) aulas de basquete (sendo nas unidades Paulista ou Oscar Freire) antes do início do torneio. Essa comprovação visa garantir o vínculo e a regularidade do participante com as aulas de basquete da Competition.
- Durante o período de realização do Torneio, o aluno Gympass deverá comparecer em, no mínimo, 3 (três) aulas de basquete por mês (sendo nas unidades Paulista ou Oscar Freire). O não cumprimento desta regra poderá acarretar a exclusão do participante do torneio.

Alunos que são de outra unidade, não sendo a unidade que é matriculado(a), serão liberados na recepção da Unidade que acontecerá a Rodada; bastará somente falar na recepção que é do torneio de basquete.

Aluno Gympass deverá fazer o login normal para acessar a academia.

Quem não pode participar? Ex-alunas e ex-alunos, qualquer pessoa que não esteja matriculada regularmente na Competition ou que não seja portadora de um plano Gympass válido na Competition, sem o cumprimento das regras de frequência acima. Menores de idade como, por exemplo, alunas e alunos da NBA School, também não podem participar. Acompanhantes e familiares dos jogadores poderão assistir? Sim, mas é recomendável termos bom senso. Lembrar que o ambiente pode ser desconfortável para visitantes, pois não há arquibancada na quadra. Tentaremos providenciar algumas cadeiras na lateral e fundos da quadra, mas serão em número reduzido, para que não interfiram no espaço do jogo.

Capítulo XI - Inscrição (Plataforma: Ticket Sports)

A inscrição será realizada no site da Ticket Sports. Será necessário realizar o cadastro na plataforma. A Taxa de inscrição será de R\$ 160,00 (cento e cinquenta reais) por pessoa. O valor da inscrição contempla a Regata de jogo do seu time e taxa de arbitragem para todos os jogos. A Competition irá disponibilizar o link para inscrição por meio de cartaz de divulgação e pelo whatsapp, através dos professores de Basquete.

Capítulo XII - Regras do Torneio (Como)

Uniforme será com coletes Regatas para facilitar a identificação.

- As regatas que encomendamos, a priori, dispensa o uso de uma camiseta por baixo. Aquelas pessoas que mesmo assim preferirem usar camiseta por baixo do colete, pedimos que usem uma cor escura – preto, azul marinho, cinza escuro – a fim de evitar confusão visual.
- A distribuição das regatas será realizada no primeiro dia de jogo.

Elaboração dos times e da tabela de jogos, mediante sorteios e ajustes conforme mencionado anteriormente.

Basicamente valerão as Interpretações Oficiais das Regras da FIBA. Consultem os links listados a seguir, acessados recentemente na Internet nas páginas da CBB – Confederação Brasileira de Basketball – e nas Regras Oficiais da FIBA:

Website:

 www.cbb.com.br

Regras:

 www.cbb.com.br

Vale a pena consultar também outras referências, tais como Regras FIBA e NBA (2023) – comparativos e resumos:

 olympics.com

 regrasdoesporte.com.br

Nosso regulamento prevê que algumas regras serão incluídas nesse torneio para que todos se divirtam. Mestre Danilo Castro e Professor Pedro Ribeiro orientarão ao árbitro possíveis adaptações e exceções, o que permitir ou não, o que releva em casos de infrações leves.

Capítulo XII - Aspectos Disciplinares

Por outro lado, o aspecto disciplinar será rigoroso! Faltas técnicas, graves ou flagrantes e infrações disciplinares terão rigor nas punições. Haverá uma comissão disciplinar formada pelo Departamento de Esportes da Competition que irá analisar cada caso e informar a sua decisão.

- Estará automaticamente suspenso do jogo, o aluno-atleta que cometer uma falta desqualificante, exceto pelo descrito no item a seguir: Poderá participar do jogo subsequente: O aluno-atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antidesportivas; (Artigo 37.1.2 e 37.1.3 das Regras Oficiais da FIBA)
- O comportamento antidesportivo, incluindo a agressão física ou verbal, tentada ou consumada, contra os árbitros e seus auxiliares, atletas e pessoas presentes, estarão sujeitos às penalidades administrativas a serem aplicadas aos infratores. O Departamento de Esportes da Competition, analisará o caso e em decisão irrecorrível, o infrator será automaticamente suspenso e excluído de todos os campeonatos organizados por esta Academia.

Quanto ao aspecto disciplinar, será rigoroso. A seguir, diretrizes gerais sobre as infrações e as respectivas punições, as quais esperamos não termos que aplicar:

- **Infrações – faltas regulares, técnicas, graves ou flagrantes e infrações disciplinares:**
 - Faltas regulares individuais e coletivas – o árbitro aplicará as regras FIBA.

- Falta técnica, discussão ou bate-boca em quadra, sem cunho discriminatório – será julgada pelo árbitro ou, se necessário, pela comissão disciplinar.
 - Agressão verbal de qualquer tipo, principalmente de cunho discriminatório – será julgada pela comissão disciplinar.
 - Agressão física – será julgada pela comissão disciplinar.
 - Nenhum integrante pode incorrer em uma segunda infração desses tipos no mesmo jogo.
 - Caso seja necessário, a comissão disciplinar entrará em ação nos casos disciplinares que o árbitro requeira apoio. Caso a comissão disciplinar não decida claramente, a Competition será responsável pela decisão final.
- **Punições às infrações, respectivamente:**
 - Faltas regulares individuais e coletivas – o árbitro aplicará normalmente as regras FIBA, conforme mencionado acima.
 - Falta técnica, discussão ou bate-boca em quadra, sem cunho discriminatório – árbitro e capitães de cada time fazem rápida advertência ao(s) integrante(s) envolvido(s) na discussão; se o(s) integrante(s) continuarem discutindo por tempo demais, o árbitro aplicará falta técnica, cobrança de 2 lances livres, posse de bola para o time adversário e suspensão do(s) integrante(s) envolvido(s); a suspensão do(s) integrante(s) durará 5 (cinco) minutos de jogo.
 - Agressão verbal de qualquer tipo, principalmente de cunho discriminatório – será julgada pela comissão disciplinar e a punição poderá ser expulsão do jogo ou expulsão do torneio.
 - Agressão física – será julgada pela comissão disciplinar e a punição poderá ser expulsão do jogo e expulsão de todos os torneios do Departamento de Esportes da Academia.
 - Caso ocorra uma segunda falta técnica de um(a) integrante no mesmo jogo, resultará em sua expulsão do jogo.
 - Caso ocorra uma segunda expulsão de um(a) integrante, resultará em sua expulsão do torneio.
 - Caso o time esteja jogando com a formação de 5 (cinco) integrantes, não tiver banco de reservas e ocorrer punição de suspensão ou expulsão para um de seus integrantes, conforme descrito acima, ocorrerá o seguinte, observado o limite mínimo de 3 (três) integrantes para não caracterizar a situação de W.O., conforme a regra FIBA prevê:

- Em caso de eliminação de um(a) integrante por atingir o limite de 5 faltas – o time continua jogando com 4 (quatro) integrantes, ou no mínimo com 3 (três).
- Em caso de suspensão por falta técnica ou aspecto disciplinar – o time continua jogando com 4 (quatro) integrantes, ou no mínimo com 3 (três), até que o(a) integrante suspenso(a) possa retornar após o tempo de suspensão.
- Em caso de expulsão do jogo – o time continua jogando com 4 (quatro) integrantes, ou no mínimo com 3 (três).
- Em caso de expulsão do torneio – o time não poderá mais escalar o(a) integrante.

O restante será jogo normal:

- Teremos que ter saídas fundo bola.
- Tomar cuidado com o controle do tempo de 24 (vinte e quatro) segundos para arremesso, com o qual não estamos acostumados a controlar – o controle será manual.
- Tomar cuidado com os limites de faltas coletiva, conforme regras FIBA – cada equipe possui um limite de 4 (quatro) faltas por período/quarto. A partir da 5^a. (quinta) falta coletiva, a equipe que sofre a falta tem direito a executar 2 (dois) lances livres.
- Tomar cuidado com os limites de faltas individuais, conforme regras FIBA – a 5^a. (quinta) falta elimina o(a) jogador(a) do jogo.

Capítulo XIII - Suplentes

Em caso de desfalques na equipe devido a questões médicas comprovadas, será permitida a inscrição de um jogador suplente, seguindo as seguintes diretrizes:

1. **Comprovação Médica:** A equipe que necessitar de um suplente deverá apresentar um atestado médico que comprove a incapacidade do jogador afastado de participar dos jogos. Sem o atestado, a substituição não será permitida.
2. **Nível do Suplente:** O suplente a ser inscrito deverá ser do mesmo nível técnico do jogador afastado, a fim de manter o equilíbrio entre as equipes participantes.
3. **Validação da Inscrição:** A inscrição do suplente estará sujeita à validação e aprovação da organização do torneio:
 - Os capitães de todas as outras equipes participantes (ou um representante designado).

- O Professor Danilo Castro, responsável pela validação do nível técnico dos jogadores suplentes.
4. **Prazo para Inscrição:** A inscrição e validação do suplente deverão ocorrer em um prazo estabelecido pela organização do torneio, a ser comunicado no momento da necessidade, para que o jogador possa ser integrado à equipe a tempo dos próximos jogos.
 5. **Exclusividade:** O suplente inscrito substituirá o jogador afastado apenas para o restante do torneio e não poderá retornar à competição caso o jogador original se recupere e volte a ter condições de jogo.